

云搜索服务 (Cloud Search Service)

API 参考

文档版本 01
发布日期 2025-09-10



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

目 录

1 使用前必读.....	1
2 API 概览.....	3
3 如何调用 API.....	10
3.1 构造请求.....	10
3.2 认证鉴权.....	13
3.3 返回结果.....	14
4 API V2.....	16
4.1 集群管理.....	16
4.1.1 创建集群 V2.....	16
4.1.2 重启集群 V2.....	48
4.1.3 滚动重启 (已废弃)	50
4.1.4 滚动重启.....	53
4.2 快照管理.....	55
4.2.1 开启自动创建快照功能.....	55
4.2.2 关闭自动创建快照功能.....	59
4.3 Logstash.....	61
4.3.1 删除配置文件 V2.....	61
4.3.2 删除自定义模板 V2.....	63
5 API V1.....	66
5.1 集群管理.....	66
5.1.1 创建集群 (已废弃)	66
5.1.2 查询集群列表.....	96
5.1.3 查询集群详情.....	113
5.1.4 删除集群.....	127
5.1.5 按需集群转包周期.....	131
5.1.6 修改集群名称或描述.....	138
5.1.7 修改密码.....	143
5.1.8 重启集群 (已废弃)	148
5.1.9 扩容集群 (已废弃)	152
5.1.10 扩容实例的数量和存储容量.....	158
5.1.11 变更规格 (已废弃)	167
5.1.12 获取实例规格列表.....	177

5.1.13 查询所有标签.....	182
5.1.14 查询指定集群的标签.....	187
5.1.15 添加指定集群标签.....	192
5.1.16 删除集群标签.....	198
5.1.17 更新集群路由.....	202
5.1.18 批量添加或删除集群标签.....	205
5.1.19 获取集群路由.....	212
5.1.20 指定节点缩容.....	215
5.1.21 指定节点类型规格变更.....	221
5.1.22 指定节点类型缩容.....	230
5.1.23 下载安全证书.....	237
5.1.24 节点替换.....	241
5.1.25 安全模式修改.....	246
5.1.26 添加独立 master、client.....	251
5.1.27 集群内核升级.....	258
5.1.28 获取可升级的目标镜像 ID.....	266
5.1.29 获取集群升级或切换 AZ 的详情信息.....	273
5.1.30 重试升级失败任务.....	284
5.1.31 切换安全组.....	289
5.1.32 切换集群子网.....	294
5.1.33 切换集群实例可用区.....	298
5.2 词库管理.....	305
5.2.1 查询自定义词库状态.....	305
5.2.2 加载自定义词库.....	311
5.2.3 删除自定义词库.....	320
5.3 Kibana 公网访问.....	323
5.3.1 开启 Kibana 公网访问.....	324
5.3.2 关闭 Kibana 公网访问.....	329
5.3.3 修改 Kibana 公网带宽.....	334
5.3.4 修改 Kibana 公网访问控制.....	340
5.3.5 关闭 Kibana 公网访问控制.....	344
5.4 Logstash.....	348
5.4.1 创建配置文件.....	348
5.4.2 更新配置文件.....	356
5.4.3 启动 pipeline 迁移数据.....	364
5.4.4 停止 pipeline 迁移数据.....	369
5.4.5 添加到自定义模板.....	373
5.4.6 查询 pipeline 列表.....	378
5.4.7 查询配置文件列表.....	384
5.4.8 连通性测试.....	392
5.4.9 查询模板列表.....	398
5.4.10 查询操作记录.....	403

5.4.11 查询配置文件内容.....	409
5.4.12 删除配置文件.....	416
5.4.13 删除自定义模板.....	420
5.4.14 热启动 pipeline 迁移数据.....	424
5.4.15 热停止 pipeline 迁移数据.....	426
5.4.16 上传证书文件.....	431
5.4.17 查询证书列表.....	433
5.4.18 查询证书文件信息.....	439
5.4.19 删除证书文件.....	441
5.4.20 强制重启集群 VMs.....	443
5.5 日志管理.....	445
5.5.1 开启日志备份或日志采集功能.....	445
5.5.2 关闭日志备份或日志采集功能.....	456
5.5.3 查询日志备份任务列表.....	460
5.5.4 查询日志基础配置.....	467
5.5.5 修改日志备份或日志采集基础配置.....	475
5.5.6 开启日志自动备份策略.....	485
5.5.7 关闭日志自动备份策略.....	490
5.5.8 备份日志.....	494
5.5.9 查询日志.....	498
5.5.10 连通性测试.....	509
5.6 公网访问.....	514
5.6.1 开启公网访问.....	514
5.6.2 关闭公网访问.....	520
5.6.3 修改公网访问带宽.....	526
5.6.4 开启公网访问控制白名单.....	532
5.6.5 关闭公网访问控制白名单.....	536
5.7 快照管理.....	540
5.7.1 自动设置集群快照的基础配置（不推荐使用）.....	540
5.7.2 修改集群快照的基础配置.....	544
5.7.3 手动创建快照.....	556
5.7.4 恢复快照.....	562
5.7.5 删除快照.....	569
5.7.6 查询自动创建快照的策略.....	573
5.7.7 设置自动创建快照策略.....	581
5.7.8 查询快照列表.....	590
5.7.9 停用快照功能.....	597
5.8 终端节点.....	601
5.8.1 开启终端节点服务.....	601
5.8.2 关闭终端节点服务.....	606
5.8.3 获取终端节点连接.....	610
5.8.4 更新终端节点连接.....	618

5.8.5 修改集群的终端节点服务白名单..... 623

5.9 参数配置..... 627

5.9.1 修改参数配置..... 627

5.9.2 获取参数配置任务列表..... 634

5.9.3 获取参数配置列表..... 639

5.10 负载均衡..... 644

5.10.1 查询集群支持的 ELBV3 负载均衡器..... 644

5.10.2 为集群打开或关闭负载均衡器..... 649

5.10.3 获取集群的负载均衡器信息..... 655

5.10.4 集群负载均衡监听器配置..... 666

5.10.5 更新集群负载均衡监听器..... 670

5.10.6 查询证书列表..... 677

5.11 智能运维..... 681

5.11.1 获取智能运维任务列表及详情..... 681

5.11.2 创建一次集群检测任务..... 689

5.11.3 删除一个检测任务记录..... 694

5.11.4 获取智能运维告警可用的 SMN 主题..... 698

6 应用示例..... 703

6.1 创建一个按需收费的 Elasticsearch 集群..... 703

7 权限和授权项..... 706

8 附录..... 709

8.1 状态码..... 709

8.2 错误码..... 711

8.3 获取项目 ID 和名称..... 731

8.4 获取集群 ID..... 732

1 使用前必读

概述

欢迎使用云搜索服务 (Cloud Search Service, 简称CSS)。云搜索服务为您提供托管的分布式搜索引擎服务, 完全兼容开源Elasticsearch搜索引擎, 支持结构化、非结构化文本的多条件检索、统计、报表。

本文档提供了云搜索服务API的描述、语法、参数说明及样例等内容。云搜索服务提供了集群管理接口、词库管理接口和快照管理接口, 通过配合使用这些接口, 您可以轻松地云搜索服务进行相关操作, 如创建、查询、删除、重启、扩容集群等。

在调用云搜索服务的API之前, 请确保已经充分了解云搜索服务相关概念, 详细信息请参见[什么是云搜索服务](#)。

支持的版本

云搜索服务中Elasticsearch搜索引擎目前支持7.6.2和7.10.2版本, OpenSearch搜索引擎目前支持1.3.6、2.17.1和2.19.0版本, Logstash目前支持7.10.0版本。

约束与限制

- 您能创建的CSS集群数量与配额有关系, 如果您想查看服务配额、扩大配额, 具体请参见[服务配额](#)。
- 更详细的限制请参见具体API说明。

地区和终端节点

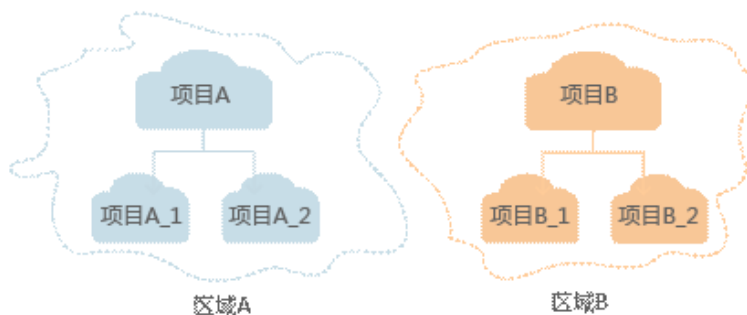
终端节点 (Endpoint) 即调用API的[请求地址](#), 不同服务不同区域的终端节点不同, 您可以从[地区和终端节点](#)中查询所有服务的终端节点。

基本概念

- 账号
用户注册时的账号, 账号对其所拥有的资源及云服务具有完全的访问权限, 可以重置用户密码、分配用户权限等。由于账号是付费主体, 为了确保账号安全, 建议您不要直接使用账号进行日常管理工作, 而是创建用户并使用用户进行日常管理工作。

- 用户
由账号在IAM中创建的用户，是云服务的使用人员，具有身份凭证（密码和访问密钥）。
在[API凭证](#)下，您可以查看账号ID和用户ID。通常在调用API的鉴权过程中，您需要用到账号、用户和密码等信息。
- 区域
指云资源所在的物理位置，同一区域内可用区间内网互通，不同区域间内网不互通。通过在不同地区创建云资源，可以将应用程序设计的更接近特定客户的要求，或满足不同地区的法律或其他要求。
- 可用区
一个可用区是一个或多个物理数据中心的集合，有独立的风火水电，AZ内逻辑上再将计算、网络、存储等资源划分成多个集群。一个Region中的多个AZ间通过高速光纤相连，以满足用户跨AZ构建高可用性系统的需求。
- 项目
区域默认对应一个项目，这个项目由系统预置，用来隔离物理区域间的资源（计算资源、存储资源和网络资源），以默认项目为单位进行授权，用户可以访问您账号中该区域的所有资源。如果您希望进行更加精细的权限控制，可以在区域默认的项目中创建子项目，并在子项目中购买资源，然后以子项目为单位进行授权，使得用户仅能访问特定子项目中资源，使得资源的权限控制更加精确。

图 1-1 项目隔离模型



- Checkpoint: 消费检查点。应用程序消费数据时，记录已消费数据的最新序列号作为检查点。当重新消费数据时，可根据此检查点继续消费。
- APP: 应用程序标识符。当多个应用程序分别消费同一通道的数据时，为区分不同应用程序的消费检查点，使用APP作为标识。
- 企业项目
企业项目是项目的升级版，针对企业不同项目间资源的分组和管理，是逻辑隔离。企业项目中可以包含多个区域的资源，且项目中的资源可以迁入迁出。
关于企业项目ID的获取及企业项目特性的详细信息，请参见《[企业管理服务用户指南](#)》。

2 API 概览

CSS提供的接口为符合RESTful API设计规范的自研接口。通过CSS的自研接口，您可以使用CSS的如表2-2所示的功能。

 **注意**

本服务已上线部分V2版本的API，请优先使用V2版本的API。

API V2

表 2-1 V2 版本的接口说明

类型	说明
创建集群V2	该接口用于创建拥有多种不同节点类型（ess，ess-cold，ess-client，ess-master）组合的集群。
重启集群V2	该接口可以用于重启当前集群拥有的全部节点类型，或部分节点类型组合的节点。
滚动重启	该接口会一个一个重启节点，在索引数量比较多的情况下耗时较长
开启自动创建快照功能	该接口用于打开自动备份功能。
关闭自动创建快照功能	该接口用于关闭自动备份功能。
删除配置文件V2	该接口用于删除配置文件。
删除自定义模板V2	该接口用于删除自定义模板。

API V1

表 2-2 V1 版本的接口说明

类型	说明
集群管理接口	可以通过接口创建集群、扩容集群、查看集群详情、获取实例规格列表等。
词库管理接口	提供自定义词库功能，可以通过接口加载自定义库、查询词库状态或删除自定义词库。
Kibana公网访问接口	Kibana公网访问功能支持通过接口进行开启、关闭、修改等操作。
Logstash接口	可以通过接口创建Logstash类型集群的配置文件、启动 pipeline迁移数据等操作。
日志管理接口	可以通过日志管理接口进行开启、关闭、修改、查询等操作。
公网访问接口	可以通过公网访问接口进行开启、关闭、修改等操作。
快照管理接口	快照功能可应用于数据备份与恢复，可以通过接口创建快照、恢复快照或者删除快照等。
终端节点接口	可以通过终端节点接口进行开启、关闭、获取连接、更新连接等操作。
参数配置接口	可以通过参数配置接口修改集群的参数配置。
负载均衡接口	可以通过负载均衡接口打开、关闭、获取负载均衡器信息。
智能运维接口	可以通过智能运维接口创建、删除、获取检测任务。

表 2-3 集群管理接口

API	说明
创建集群	该接口用于创建集群。
查询集群列表	该接口用于查询并显示集群列表以及集群的状态。
查询集群详情	该接口用于查询并显示单个集群详情。
删除集群	此接口用于删除集群。
按需集群转包周期	该接口用于按需集群转包周期集群。
修改集群名称	该接口用于修改集群名称。
修改密码	该接口用于修改集群密码。
重启集群	此接口用于重启集群，重启集群将导致业务中断。
扩容集群	该接口用于集群扩容实例（仅支持扩容elasticsearch实例）。

API	说明
扩容实例的数量和存储容量	该接口用于集群扩容不同类型实例的个数以及存储容量。
变更规格	该接口用于变更集群规格。
获取实例规格列表	该接口用于查询并显示支持的实例规格对应的ID。
查询所有标签	该接口用于查询指定region下的所有标签集合。
查询指定集群的标签	该接口用于查询指定集群的标签信息。
添加指定集群标签	该接口用于给指定集群添加标签。
删除集群标签	此接口用于删除集群标签。
更新集群路由	该接口用于更新集群路由。
批量添加或删除集群标签	该接口用于对集群批量添加或删除标签。
获取集群路由	该接口用于获取集群路由。
指定节点扩容	该接口可以对集群现有节点中指定节点进行扩容。
指定节点类型规格变更	修改集群规格。支持修改ess, ess-cold, ess-client, ess-master节点类型。
指定节点类型扩容	该接口用于集群扩容不同类型实例的个数以及存储容量。
下载安全证书	该接口用于下载安全证书。
节点替换	该接口用于替换失败节点。
安全模式修改	该接口用于切换集群的安全模式。
添加独立master、client	该接口用于添加master或者client节点。
集群内核升级	该接口用于将低版本的ES升级到高版本或同版本ES。
获取可升级的目标镜像ID	该接口用于获取当前集群的可升级目标镜像ID。
获取集群升级或切换AZ的详情信息	由于升级过程时间较长，该接口可以展示当前集群升级或者切换AZ时，节点的各个阶段信息。
重试升级失败任务	由于升级过程时间较长，可能由于网络等原因导致升级失败，可以通过该接口重试该任务或终止该任务的影响。
切换安全组	该接口可以在集群创建成功后，修改安全组。
切换集群子网	该接口可以在集群创建成功后，切换集群子网，扩容等添加节点场景下使用新子网绑定新增节点。
切换集群实例AZ	该接口通过指定节点类型切换可用区。

表 2-4 词库管理接口

API	说明
加载自定义词库	该接口用于加载存放于OBS的自定义词库。
查询自定义词库状态	该接口用于查询自定义词库的加载状态。
删除自定义词库	该接口用于删除自定义词库。

表 2-5 Kibana 公网访问接口

API	说明
开启Kibana公网访问	该接口用于开启Kibana公网访问。
关闭Kibana公网访问	该接口用于关闭Kibana公网访问。
修改Kibana公网带宽	该接口用于修改Kibana公网带宽。
修改Kibana公网访问控制	该接口通过修改kibana白名单，修改kibana的访问权限。
关闭Kibana公网访问控制	该接口用于关闭Kibana公网访问控制。

表 2-6 Logstash 接口

API	说明
创建配置文件	该接口用于创建配置文件。
更新配置文件	该接口用于更新配置文件。
启动pipeline迁移数据	该接口用于启动pipeline迁移数据。
停止pipeline迁移数据	该接口用于停止pipeline迁移数据。
添加到自定义模板	该接口用于添加到自定义模板。
查询pipeline列表	该接口用于查询pipeline列表。
查询配置文件列表	查询配置文件列表。
连通性测试	该接口用于连通性测试。
查询模板列表	该接口用于查询模板列表。
查询操作记录	该接口用于查询操作记录。
查询配置文件内容	该接口用于查询配置文件内容。
删除配置文件	删除配置文件。
删除自定义模板	该接口用于删除自定义模板。

API	说明
热启动pipeline迁移数据	该接口用于热启动pipeline迁移数据。
热停止pipeline迁移数据	该接口用于热停止pipeline迁移数据。
上传证书文件	该接口用于上传证书文件。
查询证书列表	该接口用于查询证书列表。
查询证书文件信息	该接口用于查询证书文件信息。
删除证书文件	该接口用于删除证书文件。
强制重启集群VMs	重启过程中集群不可用，请谨慎操作。工作中状态的集群，重启过程会主动停止logstash进程，管道列表“是否保持常驻”值为否，会将所有运行中管道状态置为已停止。

表 2-7 日志管理接口

API	说明
开启日志功能	该接口用于开启日志管理功能。
关闭日志功能	该接口用于关闭日志管理功能。
查询作业列表	该接口用于查询具体某个集群的日志任务记录列表。
查询日志基础配置	该接口用于日志基础配置查询。
修改日志基础配置	该接口用于修改日志基础配置。
开启日志自动备份策略	该接口用于日志自动备份策略开启。
关闭日志自动备份策略	该接口用于日志自动备份策略关闭。
备份日志	该接口用于备份日志。
查询日志	该接口用于查询日志信息。
连通性测试	该接口用于两个集群之间的连通性测试。

表 2-8 公网访问接口

API	说明
开启公网访问	该接口用于开启公网访问。
关闭公网访问	该接口用于关闭公网访问。
修改公网访问带宽	该接口用于修改公网访问带宽。
开启公网访问控制白名单	该接口用于开启公网访问控制白名单。

API	说明
关闭公网访问控制白名单	该接口用于关闭公网访问控制白名单。

表 2-9 快照管理接口

API	说明
自动设置集群快照的基础配置（不推荐使用）	该接口用于自动设置集群快照的基础配置，包括配置 OBS 桶和 IAM 委托。
修改集群快照的基础配置	该接口用于修改集群快照的基础配置，可修改 OBS 桶和 IAM 委托。
手动创建快照	该接口用于手动创建一个快照。
恢复快照	该接口用于手动恢复一个快照。
删除快照	该接口用于删除快照。
设置自动创建快照策略	该接口用于设置自动创建快照，默认一天创建一个快照。
查询自动创建快照的策略	该接口用于查询集群自动创建快照的策略。
查询快照列表	该接口用于查询指定集群的快照列表。
停用快照功能	该接口用于停用快照功能。

表 2-10 终端节点接口

API	说明
开启终端节点服务	该接口用于开启终端节点服务。
关闭终端节点服务	该接口用于关闭终端节点服务。
获取终端节点连接	该接口用于获取终端节点连接。
更新终端节点连接	该接口用于更新终端节点连接。
修改终端节点服务白名单	该接口用于修改终端节点服务访问控制。

表 2-11 参数配置接口

API	说明
修改参数配置	该接口用于修改参数配置。
获取参数配置任务列表	该接口可获取参数配置的任务列表。
获取参数配置列表	该接口用于获取当前集群现有的参数配置列表。

表 2-12 负载均衡

API	说明
查询集群支持的elbv3负载均衡器	展示查询集群支持的elbv3负载均衡器。
打开或关闭ES负载均衡器	该接口打开或关闭ES负载均衡器。
ES监听器配置	该接口用于es监听器配置。
获取该esELB的信息，以及页面需要展示健康检查状态	该接口用于获取该ES集群的ELB信息，以及页面需要展示健康检查状态。
更新ES监听器	该接口用于更新ES监听器。
查询证书列表	该接口用于查询证书列表。

表 2-13 智能运维

API	说明
获取智能运维任务列表及详情	该接口用于获取智能运维任务列表及详情。
创建一次集群检测任务	该接口用于创建一个集群检测任务。
删除一个检测任务记录	该接口用于删除一个检测任务记录。
获取智能运维告警可用的SMN主题	该接口用于获取智能运维告警可用的SMN主题。

3 如何调用 API

3.1 构造请求

本节介绍REST API请求的组成，并以调用IAM服务的**管理员创建IAM用户**接口说明如何调用API。

您还可以通过这个视频教程了解如何构造请求调用API：<https://bbs.huaweicloud.com/videos/102987>。

请求 URI

请求URI由如下部分组成。

{URI-scheme}://{Endpoint}/{resource-path}?{query-string}

表 3-1 请求 URL

参数	说明
URI-scheme	传输请求的协议，当前所有API均采用 HTTPS 协议。
Endpoint	承载REST服务端点的服务器域名或IP，不同服务在不同区域的Endpoint不同，可以参考 地区和终端节点 获取。例如IAM服务在“华北-北京一”区域的Endpoint为“iam.cn-north-1.myhuaweicloud.com”。
resource-path	资源路径，即API访问路径。从具体API的URI模块获取，例如“管理员创建IAM用户”接口的resource-path为“/v3.0/OS-USER/users”。
query-string	查询参数，可选，查询参数前面需要带一个“？”，形式为“参数名=参数取值”，例如“limit=10”，表示查询不超过10条数据。

例如您需要创建IAM用户，由于IAM为全局服务，则使用任一区域的Endpoint（比如“华北-北京四”区域的Endpoint：“iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com”），并在**管理员创建IAM用户**的URI部分找到resource-path（/v3.0/OS-USER/users），拼接起来如下所示。

https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users

图 3-1 URI 示意图



说明

为查看方便，每个具体API的URI，只给出resource-path部分，并将请求方法写在一起。这是因为URI-scheme都是HTTPS，而Endpoint在同一个区域也相同，所以简洁起见将这两部分省略。

请求方法

HTTP请求方法（也称为操作或动词），它告诉服务你正在请求什么类型的操作。

- **GET**：请求服务器返回指定资源。
- **PUT**：请求服务器更新指定资源。
- **POST**：请求服务器新增资源或执行特殊操作。
- **DELETE**：请求服务器删除指定资源，如删除对象等。
- **HEAD**：请求服务器资源头部。
- **PATCH**：请求服务器更新资源的部分内容。当资源不存在的时候，PATCH可能会去创建一个新的资源。

在[管理员创建IAM用户](#)的URI部分，您可以看到其请求方法为“POST”，则其请求为：

POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users

请求消息头

附加请求头字段，如指定的URI和HTTP方法所要求的字段。例如定义消息体类型的请求头“Content-Type”，请求鉴权信息等。

详细的公共请求消息头字段请参见[表3-2](#)。

表 3-2 公共请求消息头

参数	是否必选	描述
Content-Type	是	消息体的类型（格式）。推荐用户使用默认值“application/json”。
X-Auth-Token	使用Token认证时必选	用户Token。是调用“获取用户Token”接口的响应值，该接口是唯一不需要认证的接口。请求响应成功后在响应消息头（Header）中包含的“X-Subject-Token”的值即为Token值。

参数	是否必选	描述
X-Project-Id	否	子项目ID，在多项目场景中使用。 如果云服务资源创建在子项目中，AK/SK认证方式下，操作该资源的接口调用需要在请求消息头中携带X-Project-ID。
X-Sdk-Date	使用AK/SK认证时必选	请求的发生时间，当使用AK/SK方式认证时，使用SDK对请求进行签名的过程中会自动填充该字段。 AK/SK认证的详细说明请参见 认证鉴权 。 格式为 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')，取值为当前系统的GMT时间。
Authorization	使用AK/SK认证时必选	签名认证信息。当使用AK/SK方式认证时，使用SDK对请求进行签名的过程中会自动填充该字段。 AK/SK认证的详细说明请参见 认证鉴权 。
X-Language	否	请求语言。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，使用AK/SK方式认证时，添加消息头后的请求如下所示。

```
POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users
Content-Type: application/json
X-Sdk-Date: 20240416T095341Z
Authorization: SDK-HMAC-SHA256 Access=*****, SignedHeaders=content-type;host;x-sdk-date,
Signature=*****
```

请求消息体

请求消息体通常以结构化格式发出，与请求消息头中Content-type对应，传递除请求消息头之外的内容。若请求消息体中参数支持中文，则中文字符必须为UTF-8编码，并在Content-type中声明字符编码方式，例如：Content-Type: application/json; charset=utf-8。

每个接口的请求消息体内容不同，也并不是每个接口都需要有请求消息体（或者说消息体为空），GET、DELETE操作类型的接口就不需要消息体，消息体具体内容需要根据具体接口而定。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，您可以从接口的请求部分看到所需的请求参数及参数说明，将消息体加入后的请求如下所示，其中加粗的字段需要根据实际值填写。

- **accountid**为IAM用户所属的账号ID。
- **username**为要创建的IAM用户名。
- *********为IAM用户的登录密码。

```
POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users
```

```
Content-Type: application/json
X-Sdk-Date: 20240416T095341Z
Authorization: SDK-HMAC-SHA256 Access=*****, SignedHeaders=content-type;host;x-sdk-date,
Signature=*****

{
  "user": {
    "domain_id": "accountid",
    "name": "username",
    "password": "*****",
    "description": "IAM User Description"
  }
}
```

到此为止，一个API请求所需要的内容已经准备完成，您可以使用curl、Postman或直接编写代码等方式发送请求调用API。

3.2 认证鉴权

调用接口有如下两种认证方式，您可以选择其中一种进行认证鉴权。

- AK/SK认证：通过AK (Access Key ID) /SK (Secret Access Key)加密调用请求。
- Token认证：通过Token认证调用请求。

AK/SK 认证

说明

- AK/SK签名认证方式仅支持消息体大小12MB以内，12MB以上的请求请使用Token认证。
- AK/SK既可以使用永久访问密钥中的AK/SK，也可以使用临时访问密钥中的AK/SK，但使用临时访问密钥的AK/SK时需要额外携带“X-Security-Token”字段，字段值为临时访问密钥的security_token。

AK/SK认证就是使用AK/SK对请求进行签名，在请求时将签名信息添加到消息头，从而通过身份认证。

- AK(Access Key ID)：访问密钥ID。与私有访问密钥关联的唯一标识符；访问密钥ID和私有访问密钥一起使用，对请求进行加密签名。
- SK(Secret Access Key)：与访问密钥ID结合使用的密钥，对请求进行加密签名，可标识发送方，并防止请求被修改。

使用AK/SK认证时，您可以基于签名算法使用AK/SK对请求进行签名，也可以使用专门的签名SDK对请求进行签名。详细的签名方法和SDK使用方法请参见[API签名指南](#)。

须知

签名SDK只提供签名功能，与服务提供的SDK不同，使用时请注意。

您也可以通过这个视频教程了解AK/SK认证的使用：<https://bbs.huaweicloud.com/videos/100697>。

Token 认证

说明

- Token的有效期为24小时，需要使用同一个Token鉴权时，可以缓存起来，避免频繁调用。
- 使用Token前请确保Token离过期有足够的时间，防止调用API的过程中Token过期导致调用API失败。

Token在计算机系统中代表令牌（临时）的意思，拥有Token就代表拥有某种权限。Token认证就是在调用API的时候将Token加到请求消息头，从而通过身份认证，获得操作API的权限。

Token可通过调用**获取用户Token**接口获取，调用本服务API需要project级别的Token，即调用获取用户Token接口时，请求body中“auth.scope”的取值需要选择“project”，如下所示。

```
{
  "auth": {
    "identity": {
      "methods": [
        "password"
      ],
      "password": {
        "user": {
          "name": "username", //用户名
          "password": "*****", //登录密码
          "domain": {
            "name": "domainname" //用户所属的账号名称
          }
        }
      }
    },
    "scope": {
      "project": {
        "name": "xxxxxxx" //项目名称
      }
    }
  }
}
```

获取Token后，再调用其他接口时，您需要在请求消息头中添加“X-Auth-Token”，其值即为Token。例如Token值为“ABCDEFJ....”，则调用接口时将“X-Auth-Token: ABCDEFJ....”加到请求消息头即可，如下所示。

```
POST https://iam.cn-north-4.myhuaweicloud.com/v3.0/OS-USER/users
Content-Type: application/json
X-Auth-Token: ABCDEFJ....
```

您还可以通过这个视频教程了解如何使用Token认证：<https://bbs.huaweicloud.com/videos/101333>。

3.3 返回结果

请求发送以后，您会收到响应，包含状态码、响应消息头和消息体。

状态码

状态码是一组从1xx到5xx的数字代码，状态码表示了请求响应的状态，完整的状态码列表请参见**状态码**。

对于**管理员创建IAM用户**接口，如果调用后返回状态码为“201”，则表示请求成功。

响应消息头

对应请求消息头，响应同样也有消息头，如“Content-type”。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，返回如[图3-2](#)所示的消息头。

图 3-2 管理员创建 IAM 用户响应消息头

```
"X-Frame-Options": "SAMEORIGIN",
"X-IAM-ETag-id": "2562365939-d8f6f12921974cb097338ac11fcec8a",
"Transfer-Encoding": "chunked",
"Strict-Transport-Security": "max-age=31536000; includeSubdomains;",
"Server": "api-gateway",
"X-Request-Id": "af2953f2bcc67a42325a69a19e6c32a2",
"X-Content-Type-Options": "nosniff",
"Connection": "keep-alive",
"X-Download-Options": "noopen",
"X-XSS-Protection": "1; mode=block;",
"X-IAM-Trace-Id": "token_███_null_af2953f2bcc67a42325a69a19e6c32a2",
"Date": "Tue, 21 May 2024 09:03:40 GMT",
"Content-Type": "application/json; charset=utf8"
```

响应消息体

响应消息体通常以结构化格式返回，与响应消息头中Content-type对应，传递除响应消息头之外的内容。

对于[管理员创建IAM用户](#)接口，返回如下消息体。篇幅有限，这里只展示部分内容。

```
{
  "user": {
    "id": "c131886aec...",
    "name": "IAMUser",
    "description": "IAM User Description",
    "areacode": "",
    "phone": "",
    "email": "****@***.com",
    "status": null,
    "enabled": true,
    "pwd_status": false,
    "access_mode": "default",
    "is_domain_owner": false,
    "xuser_id": "",
    "xuser_type": "",
    "password_expires_at": null,
    "create_time": "2024-05-21T09:03:41.000000",
    "domain_id": "d78cbac1.....",
    "xdomain_id": "30086000.....",
    "xdomain_type": "",
    "default_project_id": null
  }
}
```

当接口调用出错时，会返回错误码及错误信息说明，错误响应的Body体格式如下所示。

```
{
  "error_msg": "Request body is invalid.",
  "error_code": "IAM.0011"
}
```

其中，error_code表示错误码，error_msg表示错误描述信息。

4 API V2

4.1 集群管理

4.1.1 创建集群 V2

功能介绍

该接口用于创建拥有多种不同节点类型组合的集群。支持创建的集群引擎类型为Elasticsearch、Opensearch和Logstash。

- Elasticsearch集群支持创建以下节点：
 - 数据节点（ess）：必选节点，数据节点用于存储集群数据。当集群未启用Client节点时，数据节点将额外提供接入集群和分析数据的功能；当集群未启用Master节点时，数据节点将额外提供集群管理功能。
 - Master节点（ess-master）：可选节点，Master节点负责管理集群中所有节点任务，如集群元数据、索引及分片分配，保障大规模集群稳定运行，适用于需高可用性与集中管控的场景。
 - Client节点（ess-client）：Client节点负责接收并协调外部请求（如搜索和写入），优化高负载查询和集群扩展性，适用于处理复杂查询和大规模分片场景。
 - 冷数据节点（ess-cold）：冷数据节点用于存储查询时延要求不高且数据量大的历史数据，适用于大规模数据集存储，有利于优化存储成本和查询性能。
- Opensearch集群支持的节点与Elasticsearch集群支持的节点一致。
- Logstash集群支持创建Logstash节点（lgs），该节点用于收集、解析、处理和传输数据。

接口约束

- 在创建集群之前，需确保已完成集群规划，包括集群规模、节点配置、存储容量等方面的规划。
- 已申请虚拟私有云VPC、子网和安全组，您也可以在创建集群的过程中申请。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v2.0/{project_id}/clusters

表 4-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账号的项目ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 4-2 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster	是	CreateCluster Body object	参数解释： 集群对象。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 4-3 CreateClusterBody

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	参数解释： 集群名称。 约束限制： 不涉及 取值范围： 4~32个字符，必须以字母开头，可以包含数字、字母、点（.）、中划线和下划线，不能包含其他特殊字符。 默认取值： 不涉及
desc	否	String	参数解释： 集群描述。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不超过128个字符。 默认取值： 不涉及
backupStrategy	否	CreateClusterBackupStrategyBody object	参数解释： 开启自动创建快照策略。 约束限制： 当backupStrategy参数配置不为空时，才会开启自动创建快照策略。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
roles	是	Array of CreateClusterRolesBody objects	参数解释： 集群节点信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
nics	是	CreateClusterInstanceNicsBody object	参数解释： 网络配置信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
enterprise_project_id	否	String	参数解释： 企业项目ID。创建集群时，给集群绑定企业项目ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 最大长度36个字符，带"-"连字符的UUID格式，或者是字符串"0"。 默认取值： "0"表示企业项目。
tags	否	Array of CreateClusterTagsBody objects	参数解释： 集群标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
availability_zone	是	String	参数解释： 节点所在的可用区，需要指定可用区的名称（可用分区名称）。 约束限制： 选择多个可用区时，各个可用区名称不能重复输入，并且要求节点个数大于等于可用区个数。 若节点个数为可用区个数的倍数，节点将会均匀分布于各个可用区。 若节点个数非可用区个数的倍数，各可用区分布的节点数量之差的绝对值不大于1。 请参考CSS使用前必读中基本概念，了解可用区。 取值范围： 指定节点所在的可用区时，各个可用区名称需要使用英文逗号（,）分隔，以“通用可用区”为例，选择多可用区时，availability_zone取值为region-1a,region-1b,region-1c。 默认取值： 不涉及
datastore	是	CreateClusterDatastoreBody object	参数解释： 要创建的集群的引擎类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： 支持elasticsearch、opensearch和logstash。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
authorityEnable	否	Boolean	参数解释： 集群是否开启安全认证。 约束限制： 此参数仅支持Elasticsearch集群和OpenSearch集群。 • Elasticsearch：安全集群只有6.5.4及之后版本支持。 • OpenSearch：没有约束。 • true：表示集群开启认证。 • false：表示集群不开启认证。 取值范围： 默认取值： false
httpsEnable	否	Boolean	参数解释： 设置是否进行通信加密。 约束限制： 当httpsEnable设置为true时，authorityEnable字段需要设置为true。 Elasticsearch安全集群只有6.5.4及之后版本支持。 OpenSearch安全集群只有1.3.6和2.19.0版本支持关闭HTTPS访问，其他版本均强制启用HTTPS访问，不可关闭。 取值范围： • true：表示集群进行通信加密。 • false：表示集群不进行通信加密。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
adminPwd	否	String	参数解释： 安全模式下集群管理员admin的密码。 约束限制： 只有在创建集群时 authorityEnable 设置为 true 时需要设置此参数。 取值范围： 8~32个字符，密码至少包含大写字母，小写字母，数字、特殊字符四类中的三类，其中可输入的特殊字符为：~!@#\$\$%&*()-_=[{}];:,<.>/?。 默认取值： 不涉及
publicIPReq	否	CreateCluster PublicIpReq object	参数解释： 公网访问信息。 约束限制： 只有在httpsEnable设置为true时该参数配置生效。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
loadBalance	否	CreateCluster LoadBalance object	参数解释： 终端节点服务信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
publicKibanaReq	否	CreateClusterPublicKibanaReq object	参数解释： Kibana公网访问信息。 约束限制： 只有在authorityEnable设置为true时该参数配置生效。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
payInfo	否	PayInfoBody object	参数解释： 包周期集群相关参数，订购包周期集群时使用。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
ipv6_enable	否	Boolean	参数解释： 集群是否开启自动分配IPv6地址。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true：集群开启自动分配IPv6地址。 • false：集群关闭自动分配IPv6地址。 默认取值： false
diskEncryption	否	diskEncryptionInfo object	参数解释： 磁盘加密信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 4-4 CreateClusterBackupStrategyBody

参数	是否必选	参数类型	描述
period	是	String	参数解释： 每天创建快照的时刻。 约束限制： 只支持整点，后面需加上时区，格式为HH:mm z，HH:mm表示整点时间，z表示时区。比如00:00 GMT+08:00、01:00 GMT+08:00等。 取值范围： 不涉及 默认取值： 00:00 GMT+08:00。 说明 当frequency取值HOUR时，无需指定period值，默认从设置成功的下一整点创建。
frequency	否	String	参数解释： 自动创建快照的执行频次。 约束限制： 保留快照个数与自动创建快照策略中设置的执行频次和索引有关。当执行频次间隔时间短或索引数据量大，保留自动快照可能会达不到设置的个数，请谨慎选择！ 取值范围： • HOUR：表示每小时整点执行一次。 • DAY：表示每天执行一次。 • SUN、MON、TUE、WED、THU、FRI、SAT：表示在每周对应时间执行一次，比如SUN表示每周日执行一次。 默认取值： DAY

参数	是否必选	参数类型	描述
prefix	是	String	参数解释： 自动创建的快照的前缀，需要用户自己手动输入。 约束限制： 只能包含1~32位小写字母、数字、中划线或者下划线，并且以小写字母开头。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
keepday	是	Integer	参数解释： 自定义设置快照保留的个数。 约束限制： 系统在半点时刻会自动删除超过保留个数的快照。过期删除策略只针对与当前自动创建快照策略相同执行频次的自动快照。 取值范围： 1 ~ 90 默认取值： 不涉及
bucket	否	String	参数解释： 备份使用的OBS桶名称。 约束限制： 选择的OBS桶需要满足如下条件： “储存类别”：标准存储。 “区域”：须与集群所在区域相同。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
basePath	否	String	参数解释： 快照在OBS桶中的存放路径。 约束限制： 备份路径配置规则： • 备份路径不能存在符号“.:?*"<> '{}”。 • 备份路径不能以“/”开头。 • 备份路径不能以“.”开头或结尾。 • 备份路径不能包含两个以上连续的斜杆 (/) 或点 (.) 。 • 备份路径的总长度不能超过512字符。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
agency	否	String	参数解释： 选择IAM委托，授权当前账号访问和使用OBS的权限。 约束限制： 不涉及 取值范围： 委托名称必须仅包含字符a-z、A-Z、0-9、下划线 (_) 和短横线 (-) 。 默认取值： 不涉及 说明 如果bucket、basePath和agency三个参数同时为空，则系统会自动创建OBS桶和IAM代理（若创建失败，则需要手工配置正确的参数）。

参数	是否必选	参数类型	描述
maxSnapshotBytesPerSeconds	否	String	参数解释: 配置每个节点的最大备份速率（每秒），即当备份的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际备份速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 约束限制: 不涉及 取值范围: 有以下3种填写规则： ● 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● 0 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● -1 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 默认取值: 40mb

参数	是否必选	参数类型	描述
maxRestoreBytesPerSeconds	否	String	参数解释: 配置每个节点的最大恢复速率（每秒），即当恢复的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际恢复速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 约束限制: OpenSearch集群和版本是7.6.2以后的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数。当“最大恢复速率（每秒）”小于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”的参数值时，恢复速率达到“最大恢复速率（每秒）”参数值时就会被限流。当“最大恢复速率（每秒）”大于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”的参数值时，恢复速率达到“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数值时就会被限流。 取值范围: 有以下3种填写规则： ● 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● 0 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于

参数	是否必选	参数类型	描述
			“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 • -1 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 默认取值： 7.6.2及以下版本的Elasticsearch集群，默认值是40mb。 OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，默认值是不限制，但还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数。

表 4-5 CreateClusterRolesBody

参数	是否必选	参数类型	描述
flavorRef	是	String	参数解释： 实例规格名称。可以使用获取实例规格列表的name属性确认当前拥有的规格信息。 约束限制： 可以使用获取实例规格列表的name属性确认当前拥有的规格信息。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
volume	是	CreateClusterInstanceVolumeBody object	参数解释： volume信息。 约束限制： 当flavorRef选择的是本地盘规格时不需要填写，本地盘规格可以通过获取实例规格列表中diskrange属性获得，如果diskrange中两个数值相等，则为本地盘。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
type	是	String	参数解释： 节点类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● ess-master对应Master节点。 ● ess-client对应Clnet节点。 ● ess-cold对应冷数据节点。 ● ess对应数据节点。 ● lgs对应Logstash节点。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
instanceNum	是	Integer	参数解释： 实例个数。 约束限制： 见取值范围。 取值范围： • ess节点，选择范围：1~32个节点数量。 - 若同时选择ess和ess-master时，可以选择1~200个节点数量。 - 若同时选择ess和ess-client时，可以选择1~32个节点数量。 - 若同时选择ess和ess-cold时，可以选择1~32个节点数量。 • ess-master节点，选择范围：3~10内的奇数个节点数量。 • ess-client节点，选择范围：1~32个节点数量。 • ess-cold节点，选择范围：1~32个节点数量。 • Logstash节点，选择范围：可以选择1~100个节点数量。 默认取值： 不涉及

表 4-6 CreateClusterInstanceVolumeBody

参数	是否必选	参数类型	描述
volume_type	是	String	参数解释： 磁盘类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - COMMON：普通I/O。 - HIGH：高I/O。 - ULTRAHIGH：超高I/O。 - ESSD：极速SSD。 默认取值： 不涉及
size	是	Integer	参数解释： 磁盘大小。 约束限制： 必须为大于0且为4和10的公倍数，单位：GB。 取值范围： 磁盘规格大小可以通过获取实例规格列表中diskrange属性获得。 默认取值： - ess节点和ess-cold节点：默认100G与节点规格支持的最小磁盘容量取较大者。 - ess-master节点和ess-client节点：默认大小为40G，且不可更改。 说明 ess节点和ess-cold节点，推荐大于100G。

表 4-7 CreateClusterInstanceNicsBody

参数	是否必选	参数类型	描述
vpclId	是	String	参数解释： 指定虚拟私有云ID，用于集群网络配置。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
netId	是	String	参数解释： 子网ID(网络ID)。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
securityGroupId	是	String	参数解释： 安全组ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
ips	否	Array of strings	参数解释： 节点IP信息，在指定IP创建集群时配置。 约束限制： 不涉及 取值范围： 只有Elasticsearch和OpenSearch支持。 “自动分配IPv4地址”：系统自动为集群节点分配私有IPv4地址。 “手动分配IPv4地址”：为集群节点设置指定的私有IPv4地址。设置前，可单击“查看已使用IP地址”查看地址，避免IP地址冲突。 默认取值： 不涉及

表 4-8 CreateClusterTagsBody

参数	是否必选	参数类型	描述
key	是	String	参数解释： 集群标签的key值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 可输入的字符串长度为1~36个字符。只能包含数字、字母、中划线“-”和下划线“_”。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
value	是	String	参数解释： 集群标签的value值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 可输入的字符串长度为0~43个字符。只能包含数字、字母、中划线"-"和下划线"_"。 默认取值： 不涉及

表 4-9 CreateClusterDatastoreBody

参数	是否必选	参数类型	描述
version	是	String	参数解释： CSS集群引擎版本号。详细请参考CSS 使用前必读 中支持的版本。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
type	是	String	参数解释： 要创建的集群的引擎类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - elasticsearch：Elasticsearch 集群。 - opensearch：Opensearch集群。 - logstash：Logstash集群。 默认取值： 不涉及

表 4-10 CreateClusterPublicIpReq

参数	是否必选	参数类型	描述
eip	是	CreateClusterPublicEip object	参数解释： 公网带宽信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
elbWhiteListReq	是	CreateClusterElbWhiteList object	参数解释： 弹性IP白名单。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
publicBindType	是	String	参数解释： 是否自动绑定弹性公网IP。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持auto_assign为自动分配参数。 默认取值： 不涉及
eipId	否	String	参数解释： 弹性公网IP的ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 4-11 CreateClusterPublicEip

参数	是否必选	参数类型	描述
bandWidth	是	CreateClusterPublicEipSize object	参数解释： 设置公网带宽大小。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 4-12 CreateClusterPublicEipSize

参数	是否必选	参数类型	描述
size	是	Integer	参数解释： 带宽大小，单位Mbit/s。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-200 默认取值： 1

表 4-13 CreateClusterElbWhiteList

参数	是否必选	参数类型	描述
enableWhiteList	是	Boolean	参数解释： 是否开启公网访问控制。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true：设置访问白名单，则表示只允许白名单列表中的IP地址或网段通过公网访问集群。 单击“设置访问白名单”，输入允许公网访问集群的IP地址或网段（CIDR格式），以英文逗号分隔，不可重复。例如输入“192.168.1.1,10.0.0.0/24”，不支持“0.0.0.0”、“x.x.x.x0”、“172.16.0.0-172.16.255.255”、非标准格式（如“192.168.1”）或重复项。 -false：不设置访问白名单，则表示所有公网IP地址都可以访问集群。 默认取值： false
whiteList	否	String	参数解释： 公网访问控制白名单。 约束限制： 需要添加白名单的网段或IP，以逗号隔开，不可重复。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 4-14 CreateClusterLoadBalance

参数	是否必选	参数类型	描述
endpointWithDnsName	是	Boolean	参数解释： 终端节点的内网域名。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true： 开启内网域名，系统会自动为终端节点服务分配一个内网域名。在集群详情页的“终端节点服务”页签，可以查看内网域名。 • false： 关闭内网域名，终端节点服务不配置内网域名。仅支持通过终端节点服务的IP地址访问集群。 默认取值： false
vpcPermissions	否	Array of strings	参数解释： 访问控制。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及。 默认取值： 不涉及
professionVpcEp	否	Boolean	参数解释： 创建专业型终端节点。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true： 开启。创建专业型终端节点，支持IPv4/IPv6双栈网络。 • false： 不开启。创建基础型终端节点，只支持IPv4网络。 默认取值： fasle

参数	是否必选	参数类型	描述
dualstackEnable	否	Boolean	参数解释： 是否开启IPv4/IPv6双栈网络。 约束限制： 仅支持在创建专业型终端节点时开启双栈网络，且集群的VPC子网支持IPv6。 取值范围： • true：开启。系统会自动为终端节点服务分配一个IPv6地址。 • false：不开启。终端节点服务不支持IPv6访问。 默认取值： false

表 4-15 CreateClusterPublicKibanaReq

参数	是否必选	参数类型	描述
eipSize	是	Integer	参数解释： 带宽大小，单位Mbit/s。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-200 默认取值： 1
elbWhiteList	是	CreateClusterPublicKibanaElbWhiteList object	参数解释： Kibana白名单信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 4-16 CreateClusterPublicKibanaElbWhiteList

参数	是否必选	参数类型	描述
whiteList	是	String	参数解释： 白名单 约束限制： 需要添加白名单的网段或IP，以逗号隔开，不可重复。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
enableWhiteList	是	Boolean	参数解释： 是否开启kibana访问控制。 约束限制： 不涉及 取值范围： -true：设置访问白名单，则表示只允许白名单列表中的IP地址或网段通过公网访问集群Kibana。 单击“设置访问白名单”，输入允许公网访问集群Kibana的IP地址或网段（CIDR格式），以英文逗号分隔，不可重复。例如输入“192.168.1.1,10.0.0.0/24”，不支持“0.0.0.0”、“x.x.x.x0”、“172.16.0.0-172.16.255.255”、非标准格式（如“192.168.1”）或重复项。 -false：不设置访问白名单，则表示所有公网IP地址都可以访问集群Kibana。 默认取值： false

表 4-17 PayInfoBody

参数	是否必选	参数类型	描述
payModel	是	Integer	参数解释： 集群订购周期类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 2：包月。 • 3：包年。 默认取值： 不涉及
period	是	Integer	参数解释： 集群订购周期数。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 若payModel为2，则有效值为1-9。 • 若payModel为3，则有效值为1-3。 默认取值： 不涉及
isAutoRenew	否	Integer	参数解释： 是否自动续订，为空时表示不自动续订。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 1：自动续订。 • 0：不自动续订。 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
isAutoPay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。该参数适用于包周期集群。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1：是选择自动支付会自动选择折扣和优惠券，并从客户的华为云账户中支付。如果自动支付失败则会生成待支付的订单，该订单应付金额是优惠后的金额，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 4-18 diskEncryptionInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
systemEncrypted	否	String	参数解释： 是否开启磁盘加密。通过磁盘加密对集群节点的数据盘进行KMS加密，保障数据存储的安全性。 约束限制： 磁盘加密不会改变集群的管理和运维操作流程，但数据加解密环节会增加系统处理开销，可能会对操作性能产生一定的影响。 取值范围： 0：不开启磁盘加密。 1：开启磁盘加密。 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
systemCmkid	否	String	参数解释： 磁盘密钥ID。 约束限制： systemEncrypted为1时有效。 在下拉框中选择KMS密钥名称，下拉框中不可见的KMS密钥表示集群不支持。选择的密钥必须满足以下条件： • 密钥算法：AES或SM4。 • 密钥用途：ENCRYPT_DECRYPT。 集群创建成功后不支持修改密钥。 当集群使用的KMS密钥处于非启用状态时，集群扩容、升级、节点规格变更、指定节点替换及可用区切换的操作将失败，需通过新建集群并完成数据迁移实现业务变更。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 4-19 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
cluster	CreateClusterResponse object	参数解释： 集群对象。若创建的是按需集群，则只返回cluster参数。 取值范围： 不涉及。
orderId	String	参数解释： 订单号。只有创建包周期集群时才会返回orderId参数。 取值范围： 不涉及。

表 4-20 CreateClusterResp

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及。
name	String	参数解释： 集群名称。 取值范围： 不涉及。

请求示例

- 创建包周期的Elasticsearch集群请求示例。

POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters

```
{
  "cluster": {
    "name": "css-cluster",
    "desc": "测试集群",
    "backupStrategy": {
      "period": "16:00 GMT+08:00",
      "prefix": "snapshot",
      "keepday": 7,
      "frequency": "DAY",
      "bucket": "OBS-obsName",
      "basePath": "css_repository/obs-path",
      "agency": "css_obs_agency",
      "maxSnapshotBytesPerSeconds": 40,
      "maxRestoreBytesPerSeconds": 40
    },
    "roles": [ {
      "flavorRef": "ess.spec-4u8g",
      "volume": {
        "volume_type": "COMMON",
        "size": 100
      },
      "type": "ess",
      "instanceNum": 1
    } ],
    "nics": {
      "vpclId": "{VPC ID}",
      "netId": "{NET ID}",
      "securityGroupId": "{Security group ID}"
    },
    "enterprise_project_id": 0,
    "tags": [ {
      "key": "k1",
      "value": "v1"
    }, {
      "key": "k2",
      "value": "v2"
    } ],
    "availability_zone": "{Az code}",
    "datastore": {
      "version": "{cluster-version}",
      "type": "elasticsearch"
    },
  },
}
```

```
"authorityEnable" : true,
"httpsEnable" : true,
"adminPwd" : "{password}",
"publicIPReq" : {
  "eip" : {
    "bandWidth" : {
      "size" : 5
    }
  },
  "elbWhiteListReq" : {
    "enableWhiteList" : true,
    "whiteList" : "127.0.0.1"
  },
  "publicBindType" : "auto_assign",
  "eipId" : null
},
"loadBalance" : {
  "endpointWithDnsName" : false,
  "vpcPermissions" : [ "{Account ID}" ]
},
"publicKibanaReq" : {
  "eipSize" : 5,
  "elbWhiteList" : {
    "whiteList" : "127.0.0.1",
    "enableWhiteList" : true
  }
},
"payInfo" : {
  "payModel" : 2,
  "period" : 1,
  "isAutoRenew" : 1,
  "isAutoPay" : null
}
}
```

- 创建按需的Elasticsearch集群请求示例。

POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters

```
{
  "cluster" : {
    "name" : "css-cluster",
    "desc" : "测试集群",
    "backupStrategy" : {
      "period" : "16:00 GMT+08:00",
      "prefix" : "snapshot",
      "keepday" : 7,
      "frequency" : "DAY",
      "bucket" : "OBS-obsName",
      "basePath" : "css_repository/obs-path",
      "agency" : "css_obs_agency",
      "maxSnapshotBytesPerSeconds" : 40,
      "maxRestoreBytesPerSeconds" : 40
    },
    "roles" : [ {
      "flavorRef" : "ess.spec-4u8g",
      "volume" : {
        "volume_type" : "COMMON",
        "size" : 100
      },
      "type" : "ess",
      "instanceNum" : 1
    } ],
    "nics" : {
      "vpcId" : "{VPC ID}",
      "netId" : "{NET ID}",
      "securityGroupId" : "{Security group ID}"
    },
    "enterprise_project_id" : 0,
    "tags" : [ {
```

```
{
  "key": "k1",
  "value": "v1"
}, {
  "key": "k2",
  "value": "v2"
} ],
"availability_zone": "{Az code}",
"datastore": {
  "version": "{cluster-version}",
  "type": "elasticsearch"
},
"authorityEnable": true,
"httpsEnable": true,
"adminPwd": "{password}",
"publicIPReq": {
  "eip": {
    "bandWidth": {
      "size": 5
    }
  },
  "elbWhiteListReq": {
    "enableWhiteList": true,
    "whiteList": "127.0.0.1"
  },
  "publicBindType": "auto_assign",
  "eipId": null
},
"loadBalance": {
  "endpointWithDnsName": false,
  "vpcPermissions": [ "{Account ID}" ]
},
"publicKibanaReq": {
  "eipSize": 5,
  "elbWhiteList": {
    "whiteList": "127.0.0.1",
    "enableWhiteList": true
  }
}
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功

- 创建按需期集群响应示例。

```
{
  "cluster": {
    "id": "ef683016-871e-48bc-bf93-74a29d60d214",
    "name": "ES-Test"
  }
}
```

- 创建包周期集群响应示例。

```
{
  "orderId": "CS2208241141LY94J",
  "cluster": {
    "id": "ef683016-871e-48bc-bf93-74a29d60d214",
    "name": "ES-Test"
  }
}
```

状态码

状态码	描述
200	请求已成功
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

4.1.2 重启集群 V2

功能介绍

该接口可以用于重启当前集群拥有的全部节点类型，或部分节点类型组合的节点。

说明

当集群处于可用状态时，确认集群已停止处理业务数据（如导入数据、搜索数据），否则重启集群时可能导致数据丢失等。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v2.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/restart

表 4-21 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定重启集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 4-22 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	String	参数解释： 重启操作模式。 取值范围： - node：重启节点模式。 - role：重启角色模式。
value	是	String	操作参数。参数说明： - 当操作角色为node时，value为节点ID,通过查询集群详情获取instances中的ID属性。 - 当操作角色为role时，value为节点类型(ess、ess-master、ess-client、ess-cold)的多种不同组合。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

重启当前集群拥有的全部节点类型，或部分节点类型组合的节点。

```
POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/restart
{
  "type" : "role",
  "value" : "ess"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

4.1.3 滚动重启（已废弃）

功能介绍

该接口会一个一个重启节点，在索引数量比较多的情况下耗时较长。

说明

仅当集群的节点数量（含Master节点、Client节点和冷数据节点）大于3时，才支持滚动重启。当集群处于可用状态时，确认集群已停止处理业务数据（如导入数据、搜索数据），否则重启集群时可能导致数据丢失等。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v2.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/rolling_restart

表 4-23 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定重启集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 4-24 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	String	操作角色。type的值只能为role。

参数	是否必选	参数类型	描述
value	是	String	实例类型（选择实例类型时至少需要一个数据节点），多个类型使用逗号隔开。例如： • ess-master对应Master节点。 • ess-client对应Client节点。 • ess-cold对应冷数据节点。 • ess对应数据节点。 • all对应所有节点。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

重启节点。

```
POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/rolling_restart
{
  "type" : "role",
  "value" : "ess"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

4.1.4 滚动重启

功能介绍

该接口会一个一个重启节点，在索引数量比较多的情况下耗时较长。

说明

仅当集群的节点数量（含Master节点、Client节点和冷数据节点）大于3时，才支持滚动重启。当集群处于可用状态时，确认集群已停止处理业务数据（如导入数据、搜索数据），否则重启集群时可能导致数据丢失等。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v2.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/rolling-restart

表 4-25 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定重启集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 4-26 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	String	操作角色。type的值只能为role。
value	是	String	实例类型（选择实例类型时至少需要一个数据节点），多个类型使用逗号隔开。例如： • ess-master对应Master节点。 • ess-client对应Client节点。 • ess-cold对应冷数据节点。 • ess对应数据节点。 • all对应所有节点。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

重启节点。

```
POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/rolling-restart
{
  "type" : "role",
  "value" : "ess"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

4.2 快照管理

4.2.1 开启自动创建快照功能

功能介绍

该接口用于开启集群的自动创建快照功能，通过快照备份将集群的数据状态保存到 OBS桶中，以便在需要时进行数据恢复。

自动创建快照可以按照预设的时间策略自动执行快照备份操作，适合定期备份场景，例如每日或每周备份，以确保数据的持续保护。

仅Elasticsearch和OpenSearch集群支持开启自动创建快照功能。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v2.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/snapshots/policy/open

表 4-27 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 4-28 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
indices	否	String	参数解释： 指定要备份的索引名称。 - 支持指定索引，多个索引之间使用英文逗号隔开，例如“index1,index2,index3”。 - 支持使用“ ”匹配多个索引，比如“index”，表示恢复快照中名称前缀是index的所有索引。 约束限制： 不涉及 取值范围： 支持0~1024个字符，不能包含空格和大写字母，且不能包含"\\< >/?特殊字符。 默认取值： 默认为空，表示备份全部索引。
keepday	是	Integer	参数解释： 自定义设置快照保留的个数，系统在半点时刻会自动删除超过保留个数的快照。过期删除策略只针对与当前自动创建快照策略相同执行频次的自动快照。 约束限制： 保存快照个数与自动创建快照策略中设置的执行频次和索引有关，当执行频次间隔时间短或索引数据量大，保留自动快照可能会达不到设置的个数。 取值范围： 1~90 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
frequency	否	String	参数解释： 自动创建快照的执行频次。 约束限制： 不涉及 取值范围： • HOUR：表示每小时整点执行一次。 • DAY：表示每天执行一次。 • SUN、MON、TUE、WED、THU、FRI、SAT：表示在每周对应时间执行一次。比如SUN表示每周日执行一次。 默认取值： DAY
period	是	String	参数解释： 每天创建快照的时刻。 约束限制： 当frequency取值HOUR时，无需指定period值，默认从设置成功的下一整点创建。 取值范围： 只支持整点，后面需加上时区，格式为HH:mm z，HH:mm表示整点时间，z表示时区。比如00:00 GMT+08:00、01:00 GMT+08:00等。 默认取值： 00:00 GMT+08:00
prefix	是	String	参数解释： 自动创建快照的名称前缀。快照名称由快照名称前缀加上时间戳组成，例如 “snapshot-1566921603720”。 约束限制： 不涉及 取值范围： 只能包含1~32位小写字母、数字、中划线或者下划线，并且以小写字母开头。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

打开自动备份功能，自动备份的快照保存7个，每天16点自动支持备份操作，创建的快照名称前缀是snapshot.XXXX

```
POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/snapshots/policy/open
{
  "indices" : "*",
  "keepday" : 7,
  "frequency" : "DAY",
  "period" : "16:00 GMT+08:00",
  "prefix" : "snapshot"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

4.2.2 关闭自动创建快照功能

功能介绍

该接口用于关闭集群的自动创建快照功能。当集群不再需要自动备份时，建议关闭自动创建快照功能，节约存储成本。

仅开启自动创建快照功能的Elasticsearch或OpenSearch集群支持关闭自动创建快照功能。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v2.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/snapshots/policy/close

表 4-29 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

关闭自动备份功能。

```
PUT https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/snapshots/  
policy/close
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

4.3 Logstash

4.3.1 删除配置文件 V2

功能介绍

删除配置文件。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v2.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/delete

表 4-30 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定删除配置文件的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 4-31 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	配置文件名称。

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

```
删除配置文件
POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/clusters/5c2bab0d-ec5f-491f-9418-b8da38a26760/lgsconf/delete
{
```

```
"name" : "confName"  
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

4.3.2 删除自定义模板 V2

功能介绍

该接口用于删除自定义模板。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v2.0/{project_id}/lgsconf/deletetemplate

表 4-32 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 4-33 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	模板名称。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

删除自定义模板。

```
POST https://{Endpoint}/v2.0/{project_id}/lgsconf/deletetemplate
{
  "name" : "template1"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5 API V1

5.1 集群管理

5.1.1 创建集群（已废弃）

功能介绍

该接口只能创建单一类型节点的集群，如需要创建多种不同节点类型（ess，ess-cold，ess-client，ess-master）组合的集群，建议使用[创建集群v2](#)接口。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters

表 5-1 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-2 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster	是	CreateClusterBody object	参数解释： 集群对象。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-3 CreateClusterBody

参数	是否必选	参数类型	描述
instance	是	CreateClusterInstanceBody object	参数解释： 实例对象。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
datastore	是	CreateClusterDatastoreBody object	参数解释： 数据搜索引擎类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	参数解释： 集群名称。 约束限制： 不涉及 取值范围： 4~32个字符，只能包含数字、字母、中划线和下划线，且必须以字母开头。 默认取值： 不涉及
desc	否	String	参数解释： 集群描述。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不超过128个字符。 默认取值： 不涉及
instanceNum	是	Integer	参数解释： 集群实例个数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1~32。 默认取值： 不涉及
backupStrategy	否	CreateClusterBackupStrategyBody object	参数解释： 开启自动创建快照策略，默认关闭。 当backupStrategy参数配置不为空时，才会开启自动创建快照策略。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
httpsEnable	否	Boolean	参数解释： 设置是否进行通信加密。取值范围为true或false。默认关闭通信加密功能。当httpsEnable设置为true时，authorityEnable字段需要设置为true。 约束限制： Elasticsearch安全集群只有6.5.4及之后版本支持。 OpenSearch安全集群只有1.3.6和2.19.0版本支持关闭HTTPS访问，其他版本均强制启用HTTPS访问，不可关闭。 取值范围： • true：表示集群进行通信加密。 • false：表示集群不进行通信加密。 默认取值： false
authorityEnable	否	Boolean	参数解释： 是否开启认证，取值范围为true或false。默认关闭认证功能。 约束限制： Elasticsearch安全集群只有6.5.4及之后版本支持。 取值范围： • true：表示集群开启认证。 • false：表示集群不开启认证。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
adminPwd	否	String	参数解释： 安全模式下集群管理员admin的密码，只有在创建集群时 authorityEnable 设置为 true 时需要设置此参数。安全集群的密码会进行弱口令校验，建议设置安全性高的密码。 约束限制： 管理员密码需要满足规则： - 可输入的字符串长度为8-32个字符。 - 密码至少包含大写字母，小写字母，数字和特殊字符中的三类，其中可输入的特殊字符为：~!@#\$%^&*()-_+=\ []{};,:<.>/?。 取值范围： 参考约束限制 默认取值： 不涉及
enterprise_project_id	否	String	参数解释： 企业项目ID。创建集群时，给集群绑定企业项目ID。最大长度36个字符，带"- "连字符的UUID格式，或者是字符串"0"。"0"表示默认企业项目。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
tags	否	Array of CreateClusterTagsBody objects	参数解释： 集群标签。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
payInfo	否	payInfoBody object	参数解释： 包周期集群相关参数订购包周期集群时使用。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
ipv6_enable	否	Boolean	参数解释： 集群是否开启自动分配IPv6地址，默认值为false。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： false
diskEncryption	否	diskEncryptionInfo object	参数解释： 磁盘加密信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-4 CreateClusterInstanceBody

参数	是否必选	参数类型	描述
flavorRef	是	String	参数解释： 实例规格名称。可以使用 获取实例规格列表 的name属性确认当前拥有的规格信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
volume	是	CreateClusterInstanceVolumeBody object	参数解释： volume信息。当flavorRef选择的是本地盘规格时不需要填写，目前支持的本地盘规格有： • ess.spec-i3small • ess.spec-i3medium • ess.spec-i3.8xlarge.8 • ess.spec-ds.xlarge.8 • ess.spec-ds.2xlarge.8 • ess.spec-ds.4xlarge.8 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
nics	是	CreateClusterInstanceNicsBody object	参数解释： 子网信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
availability_zone	是	String	参数解释： 节点所在的可用区，需要指定可用区的名称（可用分区名称）。 约束限制： 指定节点所在的可用区时，各个可用区名称需要使用英文逗号（,）分隔，以“通用可用区”为例，选择多可用区时，availability_zone取值为region-1a,region-1b,region-1c。 取值范围： 不涉及 默认取值： availability_zone默认为空，表示使用单个可用分区。 说明 选择多个可用区时，各个可用区名称不能重复输入，并且要求节点个数大于等于可用区个数。 若节点个数为可用区个数的倍数，节点将会均匀分布于各个可用区。 若节点个数非可用区个数的倍数，各可用区分布的节点数量之差的绝对值不大于1。 可用区名称，请在使用前必读中的地区和终端节点中获取。

表 5-5 CreateClusterInstanceVolumeBody

参数	是否必选	参数类型	描述
volume_type	是	String	参数解释： 卷类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - COMMON：普通I/O。 - HIGH：高I/O。 - ULTRAHIGH：超高I/O。 - ESSD：极速SSD。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
size	是	Integer	参数解释： 磁盘大小。 约束限制： 必须为大于0且为4和10的公倍数，单位：GB。 取值范围： 磁盘规格大小可以通过获取实例规格列表中diskrange属性获得。 默认取值： • ess节点和ess-cold节点：默认100G与节点规格支持的最小磁盘容量取较大者。 • ess-master节点和ess-client节点：默认大小为40G，且不可更改。 说明 ess节点和ess-cold节点，推荐大于100G。

表 5-6 CreateClusterInstanceNicsBody

参数	是否必选	参数类型	描述
vpclId	是	String	参数解释： 指定虚拟私有云ID，用于集群网络配置。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
netId	是	String	参数解释： 子网ID(网络ID)。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
securityGroupId	是	String	参数解释： 安全组ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-7 CreateClusterDatastoreBody

参数	是否必选	参数类型	描述
version	是	String	参数解释： Elasticsearch/Logstash引擎版本号。详细请参考CSS 使用前必读 中支持的版本。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
type	是	String	参数解释： 要创建的集群的引擎类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - elasticsearch：Elasticsearch 集群。 - opensearch：Opensearch集群。 - logstash：Logstash集群。 默认取值： 不涉及

表 5-8 CreateClusterBackupStrategyBody

参数	是否必选	参数类型	描述
period	是	String	参数解释： 每天创建快照的时刻。 约束限制： 不涉及 取值范围： 只支持整点，后面需加上时区，格式为HH:mm z，HH:mm表示整点时间，z表示时区。比如00:00 GMT+08:00、01:00 GMT+08:00等。 默认取值： 00:00 GMT+08:00 说明 当frequency取值HOURL时，无需指定period值，默认从设置成功的下一整点创建。
prefix	是	String	参数解释： 自动创建的快照的前缀，需要用户自己手动输入。 约束限制： 不涉及 取值范围： 只能包含1~32位小写字母、数字、中划线或者下划线，并且以小写字母开头。 默认取值： 不涉及
keepday	是	Integer	参数解释： 自定义设置快照保留的个数，系统在半点时刻会自动删除超过保留个数的快照。过期删除策略只针对与当前自动创建快照策略相同执行频次的自动快照。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1 ~ 90 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
bucket	否	String	参数解释： 备份使用的OBS桶名称。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
basePath	否	String	参数解释： 快照在OBS桶中的存放路径。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
agency	否	String	参数解释： 委托名称，委托给CSS，允许CSS调用您的其他云服务。无法配置含特殊字符和中文字符的委托。 约束限制： 不涉及 取值范围： 允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9-_字符。 默认取值： 不涉及 说明 如果bucket、basePath和agency三个参数同时为空，则系统会自动创建OBS桶和IAM代理（若创建失败，则需要手工配置正确的参数）。

参数	是否必选	参数类型	描述
frequency	否	String	参数解释： 自动创建快照的执行频次。 约束限制： 不涉及 取值范围： • HOUR：表示每小时整点执行一次。 • DAY：表示每天执行一次。 • SUN、MON、TUE、WED、THU、FRI、SAT：表示在每周对应时间执行一次。比如SUN表示每周日执行一次。 • 保留快照个数与自动创建快照策略中设置的执行频次和索引有关。当执行频次间隔时间短或索引数据量大，保留自动快照可能会达不到设置的个数，请谨慎选择！ 默认取值： DAY

参数	是否必选	参数类型	描述
maxSnapshotBytesPerSeconds	否	String	参数解释： 配置每个节点的最大备份速率（每秒），即当备份的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际备份速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 约束限制： 不涉及 取值范围： 有以下3种填写规则： ● 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● 0 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● -1 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 默认取值： 默认值是40mb，不填写时表示使用默认值。

参数	是否必选	参数类型	描述
maxRestoreBytesPerSeconds	否	String	参数解释： 配置每个节点的最大恢复速率（每秒），即当恢复的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际恢复速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 约束限制： OpenSearch集群和版本是7.6.2以后的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于 “indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数。当“最大恢复速率（每秒）”小于 “indices.recovery.max_bytes_per_sec”的参数值时，恢复速率达到“最大恢复速率（每秒）”参数值时就会被限流。当 “最大恢复速率（每秒）”大于 “indices.recovery.max_bytes_per_sec”的参数值时，恢复速率达到 “indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数值时就会被限流。 取值范围： 有以下3种填写规则： ● 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于 “indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● 0 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于

参数	是否必选	参数类型	描述
			“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 • -1 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 默认取值： 7.6.2及以下版本的Elasticsearch集群，默认值是40mb。 OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，默认值是不限制，但还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数。 不填写时表示使用默认值。

表 5-9 CreateClusterTagsBody

参数	是否必选	参数类型	描述
key	是	String	参数解释： 集群标签的key值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 可输入的字符串长度为1~36个字符。只能包含数字、字母、中划线“-”和下划线“_”。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
value	是	String	参数解释： 集群标签的value值。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 长度0~255个字符 • 可用 UTF-8 格式表示的字母 (包含中文、西班牙语、葡语等)、数字和空格，以及以下字符： _.://=+-@ 默认取值： 不涉及

表 5-10 payInfoBody

参数	是否必选	参数类型	描述
payModel	是	Integer	参数解释： 订购周期类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 2: 包月。 • 3: 包年。 默认取值： 不涉及
period	是	Integer	参数解释： 订购周期数。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 若payModel为2，则有效值为1-9。 • 若payModel为3，则有效值为1-3。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
isAutoRenew	否	Integer	参数解释： 是否自动续订，为空时表示不自动续订。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1: 自动续订。 0: 不自动续订。 默认取值： 0
isAutoPay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1: 是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0: 否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-11 diskEncryptionInfo

参数	是否必选	参数类型	描述
systemEncrypted	否	String	是否开启磁盘加密，可选值：0和1，默认为0。 0: 不开启磁盘加密 1: 开启磁盘加密

参数	是否必选	参数类型	描述
systemCmkid	否	String	KMS密钥ID，systemEncrypted为1时有效。

响应参数

状态码：200

表 5-12 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
cluster	CreateClusterClusterResponse object	参数解释： 集群对象。若创建的是按需集群，则只返回cluster参数。 取值范围： 不涉及
orderId	String	参数解释： 订单号。只有创建包周期集群时才会返回orderId参数。 取值范围： 不涉及

表 5-13 CreateClusterClusterResponse

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 集群名称。 取值范围： 不涉及

请求示例

- 创建包周期集群请求示例。
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters

```
{
  "cluster" : {
```

```
"instance" : {
  "flavorRef" : "ess.spec-4u16g",
  "volume" : {
    "volume_type" : "COMMON",
    "size" : 120
  },
  "nics" : {
    "vpclId" : "{VPC ID}",
    "netId" : "{NET ID}",
    "securityGroupId" : "{Security group ID}"
  },
  "availability_zone" : "{AZ CODE}"
},
"datastore" : {
  "version" : "{cluster-version}",
  "type" : "elasticsearch"
},
"name" : "cluster-name",
"desc" : "测试集群",
"instanceNum" : 3,
"backupStrategy" : {
  "period" : "16:00 GMT+08:00",
  "prefix" : "snapshot",
  "keepday" : 7,
  "frequency" : "DAY",
  "bucket" : "css-obs-backup",
  "basePath" : "css_repository/obs-path",
  "agency" : "css_obs_agency",
  "maxSnapshotBytesPerSeconds" : 40,
  "maxRestoreBytesPerSeconds" : 40
},
"httpsEnable" : true,
"authorityEnable" : true,
"adminPwd" : "{password}",
"enterprise_project_id" : "0",
"tags" : [ {
  "key" : "k1",
  "value" : "v1"
}, {
  "key" : "k2",
  "value" : "v2"
} ],
"payInfo" : {
  "payModel" : 2,
  "period" : 1,
  "isAutoRenew" : 1,
  "isAutoPay" : 1
}
}
```

- 创建按需集群请求示例。

POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters

```
{
  "cluster" : {
    "instance" : {
      "flavorRef" : "ess.spec-4u16g",
      "volume" : {
        "volume_type" : "COMMON",
        "size" : 120
      },
      "nics" : {
        "vpclId" : "{VPC ID}",
        "netId" : "{NET ID}",
        "securityGroupId" : "{Security group ID}"
      },
      "availability_zone" : "{AZ CODE}"
    },
    "datastore" : {
```

```
{
  "version" : "{cluster-version}",
  "type" : "elasticsearch"
},
"name" : "cluster-name",
"desc" : "测试集群",
"instanceNum" : 3,
"backupStrategy" : {
  "period" : "16:00 GMT+08:00",
  "prefix" : "snapshot",
  "keepday" : 7,
  "frequency" : "DAY",
  "bucket" : "css-obs-backup",
  "basePath" : "css_repository/obs-path",
  "agency" : "css_obs_agency",
  "maxSnapshotBytesPerSeconds" : 40,
  "maxRestoreBytesPerSeconds" : 40
},
"httpsEnable" : true,
"authorityEnable" : true,
"adminPwd" : "{password}",
"enterprise_project_id" : "0",
"tags" : [ {
  "key" : "k1",
  "value" : "v1"
}, {
  "key" : "k2",
  "value" : "v2"
} ]
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

- 创建按需期集群响应示例。

```
{
  "cluster" : {
    "id" : "ef683016-871e-48bc-bf93-74a29d60d214",
    "name" : "ES-Test"
  }
}
```

- 创建包周期集群响应示例。

```
{
  "cluster" : {
    "id" : "ef683016-871e-48bc-bf93-74a29d60d214",
    "name" : "ES-Test"
  },
  "orderId" : "CS2208241141LY94J"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

- 创建包周期集群请求示例。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateClusterSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateClusterRequest request = new CreateClusterRequest();
        CreateClusterReq body = new CreateClusterReq();
        PayInfoBody payInfoCluster = new PayInfoBody();
        payInfoCluster.withPayModel(2)
            .withPeriod(1)
            .withIsAutoRenew(1)
            .withIsAutoPay(1);
        List<CreateClusterTagsBody> listClusterTags = new ArrayList<>();
        listClusterTags.add(
            new CreateClusterTagsBody()
                .withKey("k1")
                .withValue("v1")
        );
        listClusterTags.add(
            new CreateClusterTagsBody()
                .withKey("k2")
                .withValue("v2")
        );
        CreateClusterBackupStrategyBody backupStrategyCluster = new
        CreateClusterBackupStrategyBody();
        backupStrategyCluster.withPeriod("16:00 GMT+08:00")
            .withPrefix("snapshot")
            .withKeepday(7)
            .withFrequency("DAY")
            .withBucket("css-obs-backup")
            .withBasePath("css_repository/obs-path")
            .withAgency("css_obs_agency")
            .withMaxSnapshotBytesPerSeconds("40")
            .withMaxRestoreBytesPerSeconds("40");
        CreateClusterDatastoreBody datastoreCluster = new CreateClusterDatastoreBody();
        datastoreCluster.withVersion("{cluster-version}")
            .withType("elasticsearch");
        CreateClusterInstanceNicsBody nicsInstance = new CreateClusterInstanceNicsBody();
        nicsInstance.withVpcId("{VPC ID}")
            .withNetId("{NET ID}")
            .withSecurityGroupId("{Security group ID}");
        CreateClusterInstanceVolumeBody volumeInstance = new CreateClusterInstanceVolumeBody();
```

```
volumeInstance.withVolumeType("COMMON")
    .withSize(120);
CreateClusterInstanceBody instanceCluster = new CreateClusterInstanceBody();
instanceCluster.withFlavorRef("ess.spec-4u16g")
    .withVolume(volumeInstance)
    .withNics(nicsInstance)
    .withAvailabilityZone("{AZ CODE}");
CreateClusterBody clusterbody = new CreateClusterBody();
clusterbody.withInstance(instanceCluster)
    .withDatastore(datastoreCluster)
    .withName("cluster-name")
    .withInstanceNum(3)
    .withBackupStrategy(backupStrategyCluster)
    .withHttpsEnable(true)
    .withAuthorityEnable(true)
    .withAdminPwd("{password}")
    .withEnterpriseProjectId("0")
    .withTags(listClusterTags)
    .withPayInfo(payInfoCluster);
body.withCluster(clusterbody);
request.withBody(body);
try {
    CreateClusterResponse response = client.createCluster(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

- 创建按需集群请求示例。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class CreateClusterSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
CreateClusterRequest request = new CreateClusterRequest();
CreateClusterReq body = new CreateClusterReq();
List<CreateClusterTagsBody> listClusterTags = new ArrayList<>();
listClusterTags.add(
    new CreateClusterTagsBody()
        .withKey("k1")
        .withValue("v1")
);
listClusterTags.add(
    new CreateClusterTagsBody()
        .withKey("k2")
        .withValue("v2")
);
CreateClusterBackupStrategyBody backupStrategyCluster = new
CreateClusterBackupStrategyBody();
backupStrategyCluster.withPeriod("16:00 GMT+08:00")
    .withPrefix("snapshot")
    .withKeepday(7)
    .withFrequency("DAY")
    .withBucket("css-obs-backup")
    .withBasePath("css_repository/obs-path")
    .withAgency("css_obs_agency")
    .withMaxSnapshotBytesPerSeconds("40")
    .withMaxRestoreBytesPerSeconds("40");
CreateClusterDatastoreBody datastoreCluster = new CreateClusterDatastoreBody();
datastoreCluster.withVersion("{cluster-version}")
    .withType("elasticsearch");
CreateClusterInstanceNicsBody nicsInstance = new CreateClusterInstanceNicsBody();
nicsInstance.withVpcId("{VPC ID}")
    .withNetId("{NET ID}")
    .withSecurityGroupId("{Security group ID}");
CreateClusterInstanceVolumeBody volumeInstance = new CreateClusterInstanceVolumeBody();
volumeInstance.withVolumeType("COMMON")
    .withSize(120);
CreateClusterInstanceBody instanceCluster = new CreateClusterInstanceBody();
instanceCluster.withFlavorRef("ess.spec-4u16g")
    .withVolume(volumeInstance)
    .withNics(nicsInstance)
    .withAvailabilityZone("{AZ CODE}");
CreateClusterBody clusterbody = new CreateClusterBody();
clusterbody.withInstance(instanceCluster)
    .withDatastore(datastoreCluster)
    .withName("cluster-name")
    .withInstanceNum(3)
    .withBackupStrategy(backupStrategyCluster)
    .withHttpsEnable(true)
    .withAuthorityEnable(true)
    .withAdminPwd("{password}")
    .withEnterpriseProjectId("0")
    .withTags(listClusterTags);
body.withCluster(clusterbody);
request.withBody(body);
try {
    CreateClusterResponse response = client.createCluster(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
}
```

```
        System.out.println(e.getErrMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

- 创建包周期集群请求示例。

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
    # environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = CreateClusterRequest()  
        payInfoCluster = PayInfoBody(  
            pay_model=2,  
            period=1,  
            is_auto_renew=1,  
            is_auto_pay=1  
        )  
        listTagsCluster = [  
            CreateClusterTagsBody(  
                key="k1",  
                value="v1"  
            ),  
            CreateClusterTagsBody(  
                key="k2",  
                value="v2"  
            )  
        ]  
        backupStrategyCluster = CreateClusterBackupStrategyBody(  
            period="16:00 GMT+08:00",  
            prefix="snapshot",  
            keepday=7,  
            frequency="DAY",  
            bucket="css-obs-backup",  
            base_path="css_repository/obs-path",  
            agency="css_obs_agency",  
            max_snapshot_bytes_per_seconds="40",  
            max_restore_bytes_per_seconds="40"  
        )  
        datastoreCluster = CreateClusterDatastoreBody(  
            version="{cluster-version}",  
            type="elasticsearch"  
        )  
        nicsInstance = CreateClusterInstanceNicsBody(  
            vpc_id="{VPC ID}",
```



```
        net_id="{NET ID}",
        security_group_id="{Security group ID}"
    )
    volumeInstance = CreateClusterInstanceVolumeBody(
        volume_type="COMMON",
        size=120
    )
    instanceCluster = CreateClusterInstanceBody(
        flavor_ref="ess.spec-4u16g",
        volume=volumeInstance,
        nics=nicsInstance,
        availability_zone="{AZ CODE}"
    )
    clusterbody = CreateClusterBody(
        instance=instanceCluster,
        datastore=datastoreCluster,
        name="cluster-name",
        instance_num=3,
        backup_strategy=backupStrategyCluster,
        https_enable=True,
        authority_enable=True,
        admin_pwd="{password}",
        enterprise_project_id="0",
        tags=listTagsCluster,
        pay_info=payInfoCluster
    )
    request.body = CreateClusterReq(
        cluster=clusterbody
    )
    response = client.create_cluster(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

- 创建按需集群请求示例。

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateClusterRequest()
        listTagsCluster = [
            CreateClusterTagsBody(
                key="k1",
                value="v1"
```

```
    ),
    CreateClusterTagsBody(
        key="k2",
        value="v2"
    )
]
backupStrategyCluster = CreateClusterBackupStrategyBody(
    period="16:00 GMT+08:00",
    prefix="snapshot",
    keepday=7,
    frequency="DAY",
    bucket="css-obs-backup",
    base_path="css_repository/obs-path",
    agency="css_obs_agency",
    max_snapshot_bytes_per_seconds="40",
    max_restore_bytes_per_seconds="40"
)
datastoreCluster = CreateClusterDatastoreBody(
    version="{cluster-version}",
    type="elasticsearch"
)
nicsInstance = CreateClusterInstanceNicsBody(
    vpc_id="{VPC ID}",
    net_id="{NET ID}",
    security_group_id="{Security group ID}"
)
volumeInstance = CreateClusterInstanceVolumeBody(
    volume_type="COMMON",
    size=120
)
instanceCluster = CreateClusterInstanceBody(
    flavor_ref="ess.spec-4u16g",
    volume=volumeInstance,
    nics=nicsInstance,
    availability_zone="{AZ CODE}"
)
clusterbody = CreateClusterBody(
    instance=instanceCluster,
    datastore=datastoreCluster,
    name="cluster-name",
    instance_num=3,
    backup_strategy=backupStrategyCluster,
    https_enable=True,
    authority_enable=True,
    admin_pwd="{password}",
    enterprise_project_id="0",
    tags=listTagsCluster
)
request.body = CreateClusterReq(
    cluster=clusterbody
)
response = client.create_cluster(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

- 创建包周期集群请求示例。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
```

```
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateClusterRequest{
        isAutoRenewPayInfo:= int32(1)
        isAutoPayPayInfo:= int32(1)
        payInfoCluster := &model.PayInfoBody{
            PayModel: int32(2),
            Period: int32(1),
            IsAutoRenew: &isAutoRenewPayInfo,
            IsAutoPay: &isAutoPayPayInfo,
        }
        var listTagsCluster = []model.CreateClusterTagsBody{
            {
                Key: "k1",
                Value: "v1",
            },
            {
                Key: "k2",
                Value: "v2",
            },
        }
        frequencyBackupStrategy:= "DAY"
        bucketBackupStrategy:= "css-obs-backup"
        basePathBackupStrategy:= "css_repository/obs-path"
        agencyBackupStrategy:= "css_obs_agency"
        maxSnapshotBytesPerSecondsBackupStrategy:= "40"
        maxRestoreBytesPerSecondsBackupStrategy:= "40"
        backupStrategyCluster := &model.CreateClusterBackupStrategyBody{
            Period: "16:00 GMT+08:00",
            Prefix: "snapshot",
            Keepday: int32(7),
            Frequency: &frequencyBackupStrategy,
            Bucket: &bucketBackupStrategy,
            BasePath: &basePathBackupStrategy,
            Agency: &agencyBackupStrategy,
            MaxSnapshotBytesPerSeconds: &maxSnapshotBytesPerSecondsBackupStrategy,
            MaxRestoreBytesPerSeconds: &maxRestoreBytesPerSecondsBackupStrategy,
        }
        datastoreCluster := &model.CreateClusterDatastoreBody{
            Version: "{cluster-version}",
            Type: "elasticsearch",
        }
        nicsInstance := &model.CreateClusterInstanceNicsBody{
            VpcId: "{VPC ID}",
            NetId: "{NET ID}",
        }
    }
```

```
    SecurityGroupId: "{Security group ID}",
  }
  volumeInstance := &model.CreateClusterInstanceVolumeBody{
    VolumeType: "COMMON",
    Size: int32(120),
  }
  availabilityZoneInstance := "{AZ CODE}"
  instanceCluster := &model.CreateClusterInstanceBody{
    FlavorRef: "ess.spec-4u16g",
    Volume: volumeInstance,
    Nics: nicsInstance,
    AvailabilityZone: &availabilityZoneInstance,
  }
  httpsEnableCluster := true
  authorityEnableCluster := true
  adminPwdCluster := "{password}"
  enterpriseProjectIdCluster := "0"
  clusterbody := &model.CreateClusterBody{
    Instance: instanceCluster,
    Datastore: datastoreCluster,
    Name: "cluster-name",
    InstanceNum: int32(3),
    BackupStrategy: backupStrategyCluster,
    HttpsEnable: &httpsEnableCluster,
    AuthorityEnable: &authorityEnableCluster,
    AdminPwd: &adminPwdCluster,
    EnterpriseProjectId: &enterpriseProjectIdCluster,
    Tags: &listTagsCluster,
    PayInfo: payInfoCluster,
  }
  request.Body = &model.CreateClusterReq{
    Cluster: clusterbody,
  }
  response, err := client.CreateCluster(request)
  if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
  } else {
    fmt.Println(err)
  }
}
```

- 创建按需集群请求示例。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
```

```
css.CssClientBuilder().
    WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
    WithCredential(auth).
    Build()

request := &model.CreateClusterRequest{}
var listTagsCluster = []model.CreateClusterTagsBody{
    {
        Key: "k1",
        Value: "v1",
    },
    {
        Key: "k2",
        Value: "v2",
    },
}
frequencyBackupStrategy:= "DAY"
bucketBackupStrategy:= "css-obs-backup"
basePathBackupStrategy:= "css_repository/obs-path"
agencyBackupStrategy:= "css_obs_agency"
maxSnapshotBytesPerSecondsBackupStrategy:= "40"
maxRestoreBytesPerSecondsBackupStrategy:= "40"
backupStrategyCluster := &model.CreateClusterBackupStrategyBody{
    Period: "16:00 GMT+08:00",
    Prefix: "snapshot",
    Keepday: int32(7),
    Frequency: &frequencyBackupStrategy,
    Bucket: &bucketBackupStrategy,
    BasePath: &basePathBackupStrategy,
    Agency: &agencyBackupStrategy,
    MaxSnapshotBytesPerSeconds: &maxSnapshotBytesPerSecondsBackupStrategy,
    MaxRestoreBytesPerSeconds: &maxRestoreBytesPerSecondsBackupStrategy,
}
datastoreCluster := &model.CreateClusterDatastoreBody{
    Version: "{cluster-version}",
    Type: "elasticsearch",
}
nicsInstance := &model.CreateClusterInstanceNicsBody{
    VpcId: "{VPC ID}",
    NetId: "{NET ID}",
    SecurityGroupId: "{Security group ID}",
}
volumeInstance := &model.CreateClusterInstanceVolumeBody{
    VolumeType: "COMMON",
    Size: int32(120),
}
availabilityZoneInstance:= "{AZ CODE}"
instanceCluster := &model.CreateClusterInstanceBody{
    FlavorRef: "ess.spec-4u16g",
    Volume: volumeInstance,
    Nics: nicsInstance,
    AvailabilityZone: &availabilityZoneInstance,
}
httpsEnableCluster:= true
authorityEnableCluster:= true
adminPwdCluster:= "{password}"
enterpriseProjectIdCluster:= "0"
clusterbody := &model.CreateClusterBody{
    Instance: instanceCluster,
    Datastore: datastoreCluster,
    Name: "cluster-name",
    InstanceNum: int32(3),
    BackupStrategy: backupStrategyCluster,
    HttpsEnable: &httpsEnableCluster,
    AuthorityEnable: &authorityEnableCluster,
    AdminPwd: &adminPwdCluster,
    EnterpriseProjectId: &enterpriseProjectIdCluster,
    Tags: &listTagsCluster,
}
```

```
request.Body = &model.CreateClusterReq{
    Cluster: clusterbody,
}
response, err := client.CreateCluster(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.2 查询集群列表

功能介绍

该接口用于查询并显示集群列表以及集群的状态，主要包括节点对象列表、Kibana公网访问信息、公网IP信息、集群内网访问IPv4地址和端口号等。适用于创建集群后，检查集群的基本情况，以便及时更新集群。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters

表 5-14 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

表 5-15 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询起始值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 默认值为1，即从第1个集群开始查询。
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询不同集群引擎类型的集群总数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 默认值为10，即一次查询10个集群信息。

参数	是否必选	参数类型	描述
datastoreType	否	String	参数解释： 集群引擎类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • elasticsearch：基于开源Elasticsearch提供在线分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能。 • logstash：基于开源Logstash提供数据收集、转换、清洗、解析等功能。 • opensearch：基于开源OpenSearch提供分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能，是CSS服务Elasticsearch集群的下一代版本。 • 参数为空时查询列表显示所有集群类型。 默认取值： 默认值为空。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-16 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
totalSize	Integer	参数解释： 集群个数。若指定了datastoreType值，显示指定类型集群个数，反之为所有集群个数。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
clusters	Array of ClusterList objects	参数解释: 集群对象列表。 取值范围: 不涉及

表 5-17 ClusterList

参数	参数类型	描述
datastore	ClusterListDatastore object	参数解释: 集群类型和版本信息。 取值范围: 不涉及
snapshotPolicy	SnapshotPolicyResp object	参数解释: 集群自动快照策略相关信息。 取值范围: 不涉及
instances	Array of ClusterListInstances objects	参数解释: 集群节点对象列表。 取值范围: 不涉及
publicKibanaResp	publicKibanaRespBody object	参数解释: 公网访问信息，包括IP地址、白名单、宽带信息等。 取值范围: • Kibana: Elasticsearch集群的公网访问信息。 • Dashboards: OpenSearch集群的公网访问信息。
elbWhiteList	elbWhiteListResp object	参数解释: 公网访问控制信息。 取值范围: 不涉及
updated	String	参数解释: 集群上次修改时间。 取值范围: 格式为ISO8601: CCYY-MM-DDThh:mm:ss。

参数	参数类型	描述
name	String	参数解释： 集群名称。 取值范围： 不涉及
publicIp	String	参数解释： 公网IP地址。 取值范围： 不涉及
created	String	参数解释： 集群创建时间，返回的集群列表信息按照创建时间降序排序，即创建时间最新的集群排在最前。 取值范围： 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。
id	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 字符串格式，包含小写字母、数字和中划线，长度为36。
status	String	参数解释： 集群状态值。 取值范围： • 100：创建中。 • 200：可用。 • 300：不可用。 • 303：创建失败。
endpoint	String	参数解释： 集群内网访问IPv4地址和端口号，如10.10.20.2:9100。 取值范围： 不涉及
vpcId	String	参数解释： VPC ID，即虚拟私有云ID。 取值范围： 字符串格式，包含小写字母、数字和中划线，长度为36。

参数	参数类型	描述
subnetId	String	参数解释： 集群的当前子网。用于后续新增节点的操作，包括扩容、添加Master/Client节点、开启终端节点服务，新增节点将通过新子网自动申请并绑定IP地址。 取值范围： 不涉及
securityGroupId	String	参数解释： 安全组ID。 取值范围： 不涉及
bandwidthSize	Integer	参数解释： 公网带宽大小。单位：Mbit/s 取值范围： 不涉及
httpsEnable	Boolean	参数解释： 是否开启HTTPS访问。 取值范围： - false：未开启HTTPS访问。 - true：已开启HTTPS访问。
authorityEnable	Boolean	参数解释： 集群是否开启安全模式认证。 取值范围： - true：表示集群开启安全模式认证。 - false：表示集群不开启安全模式认证。
diskEncrypted	Boolean	参数解释： 磁盘是否加密，为受限功能，需要提交工单申请开通。 取值范围： - true：磁盘已加密。 - false：磁盘未加密。
backupAvailable	Boolean	参数解释： 集群快照是否开启。 取值范围： - true：集群快照开启状态。 - false：集群快照关闭状态。

参数	参数类型	描述
actionProgress	Object	参数解释： 集群行为进度，显示创建或扩容进度的百分比等。CREATING表示创建的百分比。 取值范围： 不涉及
actions	Array of strings	参数解释： 集群当前行为。 取值范围： • REBOOTING：重启中。 • GROWING：扩容中。 • RESTORING：集群恢复中。 • SNAPSHOTTING：创建快照中。 • BIND_FAILURE：绑定公网失败。
enterpriseProjectId	String	参数解释： 集群所属的企业项目ID。 如果集群所属用户没有开通企业项目，则不会返回该参数。 取值范围： 不涉及
tags	Array of ClusterListTags objects	参数解释： 集群标签。 取值范围： 不涉及
failedReason	ClusterListFailedReasons object	参数解释： 集群失败原因。如果集群处于正常状态，则不返回该参数。 取值范围： 不涉及
period	Boolean	参数解释： 是否为包周期集群。 取值范围： • true：表示是包周期计费的集群。 • false：表示是按需计费的集群。

参数	参数类型	描述
bandwidthResourceId	String	参数解释： 当前kibana公网对应的资源ID。 取值范围： 不涉及
ipv6Endpoint	String	参数解释： 集群内网访问IPv6地址和端口号。 取值范围： 不涉及
cmkId	String	参数解释： 当前集群使用的磁盘加密密钥ID。 取值范围： 不涉及
currentSubnetIds	String	参数解释： 集群节点的当前子网。 取值范围： 不涉及
desc	String	参数解释： 集群描述。 取值范围： 长度不超过128个字符。

表 5-18 ClusterListDatastore

参数	参数类型	描述
type	String	参数解释： 集群引擎类型。 取值范围： • elasticsearch：Elasticsearch集群。 • logstash：Logstash集群。 • opensearch：Opensearch集群。
version	String	参数解释： 集群引擎版本号。 取值范围： 详细请参考CSS 使用前必读 中支持的版本。

参数	参数类型	描述
supportSecuritymode	Boolean	参数解释： 集群认证是否支持安全模式。 取值范围： • true：支持。 • false：不支持。
subVersion	String	参数解释： 集群发布版本号。 取值范围： 不涉及
isEosCluster	Boolean	参数解释： 表示集群发布版本是否EOS。 取值范围： • true：表示过期。 • false：表示未过期。

表 5-19 SnapshotPolicyResp

参数	参数类型	描述
backupEnable	Boolean	参数解释： 集群是否开启自动快照。 取值范围： • true：开启 • false：未开启
bakPeriod	String	参数解释： 快照备份时间。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
bakFrequency	String	参数解释： 快照备份间隔。 取值范围： • DAY每天 • MON每周一 • TUR每周二 • WED每周三 • THU每周四 • FRI每周五 • SAT每周六 • SUN每周日 • HOUR每小时
bakKeepDay	Integer	参数解释： 快照备份保留个数。 取值范围： 不涉及

表 5-20 ClusterListInstances

参数	参数类型	描述
status	String	参数解释： 集群节点状态值。 取值范围： • 100：创建中。 • 200：可用。 • 303：不可用，如创建失败。
type	String	参数解释： 当前集群节点的类型。 取值范围： • ess：数据节点。 • ess-cold: 冷数据节点。 • ess-client: Client节点。 • ess-master: Master节点。

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群实例ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 集群实例名字。 取值范围： 不涉及
specCode	String	参数解释： 集群节点规格名称。参见 获取实例规格列表 的name属性。 取值范围： 不涉及
azCode	String	参数解释： 集群节点所属项目名称。 取值范围： 不涉及
ip	String	参数解释： 集群实例IP地址。 取值范围： 不涉及
volume	ClusterVolumeResponse object	参数解释： 节点储存类型和容量。 取值范围： 不涉及
resourceId	String	参数解释： 该实例对应的节点资源ID。 取值范围： 不涉及
subnetId	String	参数解释： 集群当前节点所属子网ID。 取值范围： 不涉及

表 5-21 ClusterVolumeRsp

参数	参数类型	描述
type	String	参数解释： 实例磁盘类型。 取值范围： - COMMON：普通I/O - HIGH：高I/O - ULTRAHIGH：超高I/O - ESSD：极速SSD
size	Integer	参数解释： 实例磁盘大小，单位GB。 取值范围： 不涉及
resourceIds	Array of strings	参数解释： 该实例拥有的磁盘对应的计费资源ID。 取值范围： 不涉及

表 5-22 publicKibanaRespBody

参数	参数类型	描述
eipSize	Integer	参数解释： Kibana公网访问或Dashboards公网访问的带宽大小，单位：Mbit/s。 取值范围： 不涉及
elbWhiteListResp	kibanaElbWhiteListResp object	参数解释： kibana公网访问或Dashboards公网访问控制信息。 取值范围： 不涉及
publicKibanaIp	String	参数解释： kibana访问或Dashboards访问IP地址。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
bandwidthResourceId	String	参数解释： 当前kibana公网或Dashboards对应的资源ID。 取值范围： 不涉及

表 5-23 kibanaElbWhiteListResp

参数	参数类型	描述
enableWhiteList	Boolean	参数解释： 是否开启kibana访问或Dashboards访问控制白名单。 取值范围： • true: 开启访问控制白名单。 • false: 关闭访问控制白名单。
whiteList	String	参数解释： kibana公网访问或Dashboards公网访问白名单。 取值范围： IP地址。

表 5-24 elbWhiteListResp

参数	参数类型	描述
enableWhiteList	Boolean	参数解释： 是否开启Elb公网访问控制。设置访问白名单，表示只允许白名单列表中的IP地址访问集群；不设置白名单，所有的IP地址都可以访问集群。 取值范围： • true: 开启公网访问控制。 • false: 关闭公网访问控制。
whiteList	String	参数解释： Elb公网访问白名单。 取值范围： IP地址。

表 5-25 ClusterListTags

参数	参数类型	描述
key	String	参数解释： 集群标签的key值。 取值范围： 不涉及
value	String	参数解释： 集群标签的value值。 取值范围： 不涉及

表 5-26 ClusterListFailedReasons

参数	参数类型	描述
errorCode	String	参数解释： 错误码。 取值范围： • CSS.6000：表示集群创建失败。 • CSS.6001：表示集群扩容失败。 • CSS.6002：表示集群重启失败。 • CSS.6004：表示集群节点创建失败。 • CSS.6005：表示服务初始化失败。
errorMsg	String	参数解释： 详细错误信息。 取值范围： 不涉及

请求示例

- 查询前2个集群列表
 - 方法1：GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters?offset=1&limit=2
 - 方法2：GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters?limit=2
- 查询前10个集群列表
 - 方法1：GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters?offset=1&limit=10
 - 方法2：GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters?limit=10

响应示例

状态码：200

请求已成功。4个请求示例对应的响应示例类似，这里只给出示例，注意：示例中只有1个集群列表。

```
{
  "totalSize": 1,
  "clusters": [ {
    "datastore": {
      "type": "elasticsearch",
      "version": "7.10.2",
      "subVersion": "7.10.2_24.3.0_0827",
      "isEosCluster": false,
      "supportSecuritymode": false
    },
    "instances": [ {
      "status": "200",
      "type": "ess",
      "id": "{INSTANCE_ID}",
      "name": "css-8bc5-ess-esn-1-1",
      "specCode": "ess.spec-4u8g",
      "azCode": "{AZ_CODE}",
      "volume": {
        "type": "ULTRAHIGH",
        "size": 40,
        "resourceIds": [ "{RESOURCE_ID}" ]
      },
      "ip": "192.168.0.122",
      "resourceId": "{RESOURCE_ID}",
      "subnetId": "{SUBNET_ID}"
    } ],
    "publicKibanaResp": {
      "eipSize": 10,
      "publicKibanaIp": "100.95.152.28:9200",
      "bandwidthResourceId": "18bec13f-5cc1-4631-867f-33505d15be12"
    },
    "elbWhiteList": {
      "whiteList": "",
      "enableWhiteList": false
    },
    "updated": "2023-10-09T02:07:13",
    "name": "css-8bc5",
    "publicIp": "100.85.222.202",
    "created": "2023-10-09T02:07:13",
    "id": "{CLUSTER_ID}",
    "status": "200",
    "endpoint": "192.168.0.122:9200",
    "vpId": "{VPC_ID}",
    "subnetId": "{SUBNET_ID}",
    "currentSubnetIds": "{SUBNET_ID}",
    "securityGroupId": "{SECURITY_GROUP_ID}",
    "bandwidthResourceId": "{BANDWIDTH_RESOURCE_ID}",
    "bandwidthSize": 3,
    "httpsEnable": true,
    "authorityEnable": true,
    "diskEncrypted": false,
    "backupAvailable": false,
    "actionProgress": { },
    "actions": [ ],
    "enterpriseProjectId": "0",
    "tags": [ ],
    "period": true
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListClustersDetailsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListClustersDetailsRequest request = new ListClustersDetailsRequest();
        try {
            ListClustersDetailsResponse response = client.listClustersDetails(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListClustersDetailsRequest()
    response = client.list_clusters_details(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListClustersDetailsRequest{}
    response, err := client.ListClustersDetails(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。4个请求示例对应的响应示例类似，这里只给出示例，注意：示例中只有1个集群列表。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.3 查询集群详情

功能介绍

该接口用于查询并显示单个集群详情，可以得到集群数据搜索类型、节点对象列表、网络信息、集群名称、集群ID、集群状态等，以便客户检查创建的集群是否符合预期。客户也可以通过登录华为云官网，进入CSS服务，在集群的基本信息页面，可以获取集群的内网访问地址、公网访问地址、版本、节点等信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}

表 5-27 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-28 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
datastore	ClusterDetailDatastore object	参数解释： 集群数据搜索引擎类型。 取值范围： 不涉及
instances	Array of ClusterDetailInstances objects	参数解释： 节点对象列表。 取值范围： 不涉及
publicKibanaResp	publicKibanaRespBody object	参数解释： 公网访问信息，包括IP地址、白名单、宽带信息等。 取值范围： - Kibana：Elasticsearch集群的公网访问信息。 - Dashboards：OpenSearch集群的公网访问信息。

参数	参数类型	描述
elbWhiteList	elbWhiteListResp object	参数解释： Elb公网访问控制信息。 取值范围： 不涉及
updated	String	参数解释： 集群上次修改时间。 取值范围： 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。
name	String	参数解释： 集群名称。 取值范围： 不涉及
publicIp	String	参数解释： 公网IP和端口信息。 取值范围： 不涉及
created	String	参数解释： 集群创建时间。 取值范围： 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。
id	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 集群状态值。 取值范围： • 100：操作进行中，如创建中。 • 200：可用。 • 303：不可用，如创建失败。
endpoint	String	参数解释： 集群内网访问IPv4地址和端口号。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
vpclId	String	参数解释： VPC ID，即虚拟私有云ID。 取值范围： 不涉及
subnetId	String	参数解释： 集群当前的子网。此子网用于新增节点，包括扩容、添加独立Master/Client节点、开启终端节点服务，新增节点将通过当前子网申请IP并绑定。 取值范围： 不涉及
securityGroupId	String	参数解释： 安全组ID。 取值范围： 不涉及
vpceIp	String	参数解释： 终端节点IP。 取值范围： 不涉及
vpceIpv6Address	String	参数解释： 终端节点IPv6。 取值范围： 不涉及
bandwidthSize	Integer	参数解释： 公网带宽大小，单位：Mbit/s。 取值范围： 不涉及
httpsEnable	Boolean	参数解释： 通信加密状态。 取值范围： - false：未设置通信加密。 - true：已设置通信加密。
diskEncrypted	Boolean	参数解释： 磁盘是否加密。 取值范围： - true：磁盘已加密。 - false：磁盘未加密。

参数	参数类型	描述
authorityEnable	Boolean	参数解释： 集群是否开启安全模式认证。 取值范围： • true：表示集群开启安全模式认证。 • false：表示集群不开启安全模式认证。
backupAvailable	Boolean	参数解释： 是否开启快照。 取值范围： • true: 快照开启状态。 • false: 快照关闭状态。
actionProgress	Object	参数解释： 集群行为进度，显示创建或扩容进度的百分比。 取值范围： 不涉及
actions	Array of strings	参数解释： 集群当前正在进行的任务列表。 取值范围： • REBOOTING：重启中 • GROWING：扩容中 • RESTORING：集群恢复中 • SNAPSHOTTING：创建快照中
enterpriseProjectId	String	参数解释： 集群所属的企业项目ID。如果集群所属用户没有开通企业项目，则不会返回该参数。 取值范围： 不涉及
tags	Array of ClusterDetailTags objects	参数解释： 集群标签。 取值范围： 不涉及
failedReason	ClusterDetailFailedReasons object	参数解释： 集群变更任务的失败原因。如果集群处于正常状态，则不返回该参数。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
period	Boolean	参数解释： 是否为包周期集群。 取值范围： • true 表示是包周期计费的集群。 • false 表示是按需计费的集群。
bandwidthResourceId	String	参数解释： 公网访问的资源ID。 取值范围： 不涉及
ipv6Endpoint	String	参数解释： 集群内网访问IPv6地址和端口号。 取值范围： 不涉及
supportVpcep	Boolean	参数解释： 当前集群是否支持开启终端节点服务。 取值范围： • true：支持。 • false：不支持。
cmkId	String	参数解释： 当前集群使用的磁盘加密密钥ID。 取值范围： 不涉及
orderId	String	参数解释： 包周期集群的订单号。 取值范围： 不涉及
currentSubnetIds	String	参数解释： 集群当前所有节点用到的子网，如果存在多个（最多支持两个），使用英文逗号隔开。 取值范围： 不涉及
desc	String	参数解释： 集群描述。 取值范围： 长度不超过128个字符。

表 5-29 ClusterDetailDatastore

参数	参数类型	描述
type	String	参数解释： 引擎类型。 取值范围： • elasticsearch：基于开源Elasticsearch提供在线分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能。 • logstash：基于开源OpenSearch提供分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能。 • opensearch：基于开源Logstash提供数据收集、转换、清洗、解析等功能。
version	String	参数解释： 集群引擎版本号。详细请参考CSS 使用前必读 中支持的版本。 取值范围： 不涉及
subVersion	String	参数解释： 集群发布版本号。 取值范围： 不涉及
isEosCluster	Boolean	参数解释： 表示集群发布版本是否EOS。 取值范围： • true：表示过期。 • false：表示未过期。
supportSecuritymode	Boolean	参数解释： 集群认证是否支持安全模式。 取值范围： • true：支持。 • false：不支持。

表 5-30 ClusterDetailInstances

参数	参数类型	描述
status	String	参数解释： 节点状态值。 取值范围： 100：创建中。 200：可用。 303：不可用，如创建失败。
resourceId	String	参数解释： 该实例对应的计费资源ID。 取值范围： 不涉及
type	String	参数解释： 当前节点类型。 取值范围： - ess：数据节点。 - ess-cold：冷数据节点。 - ess-client：Client节点。 - ess-master：Master节点。 - lgs：LogStash节点。
id	String	参数解释： 实例ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 实例名字。 取值范围： 不涉及
specCode	String	参数解释： 节点规格名称。 取值范围： 不涉及
azCode	String	参数解释： 节点所属可用区信息。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
ip	String	参数解释： 实例IP信息。 取值范围： 不涉及
volume	ShowClusterVolumeRsp object	参数解释： 实例磁盘信息。 取值范围： 不涉及
subnetId	String	参数解释： 当前节点所属子网ID。 取值范围： 不涉及

表 5-31 ShowClusterVolumeRsp

参数	参数类型	描述
type	String	参数解释： 实例磁盘类型。 取值范围： • COMMON：普通I/O • HIGH：高I/O • ULTRAHIGH：超高I/O • ESSD：极速SSD
size	Integer	参数解释： 实例磁盘大小。 取值范围： 不涉及
resourceIds	Array of strings	参数解释： 该实例拥有的磁盘对应的计费资源ID。 取值范围： 不涉及

表 5-32 publicKibanaRespBody

参数	参数类型	描述
eipSize	Integer	参数解释： Kibana公网访问或Dashboards公网访问的带宽大小，单位：Mbit/s。 取值范围： 不涉及
elbWhiteListResp	kibanaElbWhiteListResp object	参数解释： kibana公网访问或Dashboards公网访问控制信息。 取值范围： 不涉及
publicKibanaIp	String	参数解释： kibana访问或Dashboards访问IP地址。 取值范围： 不涉及
bandwidthResourceId	String	参数解释： 当前kibana公网或Dashboards对应的资源ID。 取值范围： 不涉及

表 5-33 kibanaElbWhiteListResp

参数	参数类型	描述
enableWhiteList	Boolean	参数解释： 是否开启kibana访问或Dashboards访问控制白名单。 取值范围： • true: 开启访问控制白名单。 • false: 关闭访问控制白名单。
whiteList	String	参数解释： kibana公网访问或Dashboards公网访问白名单。 取值范围： IP地址。

表 5-34 elbWhiteListResp

参数	参数类型	描述
enableWhiteList	Boolean	参数解释： 是否开启Elb公网访问控制。设置访问白名单，表示只允许白名单列表中的IP地址访问集群；不设置白名单，所有的IP地址都可以访问集群。 取值范围： • true: 开启公网访问控制。 • false: 关闭公网访问控制。
whiteList	String	参数解释： Elb公网访问白名单。 取值范围： IP地址。

表 5-35 ClusterDetailTags

参数	参数类型	描述
key	String	参数解释： 集群标签的key值。 取值范围： 不涉及
value	String	参数解释： 集群标签的value值。 取值范围： 不涉及

表 5-36 ClusterDetailFailedReasons

参数	参数类型	描述
errorCode	String	参数解释： 错误码。 取值范围： • CSS.6000：表示集群创建失败。 • CSS.6001：表示集群扩容失败。 • CSS.6002：表示集群重启失败。 • CSS.6004：表示集群节点创建失败。 • CSS.6005：表示服务初始化失败。

参数	参数类型	描述
errorMsg	String	参数解释： 详细错误信息。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询集群详细信息。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c2bab0d-ec5f-491f-9418-b8da38a26760

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "datastore": {
    "type": "elasticsearch",
    "version": "7.10.2",
    "subVersion": "7.10.2_24.3.0_0827",
    "isEosCluster": false,
    "supportSecuritymode": false
  },
  "instances": [
    {
      "status": "200",
      "type": "ess",
      "id": "{INSTANCE_ID}",
      "name": "css-8bc5-ess-esn-1-1",
      "specCode": "ess.spec-4u8g",
      "azCode": "{AZ_CODE}",
      "volume": {
        "type": "ULTRAHIGH",
        "size": 40,
        "resourceIds": [
          "{RESOURCE_ID}"
        ]
      },
      "ip": "192.168.0.122",
      "resourceId": "{RESOURCE_ID}",
      "subnetId": "{SUBNET_ID}" // 该节点实际使用的子网ID
    }
  ],
  "publicKibanaResp": {
    "eipSize": 10,
    "publicKibanaIp": "100.95.152.28",
    "elbWhiteListResp": null,
    "bandwidthResourceId": "18bec13f-5cc1-4631-867f-33505d15be12"
  },
  "elbWhiteList": {
    "whiteList": "",
    "enableWhiteList": false
  },
  "updated": "2023-10-09T02:07:13",
  "name": "css-8bc5",
  "publicIp": "100.85.222.202",
  "created": "2023-10-09T02:07:13",
  "id": "{CLUSTER_ID}",
}
```

```
"status": "200",
"endpoint": "192.168.0.122:9200",
"vpcl": "{VPC_ID}", // 集群使用的VPC ID
"subnetId": "{SUBNET_ID}", // 集群所有节点instances正在使用的子网ID列表，通常情况下，集群仅使用单个子网即可
"securityGroupId": "{SECURITY_GROUP_ID}",
"bandwidthResourceId": "{BANDWIDTH_RESOURCE_ID}",
"bandwidthSize": 3,
"httpsEnable": true,
"authorityEnable": true,
"diskEncrypted": false,
"backupAvailable": false,
"actionProgress": {},
"actions": [],
"enterpriseProjectId": "0",
"tags": [],
"period": true,
"supportVpcep": true,
"currentSubnetIds": "{SUBNET_ID}" // 集群的默认子网ID，将用在集群节点扩容、创建终端节点等需要选择子网创建新IP地址的场景
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowClusterDetailSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowClusterDetailRequest request = new ShowClusterDetailRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ShowClusterDetailResponse response = client.showClusterDetail(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowClusterDetailRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.show_cluster_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
```

```
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowClusterDetailRequest{
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
}
response, err := client.ShowClusterDetail(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.4 删除集群

功能介绍

此接口用于删除集群。集群删除将释放此集群的所有资源，包括客户数据。如果需要保留客户集群数据，建议在删除集群前先创建快照。

 说明

此接口亦可用于包年/包月集群退订。公安冻结的集群不能删除。删除集群时，会清理集群业务数据，请谨慎操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}

表 5-37 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定删除集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

删除集群。
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/2a197c4d-5467-4003-931d-83ec49939cf

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class DeleteClusterSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteClusterRequest request = new DeleteClusterRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            DeleteClusterResponse response = client.deleteCluster(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteClusterRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.delete_cluster(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteClusterRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
```



```
response, err := client.DeleteCluster(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.5 按需集群转包周期

功能介绍

如果您需要长期使用当前按需购买的集群，可以将该集群转为包年/包月计费模式，以节省开支。按需计费变更为包年/包月会生成新的订单，用户支付订单后，包年/包月资源将立即生效。

假设用户于2023/04/18 15:29:16购买了一个按需计费的集群，由于业务需要，于2023/04/18 16:30:30执行按需转包年/包月操作，订购周期为1个月，生成类型为“按需转包年/包月”的订单。用户支付订单后，按需转包年/包月的集群立即生效。在“费用中心 > 账单管理”页面将生成如下三条账单信息：

- 按需计费：2023/04/18 15:00:00 ~ 2023/04/18 16:00:00，在15:29:16 ~ 16:00:00间产生费用。
- 按需计费：2023/04/18 16:00:00 ~ 2023/04/18 17:00:00，在16:00:00 ~ 16:30:30间产生费用。
- 包年/包月：2023/04/18 16:30:30~ 2023/05/18 23:59:59的1个月费用。

该接口用于按需集群转包周期集群。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/cluster/{cluster_id}/period

表 5-38 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定转包周期的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-39 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
period_type	是	Integer	参数解释： 订购周期类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 2：包月。 • 3：包年。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
period_num	是	Integer	参数解释： 订购周期数。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 若选择包月（参数范围：1-9）。 • 若选择包年（参数范围：1-3）。 默认取值： 不涉及
is_auto_renew	否	Integer	参数解释： 是否自动续订，为空时表示不自动续订。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 1：自动续订。 • 0：不自动续订。 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0
console_url	否	String	参数解释： 云服务ConsoleURL。订购订单支付完成后，客户可以通过此URL跳转到云服务Console页面查看信息。（仅手动支付时涉及）。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-40 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
orderId	String	参数解释： 订单ID（此订单类型为“新购”）。 取值范围： 不涉及

请求示例

修改集群的计费模式，由按需计费模式转为包周期计费模式。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/cluster/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/period
{
  "period_type": 2,
  "period_num": 1,
  "is_auto_renew": 1,
  "is_auto_pay": 0,
  "console_url": "https://console.xxx.huawei.com/elasticsearch-pre/?locale=zh-cn&region=xxx#/es/management/elasticsearch"
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "orderId": "CS2112281600EBHKR"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改集群的计费模式，由按需计费模式转为包周期计费模式。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateOndemandClusterToPeriodSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
    }
}
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateOndemandClusterToPeriodRequest request = new UpdateOndemandClusterToPeriodRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
PeriodReq body = new PeriodReq();
body.withConsoleUrl("https://console.xxx.huawei.com/elasticsearch-pre/?locale=zh-cn&region=xxx#/es/management/elasticsearch");
body.withIsAutoPay(0);
body.withIsAutoRenew(1);
body.withPeriodNum(1);
body.withPeriodType(2);
request.withBody(body);
try {
    UpdateOndemandClusterToPeriodResponse response =
client.updateOndemandClusterToPeriod(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

修改集群的计费模式，由按需计费模式转为包周期计费模式。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
```

```
.with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = UpdateOndemandClusterToPeriodRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.body = PeriodReq(
        console_url="https://console.xxx.huawei.com/elasticsearch-pre/?locale=zh-cn&region=xxx#/es/management/elasticsearch",
        is_auto_pay=0,
        is_auto_renew=1,
        period_num=1,
        period_type=2
    )
    response = client.update_ondemand_cluster_to_period(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

修改集群的计费模式，由按需计费模式转为包周期计费模式。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateOndemandClusterToPeriodRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    consoleUrlPeriodReq := "https://console.xxx.huawei.com/elasticsearch-pre/?locale=zh-cn&region=xxx#/es/management/elasticsearch"
    isAutoPayPeriodReq := int32(0)
    isAutoRenewPeriodReq := int32(1)
    request.Body = &model.PeriodReq{
        ConsoleUrl: &consoleUrlPeriodReq,
        IsAutoPay: &isAutoPayPeriodReq,
        IsAutoRenew: &isAutoRenewPeriodReq,
        PeriodNum: int32(1),
    }
```

```
        PeriodType: int32(2),
    }
    response, err := client.UpdateOndemandClusterToPeriod(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	身份认证失败。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.6 修改集群名称或描述

功能介绍

为了方便集群管理，该接口用于修改集群名称或修改集群描述。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/changename

表 5-41 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更改集群名称的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-42 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
display_name	是	String	参数解释： 修改后集群名称。 约束限制： 参数display_name和desc不能同时为null。 取值范围： 集群名称在4位到32位之间，必须以字母开头，可以包含字母、数字、点(.)、中划线或者下划线，不能包含其他的特殊字符。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
desc	否	String	参数解释： 集群描述。 约束限制： 参数display_name和desc不能同时为null。 取值范围： 长度不超过128个字符。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

修改当前集群的展示名称。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/changename
{
  "display_name": "ES-Test-new",
  "desc": "test1"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改当前集群的展示名称。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;
```

```
public class UpdateClusterNameSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateClusterNameRequest request = new UpdateClusterNameRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdateClusterNameReq body = new UpdateClusterNameReq();
        body.withDesc("test1");
        body.withDisplayName("ES-Test-new");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateClusterNameResponse response = client.updateClusterName(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

修改当前集群的展示名称。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = UpdateClusterNameRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.body = UpdateClusterNameReq(
        desc="test1",
        display_name="ES-Test-new"
    )
    response = client.update_cluster_name(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

修改当前集群的展示名称。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateClusterNameRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    descUpdateClusterNameReq := "test1"
    request.Body = &model.UpdateClusterNameReq{
        Desc: &descUpdateClusterNameReq,
        DisplayName: "ES-Test-new",
    }
    response, err := client.UpdateClusterName(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.7 修改密码

功能介绍

该接口用于修改集群密码，确保集群安全性。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/password/reset

表 5-43 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定修改集群密码的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-44 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
newpassword	是	String	参数解释： 集群安全模式下集群管理员 admin 的密码。 约束限制： 只有在创建集群时 authorityEnable 设置为 true 时该接口可用。 取值范围： - 参数范围：8~32 个字符。 - 参数要求：密码至少包含大写字母，小写字母，数字、特殊字符四类中的三类，其中可输入的特殊字符为：~!@#\$\$%&*()-_=[{}];,<.>/? - 不能与管理员账户名或倒序的管理员账户名相同。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

修改当前集群的管理员密码。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/password/reset
{
  "newpassword" : "xxxxxx"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK 代码示例如下。

Java

修改当前集群的管理员密码。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ResetPasswordSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ResetPasswordRequest request = new ResetPasswordRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        ResetPasswordReq body = new ResetPasswordReq();
        body.withNewpassword("xxxxxx");
        request.withBody(body);
        try {
            ResetPasswordResponse response = client.resetPassword(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

修改当前集群的管理员密码。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
```



```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ResetPasswordRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = ResetPasswordReq(
            newpassword="xxxxxx"
        )
        response = client.reset_password(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

修改当前集群的管理员密码。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.ResetPasswordRequest{  
    request.ClusterId = "{cluster_id}"  
    request.Body = &model.ResetPasswordReq{  
        Newpassword: "xxxxxx",  
    }  
    response, err := client.ResetPassword(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.8 重启集群（已废弃）

功能介绍

此接口用于重启集群的数据节点，将导致业务中断。若要重启集群的全部节点，建议使用[重启集群V2](#)。

 说明

当集群处于可用状态时，确认集群已停止处理业务数据（如导入数据、搜索数据），否则重启集群时可能导致数据丢失等。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/restart

表 5-45 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定重启集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/47e49a5e-8ced-4d0d-ae15-2af62ac468e3/restart

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class RestartClusterSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        RestartClusterRequest request = new RestartClusterRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            RestartClusterResponse response = client.restartCluster(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = RestartClusterRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.restart_cluster(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.RestartClusterRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.RestartCluster(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.9 扩容集群（已废弃）

功能介绍

该接口用于集群扩容实例（仅支持扩容elasticsearch集群和OpenSearch集群的实例）。只扩容普通节点，且只针对要扩容的集群实例不存在特殊节点（Master、Client、冷数据节点）的情况。

集群扩容实例的数量和存储容量，请参考[扩容实例的数量和存储容量](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/extend

表 5-46 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定扩容的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-47 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
grow	是	ExtendClusterGrowReq object	参数解释： 集群扩容请求详细描述。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
isAutoPay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-48 ExtendClusterGrowReq

参数	是否必选	参数类型	描述
modifySize	是	Integer	参数解释： 扩容实例个数。集群已有实例个数和扩容实例个数总和不能超过32。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-32 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

修改当前集群的实例个数。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/extend
{
  "grow": {
    "modifySize": 4
  },
  "isAutoPay": 1
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改当前集群的实例个数。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateExtendClusterSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateExtendClusterRequest request = new UpdateExtendClusterRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        ExtendClusterReq body = new ExtendClusterReq();
        ExtendClusterGrowReq growbody = new ExtendClusterGrowReq();
        growbody.withModifySize(4);
```

```
body.withIsAutoPay(1);
body.withGrow(growbody);
request.withBody(body);
try {
    UpdateExtendClusterResponse response = client.updateExtendCluster(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

修改当前集群的实例个数。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateExtendClusterRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        growbody = ExtendClusterGrowReq(
            modify_size=4
        )
        request.body = ExtendClusterReq(
            is_auto_pay=1,
            grow=growbody
        )
        response = client.update_extend_cluster(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

修改当前集群的实例个数。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateExtendClusterRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    growbody := &model.ExtendClusterGrowReq{
        ModifySize: int32(4),
    }
    isAutoPayExtendClusterReq := int32(1)
    request.Body = &model.ExtendClusterReq{
        IsAutoPay: &isAutoPayExtendClusterReq,
        Grow: growbody,
    }
    response, err := client.UpdateExtendCluster(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.10 扩容实例的数量和存储容量

功能介绍

当集群的数据量持续增长或内存占用过高时，集群可能无法有效应对业务负载和性能需求。此时，可以扩容节点的数量和存储容量。

接口约束

- 集群的节点存储容量只支持扩容不支持缩容，请基于业务量合理选择节点存储容量。
- 按需集群支持同时扩容“节点数量”和“节点存储容量”，包周期集群不支持。
- 集群的Master节点和Client节点的存储容量不支持扩容。
- 本地盘类型的数据节点不支持扩容节点存储容量。
- Logstash集群只支持扩容节点数量，不支持扩容存储容量。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/role_extend

表 5-49 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定扩容的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-50 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
grow	是	Array of RoleExtendGrowReq objects	参数解释： 集群扩容请求的详细描述。 约束限制： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-51 RoleExtendGrowReq

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	String	参数解释： 待扩容的节点类型。 约束限制： ess-master、ess-client、lgs节点只支持增加实例个数。 取值范围： • ess：数据节点。 • ess-master：Master节点。 • ess-client：Client节点。 • ess-cold：冷数据节点。 • lgs：Logstash集群创建的Logstash节点。 可以选择其中一个或多个之间的组合，但不可以重复选择。 说明 lgs不支持和其他一起组合。 默认取值： 不涉及
nodesize	是	Integer	参数解释： 增加的实例个数。 约束限制： 集群扩容后，各类型节点的数量需要满足以下要求： • 数据节点：集群没有Master节点时：1~32个，集群有Master节点时：1~200个。 • Master节点：3、5、7、9(必须是3~9之间的奇数)。 • Client节点：1~32。 • 冷数据节点：1~32。 • Logstash节点：1~100。 取值范围： 参考约束限制。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
disksize	是	Integer	参数解释： 扩容实例存储容量，单位：GB。 约束限制： 集群原实例存储容量和扩容实例存储容量之和不能超过创建集群时对应默认实例存储容量上限。若无需扩容该参数将该参数设置为0即可。当集群为包周期集群时不支持同时修改节点个数和磁盘容量。 取值范围： • ess节点、ess-cold节点扩容步长为20。 • ess-master节点、ess-client节点不允许扩容存储。 • Logstash不支持扩容存储容量。 • 多个约束分行，无序排列。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-52 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及

请求示例

修改当前集群的实例个数与存储容量。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/role_extend
{
  "grow": [ {
    "type": "ess-master",
    "nodesize": 2,
```



```
"disksize" : 0
}, {
  "type" : "ess",
  "nodesize" : 0,
  "disksize" : 40
}, {
  "type" : "ess-client",
  "nodesize" : 1,
  "disksize" : 0
}, {
  "type" : "ess-cold",
  "nodesize" : 1,
  "disksize" : 0
} ],
"is_auto_pay" : 1
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "id" : "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改当前集群的实例个数与存储容量。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateExtendInstanceStorageSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateExtendInstanceStorageRequest request = new UpdateExtendInstanceStorageRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
RoleExtendReq body = new RoleExtendReq();
List<RoleExtendGrowReq> listbodyGrow = new ArrayList<>();
listbodyGrow.add(
    new RoleExtendGrowReq()
        .withType("ess-master")
        .withNodesize(2)
        .withDisksize(0)
);
listbodyGrow.add(
    new RoleExtendGrowReq()
        .withType("ess")
        .withNodesize(0)
        .withDisksize(40)
);
listbodyGrow.add(
    new RoleExtendGrowReq()
        .withType("ess-client")
        .withNodesize(1)
        .withDisksize(0)
);
listbodyGrow.add(
    new RoleExtendGrowReq()
        .withType("ess-cold")
        .withNodesize(1)
        .withDisksize(0)
);
body.withIsAutoPay(1);
body.withGrow(listbodyGrow);
request.withBody(body);
try {
    UpdateExtendInstanceStorageResponse response = client.updateExtendInstanceStorage(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

修改当前集群的实例个数与存储容量。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = UpdateExtendInstanceStorageRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    listGrowbody = [
        RoleExtendGrowReq(
            type="ess-master",
            nodesize=2,
            disksize=0
        ),
        RoleExtendGrowReq(
            type="ess",
            nodesize=0,
            disksize=40
        ),
        RoleExtendGrowReq(
            type="ess-client",
            nodesize=1,
            disksize=0
        ),
        RoleExtendGrowReq(
            type="ess-cold",
            nodesize=1,
            disksize=0
        )
    ]
    request.body = RoleExtendReq(
        is_auto_pay=1,
        grow=listGrowbody
    )
    response = client.update_extend_instance_storage(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

修改当前集群的实例个数与存储容量。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```

```
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateExtendInstanceStorageRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
var listGrowbody = []model.RoleExtendGrowReq{
    {
        Type: "ess-master",
        Nodesize: int32(2),
        Disksize: int32(0),
    },
    {
        Type: "ess",
        Nodesize: int32(0),
        Disksize: int32(40),
    },
    {
        Type: "ess-client",
        Nodesize: int32(1),
        Disksize: int32(0),
    },
    {
        Type: "ess-cold",
        Nodesize: int32(1),
        Disksize: int32(0),
    },
}
isAutoPayRoleExtendReq:= int32(1)
request.Body = &model.RoleExtendReq{
    IsAutoPay: &isAutoPayRoleExtendReq,
    Grow: listGrowbody,
}
response, err := client.UpdateExtendInstanceStorage(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.11 变更规格（已废弃）

功能介绍

该接口用于变更集群规格。只支持变更ess节点类型，如需变更其他类型的节点，建议使用[指定节点类型规格变更](#)。

 说明

在变更磁盘类型前，建议备份所有关键数据，以免造成数据丢失。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/flavor

表 5-53 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更改规格的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-54 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
newFlavorId	是	String	参数解释： 变更后的节点规格ID或者磁盘类型，由operationType指定。 约束限制： 不涉及 取值范围： - operationType为vm： newFlavorId为变更后的节点规格ID。该参数通过获取实例规格列表接口获取，根据name属性所需要的规格，选择对应的flavor_id。 - operationType为volume： newFlavorId为变更后的磁盘类型，支持如下类型： - COMMON: 普通I/O - HIGH: 高I/O - ULTRAHIGH: 超高I/O - ESSD: 极速SSD 说明 仅支持同一个Elasticsearch引擎版本下的节点规格变更。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
operationType	否	String	参数解释： 变更规格的操作类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - vm: 修改节点规格。 - volume: 修改磁盘规格。 默认取值： vm
needCheckRe plica	否	Boolean	参数解释： 集群变更规格是否需要检查副本。 约束限制： 不涉及 取值范围： - true: 开启副本校验。 - false: 忽略副本校验。 默认取值： true

参数	是否必选	参数类型	描述
isAutoPay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： • 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 • 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0
needCheckClusterStatus	否	Boolean	参数解释： 集群变更规格是否需要检查集群状态。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 开启集群状态校验。 • false: 忽略集群状态校验。 默认取值： true

参数	是否必选	参数类型	描述
clusterLoadCheck	否	Boolean	参数解释： 集群变更规格是否需要检查集群负载。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 开启集群负载校验。 • false: 忽略集群负载校验。 默认取值： true

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

- 变更节点规格ID。
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/flavor

```
{
  "needCheckReplica" : false,
  "newFlavorId" : "35b060a4-f152-48ce-8773-36559ceb81f2",
  "isAutoPay" : 1,
  "needCheckClusterStatus" : true
}
```
- 变更磁盘类型。
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/flavor

```
{
  "needCheckReplica" : false,
  "newFlavorId" : "ULTRAHIGH",
  "operationType" : "volume",
  "isAutoPay" : 1,
  "clusterLoadCheck" : true
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

- 变更节点规格ID。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateFlavorSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateFlavorRequest request = new UpdateFlavorRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdateFlavorReq body = new UpdateFlavorReq();
        body.withNeedCheckClusterStatus(true);
        body.withIsAutoPay(1);
        body.withNeedCheckReplica(false);
        body.withNewFlavorId("35b060a4-f152-48ce-8773-36559ceb81f2");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateFlavorResponse response = client.updateFlavor(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

- 变更磁盘类型。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateFlavorSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateFlavorRequest request = new UpdateFlavorRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdateFlavorReq body = new UpdateFlavorReq();
        body.withClusterLoadCheck(true);
        body.withIsAutoPay(1);
        body.withNeedCheckReplica(false);
        body.withOperationType("volume");
        body.withNewFlavorId("ULTRAHIGH");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateFlavorResponse response = client.updateFlavor(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

- 变更节点规格ID。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CcsClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CcsRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = UpdateFlavorRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.body = UpdateFlavorReq(
        need_check_cluster_status=True,
        is_auto_pay=1,
        need_check_replica=False,
        new_flavor_id="35b060a4-f152-48ce-8773-36559ceb81f2"
    )
    response = client.update_flavor(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

- 变更磁盘类型。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CcsRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CcsClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CcsRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateFlavorRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = UpdateFlavorReq(
            cluster_load_check=True,
            is_auto_pay=1,
            need_check_replica=False,
            operation_type="volume",
            new_flavor_id="ULTRAHIGH"
        )
        response = client.update_flavor(request)
        print(response)
```

```
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

- 变更节点规格ID。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateFlavorRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    needCheckClusterStatusUpdateFlavorReq := true
    isAutoPayUpdateFlavorReq := int32(1)
    needCheckReplicaUpdateFlavorReq := false
    request.Body = &model.UpdateFlavorReq{
        NeedCheckClusterStatus: &needCheckClusterStatusUpdateFlavorReq,
        IsAutoPay: &isAutoPayUpdateFlavorReq,
        NeedCheckReplica: &needCheckReplicaUpdateFlavorReq,
        NewFlavorId: "35b060a4-f152-48ce-8773-36559ceb81f2",
    }
    response, err := client.UpdateFlavor(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

- 变更磁盘类型。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateFlavorRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        clusterLoadCheckUpdateFlavorReq:= true
        isAutoPayUpdateFlavorReq:= int32(1)
        needCheckReplicaUpdateFlavorReq:= false
        operationTypeUpdateFlavorReq:= "volume"
        request.Body = &model.UpdateFlavorReq{
            ClusterLoadCheck: &clusterLoadCheckUpdateFlavorReq,
            IsAutoPay: &isAutoPayUpdateFlavorReq,
            NeedCheckReplica: &needCheckReplicaUpdateFlavorReq,
            OperationType: &operationTypeUpdateFlavorReq,
            NewFlavorId: "ULTRAHIGH",
        }
    }
    response, err := client.UpdateFlavor(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.12 获取实例规格列表

功能介绍

该接口用于获取实例规格列表，可以得到实例规格版本、集群数据搜索引擎信息、实例CPU核数、实例内存大小等，适用于创建集群完成后，检查实例规格信息，以便及时更新集群。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/es-flavors

表 5-55 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-56 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
versions	Array of EsflavorsVersionsResp objects	参数解释： 规格版本列表。 取值范围： 不涉及

表 5-57 EsflavorsVersionsResp

参数	参数类型	描述
version	String	参数解释： 集群版本号。详细请参考CSS 使用前必读 中支持的版本。 取值范围： 不涉及
flavors	Array of EsflavorsVersionsFlavorsResp objects	参数解释： 规格列表。 取值范围： 不涉及
type	String	参数解释： 实例类型。 取值范围： • ess：数据节点。 • ess-cold：冷数据节点。 • ess-master：Master节点。 • ess-client：Client节点。

表 5-58 EsflavorsVersionsFlavorsResp

参数	参数类型	描述
cpu	Integer	参数解释： 实例的CPU核数。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
ram	Integer	参数解释： 实例的内存大小。单位GB。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 规格名称。 取值范围： 不涉及
region	String	参数解释： 节点规格支持的Region。 取值范围： 不涉及
diskrange	String	参数解释： 实例的硬盘容量范围，单位GB。 取值范围： 不涉及
availableAZ	String	参数解释： 集群可用区。 取值范围： 不涉及
flavor_id	String	参数解释： 节点规格对应的ID。 取值范围： 不涉及

请求示例

获取项目空间下所有实例的规格。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/es-flavors

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "versions": [ {
    "flavors": [ {
      "cpu": 4,
      "ram": 32,
      "name": "ess.spec-4u32g",
```

```
"region" : "xx-xxx-xx",
"diskrange" : "40,2560",
"availableAZ" : "xx-xxx-xx,xx-xxx-xx",
"flavor_id" : "2d8daf1b-873f-4c2e-a7b9-2f9cbcf2f213"
}, {
  "cpu" : 8,
  "ram" : 64,
  "name" : "ess.spec-8u64g",
  "region" : "xx-xxx-xx",
  "diskrange" : "80,5120",
  "availableAZ" : "xx-xxx-xx,xx-xxx-xx",
  "flavor_id" : "b3d33ec6-d58a-40f0-aa51-4f671ce64b2a"
}, {
  "cpu" : 16,
  "ram" : 128,
  "name" : "ess.spec-16u128g",
  "region" : "xx-xxx-xx",
  "diskrange" : "160,10240",
  "availableAZ" : "xx-xxx-xx,xx-xxx-xx",
  "flavor_id" : "f74419ca-bc91-4558-b4e2-90eeefb37c6e"
} ],
"type" : "ess",
"version" : "x.x.x"
} ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListFlavorsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListFlavorsRequest request = new ListFlavorsRequest();
        try {
            ListFlavorsResponse response = client.listFlavors(request);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListFlavorsRequest()
        response = client.list_flavors(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListFlavorsRequest{}
response, err := client.ListFlavors(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.13 查询所有标签

功能介绍

该接口用于查询用户在当前项目下所有标签的集合，包括键key、值value，方便用户使用标签对集群进行分组管理。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/{resource_type}/tags

表 5-59 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID 默认取值： 不涉及
resource_type	是	String	参数解释： 资源类型，当前固定值为“css-cluster”，表示是集群类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： css-cluster：表示是集群类型。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-60 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
tags	Array of ShowAllTagsTagsResp objects	参数解释： 集群的标签列表。 取值范围： 不涉及

表 5-61 ShowAllTagsTagsResp

参数	参数类型	描述
key	String	参数解释： 集群标签的key值。 取值范围： 不涉及
values	Array of strings	参数解释： 集群标签的value值列表。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询该项目下所有的集群标签。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/css-cluster/tags

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "tags" : [ {
    "key" : "key1",
    "values" : [ "value1", "value2" ]
  }, {
    "key" : "key2",
    "values" : [ "value1", "value2" ]
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListClustersTagsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
```

security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.

// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
ListClustersTagsRequest request = new ListClustersTagsRequest();
request.withResourceType("{resource_type}");
try {
    ListClustersTagsResponse response = client.listClustersTags(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR_REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListClustersTagsRequest()
        request.resource_type = "{resource_type}"
        response = client.list_clusters_tags(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
```

```
print(e.status_code)
print(e.request_id)
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListClustersTagsRequest{}
    request.ResourceType = "{resource_type}"
    response, err := client.ListClustersTags(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.14 查询指定集群的标签

功能介绍

标签是集群的标识。为集群添加标签，可以方便用户识别和管理拥有的集群资源。您可以在创建集群时添加标签，也可以在集群创建完成后，在集群的详情页添加标签。该接口用于查询指定集群的标签信息，方便用户对集群进行管理。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/{resource_type}/{cluster_id}/tags

表 5-62 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
resource_type	是	String	参数解释： 集群资源类型，当前固定值为“css-cluster”，表示是集群类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： css-cluster：表示是集群类型。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-63 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
tags	Array of ShowTagsTagsResp objects	参数解释： 集群标签列表。 取值范围： 不涉及

表 5-64 ShowTagsTagsResp

参数	参数类型	描述
key	String	参数解释： 集群标签的key值。 取值范围： 不涉及
value	String	参数解释： 集群标签的value值。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询集群的标签。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/css-cluster/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/tags

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "tags" : [ {
    "key" : "key1",
    "value" : "value1"
  }, {
    "key" : "key2",
    "value" : "value3"
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowClusterTagSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
```

```
security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
    .build();
ShowClusterTagRequest request = new ShowClusterTagRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
request.withResourceType("{resource_type}");
try {
    ShowClusterTagResponse response = client.showClusterTag(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR_REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowClusterTagRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.resource_type = "{resource_type}"
        response = client.show_cluster_tag(request)
```

```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowClusterTagRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.ResourceType = "{resource_type}"
    response, err := client.ShowClusterTag(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.15 添加指定集群标签

功能介绍

标签是集群的标识。为集群添加标签，可以方便用户识别和管理拥有的集群资源。
该接口用于给指定集群添加标签。

接口约束

每个集群最多可以设置20个标签。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/{resource_type}/{cluster_id}/tags

表 5-65 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定添加标签的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
resource_type	是	String	参数解释： 资源类型，当前固定值为“css-cluster”，表示是集群类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： css-cluster：表示是集群类型。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-66 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
tag	是	Tag object	参数解释： 待添加的标签对象。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-67 Tag

参数	是否必选	参数类型	描述
key	是	String	参数解释： 集群标签的key值。 约束限制： - key不能为空，长度为1~128个字符。 - 可用 UTF-8 格式表示的字母(包含中文、西班牙语、葡语等)、数字和空格，以及以下字符：_ . : = + - @。 _sys_开头属于系统标签，租户不能使用。 - key两头不能有空格字符。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
value	是	String	参数解释： 集群标签的value值。 约束限制： - 长度为0~255个字符。 - 可用 UTF-8 格式表示的字母(包含中文、西班牙语、葡语等)、数字和空格，以及以下字符：_ . : / = + - @。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：204

请求已成功。

无

请求示例

添加集群标签。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/css-cluster/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/tags
```



```
{
  "tag": {
    "key": "K1",
    "value": "V1"
  }
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

添加集群标签。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateClustersTagsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateClustersTagsRequest request = new CreateClustersTagsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withResourceType("{resource_type}");
        TagReq body = new TagReq();
        Tag tagbody = new Tag();
        tagbody.withKey("K1")
            .withValue("V1");
        body.withTag(tagbody);
        request.withBody(body);
        try {
            CreateClustersTagsResponse response = client.createClustersTags(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (RequestTimeoutException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

添加集群标签。

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = CreateClustersTagsRequest()  
        request.cluster_id = "{cluster_id}"  
        request.resource_type = "{resource_type}"  
        tagbody = Tag(  
            key="K1",  
            value="V1"  
        )  
        request.body = TagReq(  
            tag=tagbody  
        )  
        response = client.create_clusters_tags(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

添加集群标签。

```
package main  
  
import (  
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateClustersTagsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.ResourceType = "{resource_type}"
    tagbody := &model.Tag{
        Key: "K1",
        Value: "V1",
    }
    request.Body = &model.TagReq{
        Tag: tagbody,
    }
    response, err := client.CreateClustersTags(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
204	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。

状态码	描述
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.16 删除集群标签

功能介绍

标签是集群的标识。为集群添加标签，可以方便用户识别和管理拥有的集群资源。
此接口用于删除集群标签，对于不需要的集群标签，可以删除操作，方便集群管理。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/{resource_type}/{cluster_id}/tags/{key}

表 5-68 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定删除标签的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
resource_type	是	String	参数解释： 资源类型，当前固定值为“css-cluster”，表示是集群类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： css-cluster：表示是集群类型。 默认取值： 不涉及
key	是	String	参数解释： 需要删除的标签名。 约束限制： 如果标签名为中文则需要经过URL编码再调用该接口。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：204
请求已成功。
无

请求示例

删除集群标签。

```
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/css-cluster/2a197c4d-5467-4003-931d-83ec49939cf/tags/K1
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class DeleteClustersTagsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteClustersTagsRequest request = new DeleteClustersTagsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withResourceType("{resource_type}");
        request.withKey("{key}");
        try {
            DeleteClustersTagsResponse response = client.deleteClustersTags(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = DeleteClustersTagsRequest()  
        request.cluster_id = "{cluster_id}"  
        request.resource_type = "{resource_type}"  
        request.key = "{key}"  
        response = client.delete_clusters_tags(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).
```

```
WithProjectId(projectId).
Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteClustersTagsRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.ResourceType = "{resource_type}"
request.Key = "{key}"
response, err := client.DeleteClustersTags(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
204	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.17 更新集群路由

功能介绍

该接口用于更新集群路由。

 说明

修改集群路由时，可能导致业务网络异常，影响客户端与集群的网络连接，请谨慎操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/route

表 5-69 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-70 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
configtype	是	String	参数解释： 操作类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • add_ip：添加集群路由。 • del_ip：删除集群路由。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
configkey	是	String	参数解释： 路由IP地址，公网源数据所在的服务器IP。 约束限制： 不能以0开头。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
configvalue	是	String	参数解释： 路由子网掩码。如果上面IP取的是16位，子网掩码可以填255.255.0.0，24位的话子网掩码填255.255.255.0。 约束限制： 不能以0开头。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

更新集群路由。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/route
{
  "configtype" : "add_ip",
  "configkey" : "10.5.2.1",
  "configvalue" : "255.255.255.255"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.18 批量添加或删除集群标签

功能介绍

该接口用于对集群批量添加或删除标签，方便用户对Elasticsearch集群、Logstash集群、OpenSearch集群的标签进行管理。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/{resource_type}/{cluster_id}/tags/action

表 5-71 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定批量添加或删除标签的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
resource_type	是	String	参数解释： 集群资源类型，当前固定值为“css-cluster”，表示是集群类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： css-cluster：表示是集群类型。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-72 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
action	是	String	参数解释： 集群标签操作类型。通过该属性标识当前所需的操作类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - create：批量添加标签。 - delete：批量删除标签。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
tags	是	Array of Tag objects	参数解释： 集群标签列表。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-73 Tag

参数	是否必选	参数类型	描述
key	是	String	参数解释： 集群标签的key值。 约束限制： - key不能为空，长度为1~128个字符。 - 可用 UTF-8 格式表示的字母 (包含中文、西班牙语、葡语等)、数字和空格，以及以下字符：_ . : = + - @。 _sys_ 开头属于系统标签，租户不能使用。 - key两头不能有空格字符。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
value	是	String	参数解释： 集群标签的value值。 约束限制： • 长度为0~255个字符。 • 可用 UTF-8 格式表示的字母（包含中文、西班牙语、葡语等）、数字和空格，以及以下字符：_./\/=-@。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：204

请求已成功。

无

请求示例

批量创建集群标签。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/css-cluster/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/tags/action
{
  "action": "create",
  "tags": [ {
    "key": "K1",
    "value": "V1"
  }, {
    "key": "K2",
    "value": "V2"
  } ]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

批量创建集群标签。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateBatchClustersTagsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateBatchClustersTagsRequest request = new UpdateBatchClustersTagsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withResourceType("{resource_type}");
        BatchAddOrDeleteTagOnClusterReq body = new BatchAddOrDeleteTagOnClusterReq();
        List<Tag> listbodyTags = new ArrayList<>();
        listbodyTags.add(
            new Tag()
                .withKey("K1")
                .withValue("V1")
        );
        listbodyTags.add(
            new Tag()
                .withKey("K2")
                .withValue("V2")
        );
        body.withTags(listbodyTags);
        body.withAction("create");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateBatchClustersTagsResponse response = client.updateBatchClustersTags(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

批量创建集群标签。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateBatchClustersTagsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.resource_type = "{resource_type}"
        listTagsbody = [
            Tag(
                key="K1",
                value="V1"
            ),
            Tag(
                key="K2",
                value="V2"
            )
        ]
        request.body = BatchAddOrDeleteTagOnClusterReq(
            tags=listTagsbody,
            action="create"
        )
        response = client.update_batch_clusters_tags(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

批量创建集群标签。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)
```



```
func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateBatchClustersTagsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.ResourceType = "{resource_type}"
    var listTagsbody = []model.Tag{
        {
            Key: "K1",
            Value: "V1",
        },
        {
            Key: "K2",
            Value: "V2",
        },
    }
    request.Body = &model.BatchAddOrDeleteTagOnClusterReq{
        Tags: listTagsbody,
        Action: "create",
    }
    response, err := client.UpdateBatchClustersTags(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
204	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.19 获取集群路由

功能介绍

当CSS服务的Elasticsearch集群需要访问客户端或其他服务（如LDAP）时，如果集群与目标服务位于不同VPC，默认无法直接通信，此时，需要配置Elasticsearch集群路由打通网络。该接口用于获取集群路由，得到集群路由IP、路由总数等信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/route

表 5-74 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-75 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询起始值，默认值为1，即从第1个路由开始查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 1
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询个数，默认值为10，即一次查询10个路由信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-76 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
routeResps	Array of RouteRespsResource objects	参数解释： 路由IP。 取值范围： 不涉及
totalSize	Integer	参数解释： 路由总数。 取值范围： 不涉及

表 5-77 RouteRespsResource

参数	参数类型	描述
ipAddress	String	参数解释： IP地址。 取值范围： 不涉及
ipNetMask	String	参数解释： 子网掩码。 取值范围： 不涉及
updateAt	String	参数解释： 路由IP更新时间。 取值范围： 不涉及

请求示例

获取集群路由。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/route

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "routeResps": [ {
    "ipAddress": "1.2.3.65",
    "ipNetMask": "255.255.255.255",
```

```
"updateAt" : "2023-07-17T08:09:20"
}, {
  "ipAddress" : "1.1.1.1",
  "ipNetMask" : "255.255.255.255",
  "updateAt" : "2023-07-17T08:08:50"
}],
"totalSize" : 2
}
```

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.20 指定节点缩容

功能介绍

当集群具备充足资源处理当前负载、业务处于流量低谷期或数据量减少时，可通过缩容指定节点节省资源。

接口约束

- 缩容过程会涉及数据迁移，单个节点的数据迁移的超时阈值为48小时，超时将导致缩容失败。当集群数据量大时，建议手动调整数据迁移速率，避免在业务高峰期操作。
- 包周期类型的集群不支持通过api进行指定节点缩容操作。
- 在缩容前，建议备份所有关键数据，以免造成数据丢失。
- 只有Elasticsearch和OpenSearch集群支持。
- 缩容过程会涉及数据迁移，单个节点的数据迁移的超时阈值为48小时，超时将导致缩容失败。当集群数据量大时，建议手动调整数据迁移速率，避免在业务高峰期操作。
- 无Master节点的集群：当数据节点数和冷数据节点数之和大于或等于3时（即“数据节点数 + 冷数据节点数 ≥ 3”）才支持缩容。单次缩容的数据节点数和冷数据节点数之和要小于缩容前数据节点数和冷数据节点数之和的一半，即“单次缩容的（数据节点数 + 冷数据节点数）< 缩容前的（数据节点数 + 冷数据节点数）”。

数) $\div 2$ ”。缩容后的数据节点数和冷数据节点数之和要大于索引副本数的最大值，即“缩容后的(数据节点数+冷数据节点数) $>$ 索引副本数的最大值”。

- 有Master节点的集群：当数据节点数大于或等于2时（即“数据节点数 ≥ 2 ”）才支持缩容。单次缩容的Master节点数要小于缩容前的Master节点数的一半，即“单次缩容的Master节点数 $<$ 缩容前的Master节点数 $\div 2$ ”。
- 缩容后，磁盘使用率必须小于80%。
- 缩容后，每个AZ至少保留1个同类型节点，在跨AZ集群中，各AZ之间，同类型节点的数量差不得超过1。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/node/offline

表 5-78 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定缩容的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-79 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
migrate_data	否	String	参数解释： 节点是否迁移数据。 取值范围： • true：迁移数据。数据迁移过程中，系统会把待下线节点中的所有数据分片移动到剩余节点，待数据迁移完成后再进行节点下线操作。 • false：不迁移数据。当待下线节点上的数据在剩余节点存在副本时，可跳过数据迁移，缩短集群变更时间，减少数据迁移带来的负载压力。 默认取值： true
shrink_nodes	是	Array of strings	参数解释： 待扩容的节点ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 通过查询集群详情获取instances中的ID属性。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
agency_name	否	String	参数解释： 委托名称，删除节点会释放网卡，需要VPC的操作权限。选择IAM委托，授权当前账号访问和使用VPC的权限。 约束限制： 委托需要有VPC的操作权限："vpc:subnets:get","vpc:ports:*"。 对接了IAM新平面时该参数必填，对接IAM旧平面时该参数可选。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

通过指定节点方式缩容集群。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/node/offline
{
  "shrink_nodes": [ "2077bdf3-b90d-412e-b460-635b9b159c11" ],
  "migrate_data": "true"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

通过指定节点方式缩容集群。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```



```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateShrinkNodesSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateShrinkNodesRequest request = new UpdateShrinkNodesRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        ShrinkNodesReq body = new ShrinkNodesReq();
        List<String> listbodyShrinkNodes = new ArrayList<>();
        listbodyShrinkNodes.add("2077bdf3-b90d-412e-b460-635b9b159c11");
        body.withShrinkNodes(listbodyShrinkNodes);
        body.withMigrateData("true");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateShrinkNodesResponse response = client.updateShrinkNodes(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

通过指定节点方式缩容集群。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateShrinkNodesRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        listShrinkNodesbody = [
            "2077bdf3-b90d-412e-b460-635b9b159c11"
        ]
        request.body = ShrinkNodesReq(
            shrink_nodes=listShrinkNodesbody,
            migrate_data="true"
        )
        response = client.update_shrink_nodes(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

通过指定节点方式缩容集群。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.UpdateShrinkNodesRequest{
request.ClusterId = "{cluster_id}"
var listShrinkNodesbody = []string{
    "2077bdf3-b90d-412e-b460-635b9b159c11",
}
migrateDataShrinkNodesReq:= "true"
request.Body = &model.ShrinkNodesReq{
    ShrinkNodes: listShrinkNodesbody,
    MigrateData: &migrateDataShrinkNodesReq,
}
response, err := client.UpdateShrinkNodes(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.21 指定节点类型规格变更

功能介绍

当集群的数据面业务变化，需要动态调整集群的节点规格和节点存储类型时可以调用此接口进行变更操作。

- 支持变更节点规格的集群类型：Elasticsearch、OpenSearch和Logstash。

- 支持变更节点存储类型（磁盘类型）的集群类型：Elasticsearch和OpenSearch。在变更节点存储类型（磁盘类型）前，建议备份所有关键数据，以免造成数据丢失。

调用接口时可以指定以下节点类型：

- ess：数据节点（仅Elasticsearch和OpenSearch涉及）。
- ess-cold：冷数据节点（仅Elasticsearch和OpenSearch涉及）。
- ess-client：Client节点（仅Elasticsearch和OpenSearch涉及）。
- ess-master：Master节点（仅Elasticsearch和OpenSearch涉及）。
- lgs：Logstash节点（仅Logstash涉及）。

接口约束

- 确认需要更改的集群处于“可用”状态，且无正在进行的任务。
- 使用本地盘的节点不支持变更节点规格和节点存储类型。
- 不支持同时变更节点规格和节点存储类型。
- 仅数据节点和冷数据节点支持变更节点存储类型。
- 变更节点存储类型的过程涉及数据迁移，单个节点的数据迁移的超时阈值为48小时，超时将导致变更失败。当集群数据量大时，建议手动调整数据迁移速率，避免在业务高峰期操作。
- 无Master节点的集群：当数据节点数和冷数据节点数之和大于或等于3时（即“数据节点数 + 冷数据节点数 ≥ 3 ”）才支持变更节点存储类型。
- 有Master节点的集群：当数据节点数大于或等于2时（即“数据节点数 ≥ 2 ”）才支持变更节点存储类型。
- 变更节点存储类型时，会有一个节点无法提供服务，为保证业务连续性，请确认每个可用区中同类型节点数大于或等于2，数据节点数和冷数据节点数之和大于索引副本数的最大值加1，即“数据节点数 + 冷数据节点数 $>$ 索引副本数的最大值 + 1”。
- 变更节点规格会直接下线节点，为保证业务连续性请确保所有索引都有副本。
- 请确认下线一个节点之后的磁盘使用率小于80%。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/{types}/flavor

表 5-80 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更改规格的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
types	是	String	参数解释： 指定更改的集群节点类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● ess：数据节点。 ● ess-cold：冷数据节点。 ● ess-client：Client节点。 ● ess-master：Master节点。 ● lgs：LogStash节点。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-81 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
new_flavor_id	是	String	参数解释： 变更后的节点规格ID或者节点存储类型（磁盘类型），由参数 operation_type决定。 约束限制： 取值范围和参数operation_type相关联。 取值范围： 1、当operationType为vm时，newFlavorId为变更后的节点规格ID。该参数通过获取实例规格列表接口获取，根据name属性所需要的规格，选择对应的 flavor_id。 2、operation_type为volume时，new_flavor_id为节点存储类型（磁盘类型），支持如下类型： • COMMON：普通I/O • HIGH：高I/O • ULTRAHIGH：超高I/O • ESSD：极速SSD 默认取值： 不涉及
operation_type	否	String	参数解释： 操作类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • vm: 修改节点规格。 • volume: 修改磁盘规格。 默认取值： vm

参数	是否必选	参数类型	描述
need_check_replica	否	Boolean	参数解释： 是否需要校验副本。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 开启副本校验。 • false: 忽略副本校验。 默认取值： true
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： • 1: 是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 • 0: 否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
need_check_cluster_status	否	Boolean	参数解释： 是否需要检查集群状态，取值范围为true或false。默认开启校验。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 开启集群状态校验。 • false: 忽略集群状态校验。 默认取值： true
cluster_load_check	否	Boolean	参数解释： 是否需要检查集群负载，取值范围为true或false。默认开启校验。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true: 开启集群负载校验。 • false: 忽略集群负载校验。 默认取值： true

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

包周期的Elasticsearch集群，变更数据节点的磁盘类型。变更前关闭索引副本校验，开启集群状态和集群负载检测，自动支付变更费用。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/ess/flavor
{
  "need_check_replica": false,
  "new_flavor_id": "HIGH",
  "is_auto_pay": 1,
  "need_check_cluster_status": true,
  "operation_type": "volume",
  "cluster_load_check": true
}
```


响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

包周期的Elasticsearch集群，变更数据节点的磁盘类型。变更前关闭索引副本校验，开启集群状态和集群负载检测，自动支付变更费用。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateFlavorByTypeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateFlavorByTypeRequest request = new UpdateFlavorByTypeRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withTypes("{types}");
        UpdateFlavorByTypeReq body = new UpdateFlavorByTypeReq();
        body.withClusterLoadCheck(true);
        body.withNeedCheckClusterStatus(true);
        body.withIsAutoPay(1);
        body.withNeedCheckReplica(false);
        body.withOperationType("volume");
        body.withNewFlavorId("HIGH");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateFlavorByTypeResponse response = client.updateFlavorByType(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

包周期的Elasticsearch集群，变更数据节点的磁盘类型。变更前关闭索引副本校验，开启集群状态和集群负载检测，自动支付变更费用。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateFlavorByTypeRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.types = "{types}"
        request.body = UpdateFlavorByTypeReq(
            cluster_load_check=True,
            need_check_cluster_status=True,
            is_auto_pay=1,
            need_check_replica=False,
            operation_type="volume",
            new_flavor_id="HIGH"
        )
        response = client.update_flavor_by_type(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

包周期的Elasticsearch集群，变更数据节点的磁盘类型。变更前关闭索引副本校验，开启集群状态和集群负载检测，自动支付变更费用。

```
package main

import (
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateFlavorByTypeRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.Types = "{types}"
    clusterLoadCheckUpdateFlavorByTypeReq:= true
    needCheckClusterStatusUpdateFlavorByTypeReq:= true
    isAutoPayUpdateFlavorByTypeReq:= int32(1)
    needCheckReplicaUpdateFlavorByTypeReq:= false
    operationTypeUpdateFlavorByTypeReq:= "volume"
    request.Body = &model.UpdateFlavorByTypeReq{
        ClusterLoadCheck: &clusterLoadCheckUpdateFlavorByTypeReq,
        NeedCheckClusterStatus: &needCheckClusterStatusUpdateFlavorByTypeReq,
        IsAutoPay: &isAutoPayUpdateFlavorByTypeReq,
        NeedCheckReplica: &needCheckReplicaUpdateFlavorByTypeReq,
        OperationType: &operationTypeUpdateFlavorByTypeReq,
        NewFlavorId: "HIGH",
    }
    response, err := client.UpdateFlavorByType(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.22 指定节点类型缩容

功能介绍

该接口用于集群对不同类型实例的个数以及存储容量进行缩容。包周期类型的集群不支持通过api进行指定节点类型缩容操作。

 说明

在缩容前，建议备份所有关键数据，以免造成数据丢失。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/extend/{project_id}/clusters/{cluster_id}/role/shrink

表 5-82 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定缩容的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-83 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
shrink	是	Array of ShrinkNodeReq objects	参数解释： 需要缩容的节点类型和数量集合。
agency_name	否	String	参数解释： 委托名称，委托给CSS服务，允许CSS调用您的其他云服务。 约束限制： 委托需要有VPC的操作权限： "vpc:subnets:get","vpc:ports:*" 。 对接了IAM新平面时该参数必填，对接IAM旧平面时该参数可选。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
operation_type	否	String	参数解释： 操作类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： vm: 缩容节点。 默认取值： vm
cluster_load_check	否	Boolean	参数解释： 是否需要检查集群负载。 约束限制： 不涉及 取值范围： - true: 开启集群负载校验。 - false: 忽略集群负载校验。 默认取值： true

表 5-84 ShrinkNodeReq

参数	是否必选	参数类型	描述
reducedNodeNum	是	Integer	参数解释： 需要缩容的节点数量。 约束限制： - 对节点缩容后，请确保每个节点类型在每个可用区中的数量至少为1。 - 关于跨可用区的集群，在不同可用区中同类型节点个数的差值要小于等于1。 - 关于没有Master节点的集群，每次缩容的数据节点个数(包含冷数据节点和其他类型节点)要小于当前数据节点总数的一半，缩容后的数据节点个数要大于索引的最大副本个数。 - 关于有Master节点的集群，每次缩容的Master节点个数要小于当前Master节点总数的一半，缩容后的Master节点个数必须是奇数且不小于3。 取值范围： 见约束限制。 默认取值： 不涉及
type	是	String	参数解释： 指定节点类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - ess：数据节点。 - ess-cold：冷数据节点。 - ess-client：Client节点。 - ess-master：Master节点。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

通过指定当前节点类型、缩容节点数量，进行集群缩容。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/extend/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/role/shrink
{
  "shrink": [ {
    "type": "ess",
    "reducedNodeNum": 1
  } ]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

通过指定当前节点类型、缩容节点数量，进行集群缩容。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateShrinkClusterSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
```



```
UpdateShrinkClusterRequest request = new UpdateShrinkClusterRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
ShrinkClusterReq body = new ShrinkClusterReq();
List<ShrinkNodeReq> listbodyShrink = new ArrayList<>();
listbodyShrink.add(
    new ShrinkNodeReq()
        .withReducedNodeNum(1)
        .withType("ess")
);
body.withShrink(listbodyShrink);
request.withBody(body);
try {
    UpdateShrinkClusterResponse response = client.updateShrinkCluster(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

通过指定当前节点类型、缩容节点数量，进行集群缩容。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateShrinkClusterRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        listShrinkbody = [
            ShrinkNodeReq(
                reduced_node_num=1,
                type="ess"
            )
        ]
        request.body = ShrinkClusterReq(
            shrink=listShrinkbody
        )
```

```
response = client.update_shrink_cluster(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

通过指定当前节点类型、缩容节点数量，进行集群缩容。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateShrinkClusterRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    var listShrinkbody = []model.ShrinkNodeReq{
        {
            ReducedNodeNum: int32(1),
            Type: "ess",
        },
    }
    request.Body = &model.ShrinkClusterReq{
        Shrink: listShrinkbody,
    }
    response, err := client.UpdateShrinkCluster(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.23 下载安全证书

功能介绍

通过该接口获取的证书可用于基于 HTTPS 协议的安全集群连接，确保通信过程的加密与身份验证。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/cer/download

表 5-85 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-86 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
file	String	参数解释： 文件流 默认取值： 不涉及

请求示例

下载安全证书。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/cer/download

响应示例

状态码：200

请求已成功，返回文件流。

"Certificate:xxxx"

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class DownloadCertSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
DownloadCertRequest request = new DownloadCertRequest();
try {
    DownloadCertResponse response = client.downloadCert(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DownloadCertRequest()
        response = client.download_cert(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DownloadCertRequest{}
    response, err := client.DownloadCert(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功，返回文件流。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.24 节点替换

功能介绍

该接口用于替换失败节点。

当Elasticsearch集群中的节点发生故障时，可以执行“替换指定节点”任务修复故障节点。

替换指定节点的变更流程：

1. 将待替换节点的数据迁移到其他可用节点。
2. 按照原节点的ID、IP地址、规格、节点可用区等信息重建节点。
3. 将节点重新加入集群，系统自动触发分片重平衡机制，逐步将部分数据分片迁移至该节点。

由于会迁移数据，因此整个变更过程不会中断业务。

说明

在替换指定节点前，建议备份所有关键数据，以免造成数据丢失。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/instance/{instance_id}/replace

表 5-87 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定替换集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
instance_id	是	String	参数解释： 指定替换节点ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 节点ID。通过 查询集群详情 获取instances中的ID属性。 默认取值： 不涉及

表 5-88 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
migrateData	否	String	参数解释： 是否迁移数据。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true：迁移数据。 • false：不迁移数据。 默认取值： true

参数	是否必选	参数类型	描述
agency	否	String	参数解释： 委托名称，委托给CSS服务，允许CSS调用您的其他云服务。 约束限制： - 委托需要有VPC的操作权限： "vpc:subnets:get","vpc:ports:*"。 - 对接了IAM新平面：该参数必填，对接IAM旧平面时该参数可选。 - 无法配置含特殊字符和中文字符的委托，允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9_字符。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

节点替换。

PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/instance/43e63449-339c-4280-a6e9-da36b0685995/replace?migrateData=true

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateInstanceSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateInstanceRequest request = new UpdateInstanceRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withInstanceId("{instance_id}");
        try {
            UpdateInstanceResponse response = client.updateInstance(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = UpdateInstanceRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.instance_id = "{instance_id}"
    response = client.update_instance(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateInstanceRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.InstanceId = "{instance_id}"
    response, err := client.UpdateInstance(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.25 安全模式修改

功能介绍

该接口用于切换集群的安全模式。集群安全模式主要分为：

- 安全模式+HTTP协议的集群：适合对安全性有一定要求，但对性能要求较高的场景。建议确认访问环境的安全性，勿将访问接口暴露到公网环境上。
- 安全模式+HTTPS协议的集群：适合对安全性和数据传输加密要求较高、且需要公网访问的场景。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/mode/change

表 5-89 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-90 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
authority_enable	是	Boolean	参数解释： 集群是否开启安全模式。 约束限制： Elasticsearch安全集群只有6.5.4及之后版本支持。 取值范围： • true: 开启安全模式。 • false: 关闭安全模式。 默认取值： true

参数	是否必选	参数类型	描述
admin_pwd	否	String	参数解释： 安全模式下集群密码。 约束限制： Elasticsearch安全集群只有6.5.4及之后版本支持。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
https_enable	是	Boolean	参数解释： 集群是否开启HTTPS。 约束限制： • Elasticsearch安全集群：只有6.5.4及之后版本支持。 • OpenSearch安全集群：只有1.3.6和2.19.0版本支持关闭HTTPS访问，其他版本均强制启用HTTPS访问，不可关闭。 取值范围： • true: 开启HTTPS。 • false: 关闭HTTPS。 默认取值： true

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

修改当前集群安全模式。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/mode/change
{
  "authority_enable": true,
  "admin_pwd": "admin@1234",
  "https_enable": true
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改当前集群安全模式。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ChangeModeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ChangeModeRequest request = new ChangeModeRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        ChangeModeReq body = new ChangeModeReq();
        body.withHttpsEnable(true);
        body.withAdminPwd("admin@1234");
        body.withAuthorityEnable(true);
        request.withBody(body);
        try {
            ChangeModeResponse response = client.changeMode(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Python

修改当前集群安全模式。

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ChangeModeRequest()  
        request.cluster_id = "{cluster_id}"  
        request.body = ChangeModeReq(  
            https_enable=True,  
            admin_pwd="admin@1234",  
            authority_enable=True  
        )  
        response = client.change_mode(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

修改当前集群安全模式。

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
```



```
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ChangeModeRequest{
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    adminPwdChangeModeReq:= "admin@1234"
    request.Body = &model.ChangeModeReq{
        HttpsEnable: true,
        AdminPwd: &adminPwdChangeModeReq,
        AuthorityEnable: true,
    }
    response, err := client.ChangeMode(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.26 添加独立 master、client

功能介绍

由于集群数据面业务的增长或者不确定性，很难在一开始就能够把集群的规模形态想明白，该接口能够在非独立master和client的集群上面添加独立master、client角色。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/type/{type}/independent

表 5-91 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定需要独立master或client的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
type	是	String	参数解释： 指定新增独立节点类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - ess-master：Master节点。 - ess-client：Client节点。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-92 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	是	Independent TypeReq object	参数解释： 独立Master节点或Client节点请求体参数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-93 IndependentTypeReq

参数	是否必选	参数类型	描述
flavor_ref	是	String	参数解释： 实例规格ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 参数通过获取实例规格列表接口获取，根据集群版本选择所需要的规格ID。 默认取值： 不涉及
node_size	是	Integer	参数解释： 独立节点个数。 约束限制： 不涉及 取值范围： - 如果路径参数type取值为“ess-master”即新增独立master节点，节点个数必须为大于等于三且小于等于10的奇数。 - 如果路径参数type取值为“ess-client”即新增独立client节点，节点个数要求大于等于1小于等于32。 默认取值： 不涉及
volume_type	是	String	参数解释： 节点存储类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - COMMON：普通I/O。 - HIGH：高I/O。 - ULTRAHIGH：超高I/O。 - ESSD：极速SSD。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-94 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及

请求示例

添加独立master、client。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/type/ess-client/independent
{
  "type" : {
    "flavor_ref" : "d9dc06ae-b9c4-4ef4-acd8-953ef4205e27",
    "node_size" : 3,
    "volume_type" : "COMMON"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "id" : "320afa24-ff2a-4f44-8460-6ba95e512ad4"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

添加独立master、client。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;
```

```
public class AddIndependentNodeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        AddIndependentNodeRequest request = new AddIndependentNodeRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withType("{type}");
        IndependentReq body = new IndependentReq();
        IndependentBodyReq typebody = new IndependentBodyReq();
        typebody.withFlavorRef("d9dc06ae-b9c4-4ef4-acd8-953ef4205e27")
            .withNodeSize(3)
            .withVolumeType("COMMON");
        body.withType(typebody);
        request.withBody(body);
        try {
            AddIndependentNodeResponse response = client.addIndependentNode(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

添加独立master、client。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"
```

```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = AddIndependentNodeRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.type = "{type}"
    typebody = IndependentBodyReq(
        flavor_ref="d9dc06ae-b9c4-4ef4-acd8-953ef4205e27",
        node_size=3,
        volume_type="COMMON"
    )
    request.body = IndependentReq(
        type=typebody
    )
    response = client.add_independent_node(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

添加独立master、client。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.AddIndependentNodeRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.Type = "{type}"
    typebody := &model.IndependentBodyReq{
        FlavorRef: "d9dc06ae-b9c4-4ef4-acd8-953ef4205e27",
```

```
NodeSize: int32(3),
VolumeType: "COMMON",
}
request.Body = &model.IndependentReq{
    Type: typebody,
}
response, err := client.AddIndependentNode(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。
500	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.27 集群内核升级

功能介绍

该接口用于升级集群版本，实现版本优化、功能增强的业务需求。

支持如下升级类型：

- 同版本升级：升级集群的内核补丁。集群升级至当前版本的最新镜像，用于修复问题或优化性能。例如，集群版本为“7.10.2(7.10.2_24.3.3_0102)”，同版本升级后，集群版本会升级到7.10.2版本最新的镜像“7.10.2(7.10.2_24.3.4_0109)”（版本号仅做示例，非现网实际版本号）。
- 跨版本升级：升级集群的版本。集群升级至目标版本的最新镜像，用于功能加强或版本收编。例如，集群版本为“7.6.2(7.6.2_24.3.3_1224)”，跨版本升级后，集群版本会升级到7.10.2版本最新的镜像“7.10.2(7.10.2_24.3.4_0109)”（版本号仅做示例，非现网实际版本号）。
- 跨引擎升级：将Elasticsearch集群升级至OpenSearch集群。Elasticsearch集群升级至OpenSearch集群目标版本的最新镜像，用于引擎变更。例如，Elasticsearch

集群版本为“7.10.2(7.10.2_24.3.3_0102)”，跨引擎升级后，Elasticsearch集群会升级到OpenSearch 1.3.6版本最新的镜像“1.3.6(1.3.6_24.3.4_0109)”（版本号仅做示例，非现网实际版本号）。该功能暂不支持。

接口约束

- 只有Elasticsearch和OpenSearch集群支持。
- 最多同时支持20个集群升级。
- 升级过程涉及数据迁移，单个节点的数据迁移的超时阈值为48小时，超时将导致升级失败。当集群数据量大时，建议手动调整数据迁移速率，避免在业务高峰期操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/inst-type/{inst_type}/image/upgrade

表 5-95 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定升级的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
inst_type	是	String	参数解释： 指定升级的节点类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： 当前仅支持all，表示所有节点。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-96 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
target_image_id	是	String	参数解释： 目标镜像版本ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
upgrade_type	是	String	参数解释： 升级类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • same：同版本升级。 • cross：跨版本升级。 • cross-engine：跨引擎升级。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
indices_backup_check	是	Boolean	参数解释： 是否进行全量索引快照备份检测。升级过程中涉及数据迁移，快照备份可以避免因升级失败导致的数据丢失。 约束限制： 平台无法校验索引的具体内容以及备份时效性。建议人工检查备份是否超过一个月，如果超过请创建最新快照。 取值范围： • true：进行校验。 • false：不进行校验。 默认取值： true
agency	是	String	参数解释： 委托名称，升级节点时需重新绑定网卡，当前账号需具备VPC资源的使用权限。通过配置IAM委托，使当前账号授权CSS服务访问其拥有的VPC资源。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_load_check	否	Boolean	参数解释： 是否进行集群负载检测。升级过程中的数据迁移及节点重启操作会占用集群资源，提前检测可避免因负载过高导致的升级失败。 检测项包括： ● 最大search队列排队数小于1000 (nodes.thread_pool.search.queue < 1000) ● 最大write队列排队数小于200 (nodes.thread_pool.write.queue < 200) ● 最大CPU使用率小于90% (nodes.process.cpu.percent < 90) ● 最大load相对核数占比小于80% (nodes.os.cpu.load_average / CPU核数 < 80%) ● 如检测异常，请等待负载降低或主动优化后再升级。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● true：进行校验，平台会评估集群的当前负载风险。 ● false：不进行校验。 默认取值： true

参数	是否必选	参数类型	描述
batch_size	否	Integer	参数解释： 设置数据迁移并发度。提升数据迁移并发度可以加快升级进程，但是数据迁移会消耗IO性能，并发迁移数据节点越多，集群负载越高，会导致集群性能受影响。 约束限制： 不涉及 取值范围： 建议按需设置合适的并发度，推荐保持默认值1（节点），最大值小于数据节点数量的一半。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

更新集群版本。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/inst-type/all/image/upgrade
{
  "target_image_id": "{target_image_id}",
  "upgrade_type": "same",
  "indices_backup_check": true,
  "agency": "css-test-agency",
  "cluster_load_check": true
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

更新集群版本。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpgradeCoreSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpgradeCoreRequest request = new UpgradeCoreRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withInstType("{inst_type}");
        UpgradingTheKernelBody body = new UpgradingTheKernelBody();
        body.withClusterLoadCheck(true);
        body.withAgency("css-test-agency");
        body.withIndicesBackupCheck(true);
        body.withUpgradeType(UpgradingTheKernelBody.UpgradeTypeEnum.fromValue("same"));
        body.withTargetImageId("{target_image_id}");
        request.withBody(body);
        try {
            UpgradeCoreResponse response = client.upgradeCore(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

更新集群版本。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *
```

```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpgradeCoreRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.inst_type = "{inst_type}"
        request.body = UpgradingTheKernelBody(
            cluster_load_check=True,
            agency="css-test-agency",
            indices_backup_check=True,
            upgrade_type="same",
            target_image_id="{target_image_id}"
        )
        response = client.upgrade_core(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

更新集群版本。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
```

```
WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.UpgradeCoreRequest{
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.InstType = "{inst_type}"
clusterLoadCheckUpgradingTheKernelBody:= true
request.Body = &model.UpgradingTheKernelBody{
ClusterLoadCheck: &clusterLoadCheckUpgradingTheKernelBody,
Agency: "css-test-agency",
IndicesBackupCheck: true,
UpgradeType: model.GetUpgradingTheKernelBodyUpgradeTypeEnum().SAME,
TargetImageId: "{target_image_id}",
}
response, err := client.UpgradeCore(request)
if err == nil {
fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.28 获取可升级的目标镜像 ID

功能介绍

该接口用于获取当前集群的可升级目标镜像ID，根据升级类型可分为：

- 同版本升级：升级集群的内核补丁。集群升级至当前版本的最新镜像，用于修复问题或优化性能。例如，集群版本为“7.10.2(7.10.2_24.3.3_0102)”，同版本升

级后，集群版本会升级到7.10.2版本最新的镜像“7.10.2(7.10.2_24.3.4_0109)”（版本号仅做示例，非现网实际版本号）。

- 跨版本升级：升级集群的版本。集群升级至目标版本的最新镜像，用于功能加强或版本收编。例如，集群版本为“7.6.2(7.6.2_24.3.3_1224)”，跨版本升级后，集群版本会升级到7.10.2版本最新的镜像“7.10.2(7.10.2_24.3.4_0109)”（版本号仅做示例，非现网实际版本号）。
- 跨引擎升级：将Elasticsearch集群升级至OpenSearch集群。Elasticsearch集群升级至OpenSearch集群目标版本的最新镜像，用于引擎变更。例如，Elasticsearch集群版本为“7.10.2(7.10.2_24.3.3_0102)”，跨引擎升级后，Elasticsearch集群会升级到OpenSearch 1.3.6版本最新的镜像“1.3.6(1.3.6_24.3.4_0109)”（版本号仅做示例，非现网实际版本号）。该功能暂不支持。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/target/{upgrade_type}/images

表 5-97 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定升级的集群的ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
upgrade_type	是	String	参数解释： 集群镜像升级类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： • same：同版本升级。 • cross：跨版本升级。 • cross-engine：跨引擎升级。 默认取值： 不涉及

表 5-98 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询起始值，默认值为0 约束限制： 不涉及 取值范围： 0-1000 默认取值： 0
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询个数，默认值为10， 即一次查询10个镜像信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-99 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
needUploadUpgradePlugin	Boolean	参数解释： 是否需要上传升级后版本的插件。 取值范围： 不涉及
imageInfoList	Array of GetTargetImageIdDetail objects	参数解释： 镜像详情信息。 取值范围： 不涉及
totalSize	Integer	参数解释： 目标镜像数量。 取值范围： 不涉及

表 5-100 GetTargetImageIdDetail

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 可以升级的目标镜像ID。 取值范围： 不涉及
displayName	String	参数解释： 可以升级的目标镜像名称。 取值范围： 不涉及
imageDesc	String	参数解释： 镜像描述信息。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
datastoreType	String	参数解释： 集群引擎类型。 取值范围： - elasticsearch：基于开源Elasticsearch提供在线分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能。 - logstash：基于开源Logstash提供数据收集、转换、清洗、解析等功能。 - opensearch：基于开源OpenSearch提供分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能，是CSS服务Elasticsearch集群的下一代版本。
datastoreVersion	String	参数解释： 镜像引擎版本。 取值范围： 不涉及
priority	Integer	参数解释： 目标镜像优先级，数值越大，优先级越高。 取值范围： 不涉及

请求示例

获取集群可跨版本升级的目标镜像：

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/target/cross/images
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "needUploadUpgradePlugin" : false,
  "imageInfoList" : [ ],
  "totalSize" : 0
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListImagesSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListImagesRequest request = new ListImagesRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withUpgradeType("{upgrade_type}");
        try {
            ListImagesResponse response = client.listImages(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListImagesRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.upgrade_type = "{upgrade_type}"
    response = client.list_images(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListImagesRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.UpgradeType = "{upgrade_type}"
    response, err := client.ListImages(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.29 获取集群升级或切换 AZ 的详情信息

功能介绍

为防止数据丢失，并确保在服务中断情况下能降低集群的停机时间，从而增强集群的高可用性，CSS服务支持跨可用区（即多可用区）部署。用户可以在同一个区域内选择两个或三个不同的可用区进行集群部署。由于升级过程时间较长，该接口可以展示当前集群升级或者切换可用区时，节点的各个阶段信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/upgrade/detail

表 5-101 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定升级的集群的ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-102 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询集群可用区详情的起始值，默认值为1，即从第1个任务开始查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 1

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询集群可用区详情的个数，默认值为10，即一次查询10个任务信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10
action_mode	否	String	参数解释： 查询集群升级详情或者切换可用区详情。 约束限制： 不涉及 取值范围： - UPGRADING：查询集群升级详情。 - AZ_MIGRATION：查询集群切换可用区详情。 默认取值： UPGRADING

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-103 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
totalSize	Integer	参数解释： 集群升级或者切换可用区的任务总数。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
detailList	Array of GetUpgradeDetailInfo objects	参数解释： 集群升级或者切换可用区任务详情信息。 取值范围： 不涉及

表 5-104 GetUpgradeDetailInfo

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 升级或者切换可用区任务ID。 取值范围： 不涉及
startTime	String	参数解释： 升级或者切换可用区任务开始时间。 取值范围： 不涉及
endTime	String	参数解释： 升级或者切换可用区任务结束时间。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 升级或者切换可用区任务状态。 取值范围： • RUNNING：任务执行中。 • SUCCESS：任务成功。 • FAILED：任务失败。 • PARTIAL_FAILED：部分任务失败。
agencyName	String	参数解释： 委托名称，选择IAM委托，当前账号授权CSS服务访问和使用ELB资源，如果首次配置委托，可以单击“自动创建委托”新建委托“css_elb_agency”直接使用。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
imageInfo	GetTargetImageIdDetail object	参数解释: 镜像详情信息。 取值范围: 不涉及
totalNodes	String	参数解释: 所有需要升级或者切换可用区的节点名称集合。 取值范围: 通过 查询集群详情 获取instances中的Name属性。
completedNodes	String	参数解释: 已经完成所有升级操作或切换可用区操作的节点名称集合。 取值范围: 通过 查询集群详情 获取instances中的Name属性。
currentNodeName	String	参数解释: 当前正在升级或者切换可用区的节点名称。 取值范围: 通过 查询集群详情 获取instances中的Name属性。
executeTimes	String	参数解释: 集群可用区升级或切换的重试次数。 取值范围: 不涉及
migrateParam	String	参数解释: 当action_mode为AZ_MIGRATION才有该参数，表示集群切换可用区任务的请求参数。 取值范围: 不涉及
finalAzInfoMap	String	参数解释: 当action_mode为AZ_MIGRATION才有该参数，表示集群切换可用区后，各节点对应的可用区详情。 取值范围: 不涉及

参数	参数类型	描述
currentNodeDetail	Array of CurrentNodeDetail objects	参数解释: 当前正在升级或切换可用区的节点任务详情。 取值范围: 不涉及
batchSize	Integer	参数解释: 同时有多少个节点在迁移数据。 取值范围: 不涉及
currentBatchNodes	String	参数解释: 当前正在迁移数据的节点。 取值范围: 不涉及

表 5-105 GetTargetImageIdDetail

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释: 可以升级的目标镜像ID。 取值范围: 不涉及
displayName	String	参数解释: 可以升级的目标镜像名称。 取值范围: 不涉及
imageDesc	String	参数解释: 镜像描述信息。 取值范围: 不涉及

参数	参数类型	描述
datastoreType	String	参数解释： 集群引擎类型。 取值范围： • elasticsearch：基于开源Elasticsearch提供在线分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能。 • logstash：基于开源Logstash提供数据收集、转换、清洗、解析等功能。 • opensearch：基于开源OpenSearch提供分布式搜索、日志统计报表、语义搜索等功能，是CSS服务Elasticsearch集群的下一代版本。
datastoreVersion	String	参数解释： 镜像引擎版本。 取值范围： 不涉及
priority	Integer	参数解释： 目标镜像优先级，数值越大，优先级越高。 取值范围： 不涉及

表 5-106 CurrentNodeDetail

参数	参数类型	描述
order	Integer	参数解释： 升级或切换可用区任务序号。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 升级或切换可用区任务名称。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
status	String	参数解释： 当前集群升级或切换可用区的任务状态。 取值范围： • RUNNING：运行中。 • SUCCESS：成功。 • FAILED：失败。 • WAITING：等待。
desc	String	参数解释： 当前集群升级或切换可用区的任务描述。 取值范围： 不涉及
beginTime	String	参数解释： 当前集群升级或切换可用区的任务开始时间。 取值范围： 不涉及
endTime	String	参数解释： 当前集群升级或切换可用区的任务结束时间。 取值范围： 不涉及

请求示例

- 查询集群升级详情。
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/upgrade/detail
- 查询集群切换可用区详情。
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/upgrade/detail?action_mode=AZ_MIGRATION

响应示例

状态码：200

请求已成功。

- 查询集群升级详情响应示例。

```
{
  "totalSize" : 1,
  "detailList" : [ {
    "id" : "b7ac4c5b-3bda-4feb-a303-eb80f4bce986",
```

```
"startTime": "2023-01-05T02:23:39",
"endTime": "",
"status": "RUNNING",
"agencyName": "css_test_agency",
"imageInfo": {
  "id": "439b5d30-5968-45df-b088-d030a858522d",
  "displayName": "7.10.2_22.5.1_1230",
  "imageDesc": "The latest image of version 7.10.2 will be officially released on December 30, 2022. the stability of the cluster has been optimized. It is recommended that you upgrade to this version.",
  "datastoreType": "elasticsearch",
  "datastoreVersion": "7.10.2",
  "priority": 16
},
"totalNodes": "css-test-ess-esn-1-1,css-test-ess-esn-2-1,css-test-ess-esn-3-1",
"completedNodes": "",
"currentNodeName": "css-test-ess-esn-1-1",
"executeTimes": "1",
"currentNodeDetail": [ {
  "order": 0,
  "name": "Data migration",
  "status": "SUCCESS",
  "desc": "Data is migrated from a node to other nodes in the cluster by running the exclude command.",
  "beginTime": "2023-01-05T02:23:42",
  "endTime": "2023-01-05T02:29:51"
}, {
  "order": 12,
  "name": "Task status update",
  "status": "WAITING",
  "desc": "The cluster task status is refreshed. If there are no nodes to be replaced, the task is marked as completed. Otherwise, another node starts to be replaced.",
  "beginTime": "",
  "endTime": ""
} ]
} ]
}
```

- 查询集群切换可用区详情响应示例。

```
{
  "totalSize": 1,
  "detailList": [ {
    "id": "8ebe958b-b8c6-4939-b5a7-85aee9468888",
    "startTime": "2022-12-29T08:32:29",
    "endTime": "",
    "status": "RUNNING",
    "agencyName": "css_test_agency",
    "totalNodes": "css-test-ess-esn-2-1,css-test-ess-esn-1-1,css-test-ess-esn-3-1",
    "completedNodes": "css-test-ess-esn-2-1",
    "currentNodeName": "css-test-ess-esn-1-1",
    "executeTimes": "1",
    "migrateParam": "{\"instType\":\"ess\",\"migrateType\":\"az_migrate\",\"sourceAz\":\"cn-north-4a\", \"targetAz\":\"cn-north-4c\"}",
    "finalAzInfoMap": "{\"cn-north-4c\":\"css-test-ess-esn-2-1,css-test-ess-esn-1-1,css-test-ess-esn-3-1\"}",
    "currentNodeDetail": [ {
      "order": 0,
      "name": "Data migration",
      "status": "SUCCESS",
      "desc": "Data is migrated from a node to other nodes in the cluster by running the exclude command.",
      "beginTime": "2022-12-29T08:41:05",
      "endTime": "2022-12-29T08:41:23"
    }, {
      "order": 12,
      "name": "Task status update",
      "status": "RUNNING",
      "desc": "The cluster task status is refreshed. If there are no nodes to be replaced, the task is marked as completed. Otherwise, another node starts to be replaced.",
      "beginTime": "2023-01-04T06:53:42",

```

```
        "endTime" : ""  
    }]  
  }]  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;  
  
public class UpgradeDetailSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CssClient client = CssClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        UpgradeDetailRequest request = new UpgradeDetailRequest();  
        request.withClusterId("{cluster_id}");  
        try {  
            UpgradeDetailResponse response = client.upgradeDetail(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```



```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpgradeDetailRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.upgrade_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpgradeDetailRequest{}
```

```
request.ClusterId = "{cluster_id}"
response, err := client.UpgradeDetail(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.30 重试升级失败任务

功能介绍

由于升级过程时间较长，可能由于网络等原因导致升级失败，可以通过该接口重试该任务或终止该任务的影响。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/upgrade/{action_id}/retry

表 5-107 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定重试的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
action_id	是	String	参数解释： 指定重试的任务ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-108 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
retry_mode	否	String	参数解释： 当该参数不为空时，终止该任务的运行。 约束限制： 当前仅支持abort。 取值范围： abort：终止该任务的运行。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

- 升级任务重试请求示例。
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/upgrade/bcdb711c-a7f0-4007-b8ee-9f13c05f8326/retry
- 升级任务终止请求示例。
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/upgrade/bcdb711c-a7f0-4007-b8ee-9f13c05f8326/retry?retry_mode=abort

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class RetryUpgradeTaskSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        RetryUpgradeTaskRequest request = new RetryUpgradeTaskRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withActionId("{action_id}");
        try {
            RetryUpgradeTaskResponse response = client.retryUpgradeTask(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
```

```
.with_credentials(credentials) \
.with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
.build()

try:
    request = RetryUpgradeTaskRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.action_id = "{action_id}"
    response = client.retry_upgrade_task(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.RetryUpgradeTaskRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        request.ActionId = "{action_id}"
    }
    response, err := client.RetryUpgradeTask(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.31 切换安全组

功能介绍

该接口可以在集群创建成功后，修改安全组。

接口约束

进行安全组切换前，请确保业务接入时需要的9200端口已经放开，错误的安全组配置可能会导致业务无法访问，请谨慎操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/sg/change

表 5-109 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定修改安全组的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-110 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
security_group_ids	是	String	参数解释： 目标安全组的ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200
请求已成功。

无

请求示例

修改集群所属安全组。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/sg/change
{
  "security_group_ids": "b1038649-1f77-4ae9-b64d-9af56e422652"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改集群所属安全组。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ChangeSecurityGroupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ChangeSecurityGroupRequest request = new ChangeSecurityGroupRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        ChangeSecurityGroupReq body = new ChangeSecurityGroupReq();
        body.withSecurityGroupIds("b1038649-1f77-4ae9-b64d-9af56e422652");
        request.withBody(body);
        try {
            ChangeSecurityGroupResponse response = client.changeSecurityGroup(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

修改集群所属安全组。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ChangeSecurityGroupRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = ChangeSecurityGroupReq(
            security_group_ids="b1038649-1f77-4ae9-b64d-9af56e422652"
        )
        response = client.change_security_group(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

修改集群所属安全组。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
```

```
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ChangeSecurityGroupRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        request.Body = &model.ChangeSecurityGroupReq{
            SecurityGroupIds: "b1038649-1f77-4ae9-b64d-9af56e422652",
        }
    }
    response, err := client.ChangeSecurityGroup(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.32 切换集群子网

功能介绍

该接口可以在集群创建成功后，切换集群子网，扩容等添加节点场景下使用新子网绑定新增节点。

 说明

同VPC下的子网默认网络联通，请确保新子网与您业务系统的网络连通性。另：开启了自动创建ipv6地址的集群只支持切换到开启了ipv6的新子网。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/subnet/change

表 5-111 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 待切换子网的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-112 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
subnet_id	是	String	参数解释： 子网ID。 约束限制： 格式为标准的UUID格式： XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXX 取值范围： 格式为标准的UUID格式： XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXX 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

修改集群当前子网。

```
POST /v1.0/6204a5bd270343b5885144cf9c8c158d/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/subnet/change
{
  "subnet_id" : "b1234567-1f77-4ae9-b64d-9af56e123456"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改集群当前子网。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ChangeClusterSubnetSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ChangeClusterSubnetRequest request = new ChangeClusterSubnetRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        ClusterChangeMainSubnet body = new ClusterChangeMainSubnet();
        body.withSubnetId("b1234567-1f77-4ae9-b64d-9af56e123456");
        request.withBody(body);
        try {
            ChangeClusterSubnetResponse response = client.changeClusterSubnet(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

修改集群当前子网。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
# In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ChangeClusterSubnetRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.body = ClusterChangeMainSubnet(
        subnet_id="b1234567-1f77-4ae9-b64d-9af56e123456"
    )
    response = client.change_cluster_subnet(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

修改集群当前子网。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ChangeClusterSubnetRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.Body = &model.ClusterChangeMainSubnet{
        SubnetId: "b1234567-1f77-4ae9-b64d-9af56e123456",
    }
    response, err := client.ChangeClusterSubnet(request)
```

```
if err == nil {  
    fmt.Printf("%v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.1.33 切换集群实例可用区

功能介绍

可用区（Availability Zone，AZ）指在同一区域（Region）下，电力、网络隔离的物理区域。同一地域内的可用区之间通过内网互通，但彼此在物理层面保持隔离，以降低单点故障风险。

多可用区部署是CSS服务提供的高可用性解决方案。通过在同一地域内选择2个或3个不同的可用区部署集群，可有效防止数据丢失并降低服务中断风险。

该接口通过指定节点类型切换可用区。

接口约束

- 为了保证业务的连续性，集群中数据节点数和冷数据节点数之和要大于或等于3，即“数据节点数+冷数据节点数 ≥ 3”。
- 切换过程中会逐一下线节点再重建节点，需要保证单节点下线后，其余节点的磁盘容量能够接纳该节点的所有数据，且磁盘使用率小于80%。
- 为确保集群中索引的所有分片能够被分配到剩余数据节点或冷数据节点中，防止切换过程中出现节点下线后副本无法分配的情况，需要确认数据节点数和冷数据节点数之和要大于索引副本数的最大值加1，即“数据节点数 + 冷数据节点数 > 索引副本数的最大值 + 1”。

- 当集群处于切换可用区过程中，部分节点的AZ属性可能已经更改，此时节点的可用区可能会显示出中间状态，等待任务结束后，集群的可用区显示将恢复正常状态。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/inst-type/{inst_type}/azmigrate

表 5-113 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定切换可用区的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
inst_type	是	String	参数解释： 指定切换可用区的节点类型。 约束限制： 在切换可用区前，建议备份所有关键数据，以免造成数据丢失。 取值范围： - all：所有节点类型。 - ess：数据节点。 - ess-cold: 冷数据节点。 - ess-client: Client节点。 - ess-master: Master节点。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-114 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
source_az	是	String	参数解释： 节点当前所在可用区。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
target_az	是	String	参数解释： 节点目标可用区。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
migrate_type	是	String	参数解释： 可用区迁移方式。 约束限制： 不涉及 取值范围： • multi_az_change：高可用改造。 • az_migrate：可用区平移 默认取值： 不涉及
agency	是	String	参数解释： 委托名称，重建节点时会重新绑定网卡，需要VPC的操作权限。选择IAM委托，授权当前账号访问和使用VPC的权限。 约束限制： 无法配置含特殊字符和中文字符的委托，允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9-_字符。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
indices_backup_check	否	Boolean	参数解释： 是否进行全量索引快照备份检测。建议选择进行全量索引快照备份检测，保证数据有备份，防止任务失败，数据丢失。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true：进行全量索引快照备份检测。 • false：不进行全量索引快照备份检测。 默认取值： true

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

切换当前集群可用区。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/inst-type/all/azmigrate

{
  "source_az": "cn-north-4c",
  "target_az": "cn-north-4a",
  "migrate_type": "az_migrate",
  "agency": "css-test-agency"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

切换当前集群可用区。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateAzByInstanceTypeSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateAzByInstanceTypeRequest request = new UpdateAzByInstanceTypeRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
```

```
request.withInstType(UpdateAzByInstanceTypeRequest.InstTypeEnum.fromValue("{inst_type}"));
UpdateAzByInstanceTypeReq body = new UpdateAzByInstanceTypeReq();
body.withAgency("css-test-agency");
body.withMigrateType("az_migrate");
body.withTargetAz("cn-north-4a");
body.withSourceAz("cn-north-4c");
request.withBody(body);
try {
    UpdateAzByInstanceTypeResponse response = client.updateAzByInstanceType(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

切换当前集群可用区。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateAzByInstanceTypeRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.inst_type = "{inst_type}"
        request.body = UpdateAzByInstanceTypeReq(
            agency="css-test-agency",
            migrate_type="az_migrate",
            target_az="cn-north-4a",
            source_az="cn-north-4c"
        )
        response = client.update_az_by_instance_type(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
```

```
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

切换当前集群可用区。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateAzByInstanceTypeRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.InstType = model.GetUpdateAzByInstanceTypeRequestInstTypeEnum().INST_TYPE
    request.Body = &model.UpdateAzByInstanceTypeReq{
        Agency: "css-test-agency",
        MigrateType: "az_migrate",
        TargetAz: "cn-north-4a",
        SourceAz: "cn-north-4c",
    }
    response, err := client.UpdateAzByInstanceType(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.2 词库管理

5.2.1 查询自定义词库状态

功能介绍

云搜索服务的词库用于对文本进行分词，使得一些特殊词语在分词的时候能够被识别出来，便于根据关键词搜索文本数据。例如，根据公司名称来查询，如“华为”；或者根据网络流行词来查询，如“喜大普奔”。也支持基于同义词词库，根据同义词搜索文本数据。CSS服务使用的分词器包括IK分词器和同义词分词器。IK分词器配备主词词库和停词词库；同义词分词器配备同义词词库。其中，IK分词器包含ik_max_word和ik_smart分词策略。同义词分词器使用的是ik_synonym分词策略。该接口用于查询自定义词库的加载状态。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/thesaurus

表 5-115 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定需查询词库状态的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-116 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
status	String	参数解释： 自定义词库加载状态。 取值范围： • Init表示正在初始化。 • Loaded表示加载成功。 • Loading表示正在加载中。 • Failed表示加载失败。 • NeedReboot表示需要重启集群。 • Undefined表示未定义。
bucket	String	参数解释： 最近一次更新存放词库文件的OBS桶。 取值范围： 不涉及
mainObj	String	参数解释： 主词词库文件对象。 取值范围： 不涉及
stopObj	String	参数解释： 停词词库文件对象。 取值范围： 不涉及
synonymObj	String	参数解释： 同义词词库文件对象。 取值范围： 不涉及
staticMainObj	String	参数解释： 静态主词词库文件对象。 取值范围： 不涉及
staticStopObj	String	参数解释： 静态主词词库文件对象。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
extraMainObj	String	参数解释： Extra主词词库库文件对象。 取值范围： 不涉及
extraStopObj	String	参数解释： Extra停词词库对象。 取值范围： 不涉及
updateTime	String	参数解释： 词库最近更新时间。 取值范围： 不涉及
updateDetails	String	参数解释： 词库更新详情。 取值范围： 不涉及
clusterId	String	参数解释： 指定配置自定义词库的集群ID。 取值范围： 不涉及
id	String	参数解释： 词库的ID。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询自定义词库的加载状态。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/thesaurus

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "status" : "Loaded",
  "operateStatus" : "success",
  "id" : "e766bd5a-79b0-4d1a-8402-fdeb017a36d1",
  "bucket" : "test-bucket",
  "mainObj" : "word/main.txt",
```

```
"stopObj" : "word/stop.txt",
"synonymObj" : "word/synonym.txt",
"staticMainObj" : "Unused",
"staticStopObj" : "Unused",
"extraMainObj" : "Unused",
"extraStopObj" : "Unused",
"updateTime" : 1521184757000,
"updateDetails" : "allinstancesareloadedsuccessfully.",
"clusterId" : "ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowIltkThesaurusSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowIltkThesaurusRequest request = new ShowIltkThesaurusRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ShowIltkThesaurusResponse response = client.showIltkThesaurus(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowIktThesaurusRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.show_ikt_thesaurus(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.ShowIkkThesaurusRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
response, err := client.ShowIkkThesaurus(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
500	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.2.2 加载自定义词库

功能介绍

云搜索服务的词库用于对文本进行分词，使得一些特殊词语在分词的时候能够被识别出来，便于根据关键词搜索文本数据。例如，根据公司名称来查询，如“华为”；或者根据网络流行词来查询，如“喜大普奔”。也支持基于同义词词库，根据同义词搜索文本数据。CSS服务使用的分词器包括IK分词器和同义词分词器。IK分词器配备主词词库和停词词库；同义词分词器配备同义词词库。其中，IK分词器包含ik_max_word和ik_smart分词策略。同义词分词器使用的是ik_synonym分词策略。当预置词库不满足集群业务分词需求时，可以使用自定义词库，该接口用于加载存放于OBS的自定义词库。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/thesaurus

表 5-117 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定配置自定义词库的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-118 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
bucket_name	是	String	参数解释： 词库文件存放的OBS桶。 约束限制： 桶类型必须为标准存储或者低频存储，不支持归档存储。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
main_object	否	String	参数解释： 主词词库文件对象。 约束限制： • 必须为UTF-8无BOM编码的文本文件，一行一个分词，文件大小最大支持100M。 • 7个词库参数至少修改一个词库。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
stop_object	否	String	参数解释： 停词词库文件对象。 约束限制： • 必须为UTF-8无BOM编码的文本文件，一行一个分词，文件大小最大支持100M。 • 7个词库参数至少修改一个词库。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
synonym_object	否	String	参数解释： 同义词词库文件。 约束限制： • 必须为UTF-8无BOM编码的文本文件，一行一个分词，文件大小最大支持100M。 • 7个词库参数至少修改一个词库。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
static_main_object	否	String	参数解释： 静态主词词库文件。 约束限制： • 必须为UTF-8无BOM编码的文本文件，一行一组分词，文件大小最大支持100M。 • 7个词库参数至少修改一个词库。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。仅支持此词库功能上线后的新集群。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
static_stop_object	否	String	参数解释： 静态停词词库文件。 约束限制： • 必须为UTF-8无BOM编码的文本文件，一行一组分词，文件大小最大支持100M。 • 7个词库参数至少修改一个词库。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。仅支持此词库功能上线后的新集群。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
extra_main_object	否	String	参数解释： Extra主词词库文件。 约束限制： • 必须为UTF-8无BOM编码的文本文件，一行一组分词，文件大小最大支持100M。 • 7个词库参数至少修改一个词库。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。仅支持此词库功能上线后的新集群。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
extra_stop_object	否	String	参数解释： Extra停词词库文件。 约束限制： • 必须为UTF-8无BOM编码的文本文件，一行一组分词，文件大小最大支持100M。 • 7个词库参数至少修改一个词库。注：参数传递""空字符串为清空此词库，不传或传递null为不修改。仅支持此词库功能上线后的新集群。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

开启并配置词库信息。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/thesaurus
{
  "bucket_name": "test-bucket",
  "main_object": "word/main.txt",
  "stop_object": "word/stop.txt",
  "synonym_object": "word/synonym.txt",
  "static_main_object": "word/staticMain.txt",
  "static_stop_object": "word/staticStop.txt",
  "extra_main_object": "word/extraMain.txt",
  "extra_stop_object": "word/extraStop.txt"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启并配置词库信息。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateLoadIkThesaurusSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateLoadIkThesaurusRequest request = new CreateLoadIkThesaurusRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        LoadCustomThesaurusReq body = new LoadCustomThesaurusReq();
        body.withExtraStopObject("word/extraStop.txt");
        body.withExtraMainObject("word/extraMain.txt");
        body.withStaticStopObject("word/staticStop.txt");
        body.withStaticMainObject("word/staticMain.txt");
        body.withSynonymObject("word/synonym.txt");
        body.withStopObject("word/stop.txt");
        body.withMainObject("word/main.txt");
        body.withBucketName("test-bucket");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateLoadIkThesaurusResponse response = client.createLoadIkThesaurus(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

开启并配置词库信息。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateLoadIkThesaurusRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = LoadCustomThesaurusReq(
            extra_stop_object="word/extraStop.txt",
            extra_main_object="word/extraMain.txt",
            static_stop_object="word/staticStop.txt",
            static_main_object="word/staticMain.txt",
            synonym_object="word/synonym.txt",
            stop_object="word/stop.txt",
            main_object="word/main.txt",
            bucket_name="test-bucket"
        )
        response = client.create_load_ik_thesaurus(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

开启并配置词库信息。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateLoadIkThesaurusRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
extraStopObjectLoadCustomThesaurusReq:= "word/extraStop.txt"
extraMainObjectLoadCustomThesaurusReq:= "word/extraMain.txt"
staticStopObjectLoadCustomThesaurusReq:= "word/staticStop.txt"
staticMainObjectLoadCustomThesaurusReq:= "word/staticMain.txt"
synonymObjectLoadCustomThesaurusReq:= "word/synonym.txt"
stopObjectLoadCustomThesaurusReq:= "word/stop.txt"
mainObjectLoadCustomThesaurusReq:= "word/main.txt"
request.Body = &model.LoadCustomThesaurusReq{
    ExtraStopObject: &extraStopObjectLoadCustomThesaurusReq,
    ExtraMainObject: &extraMainObjectLoadCustomThesaurusReq,
    StaticStopObject: &staticStopObjectLoadCustomThesaurusReq,
    StaticMainObject: &staticMainObjectLoadCustomThesaurusReq,
    SynonymObject: &synonymObjectLoadCustomThesaurusReq,
    StopObject: &stopObjectLoadCustomThesaurusReq,
    MainObject: &mainObjectLoadCustomThesaurusReq,
    BucketName: "test-bucket",
}
response, err := client.CreateLoadIkThesaurus(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。
500	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.2.3 删除自定义词库

功能介绍

云搜索服务的词库用于对文本进行分词，使得一些特殊词语在分词的时候能够被识别出来，便于根据关键词搜索文本数据。例如，根据公司名称来查询，如“华为”；或者根据网络流行词来查询，如“喜大普奔”。也支持基于同义词词库，根据同义词搜索文本数据。

该接口用于清空自定义词库（主词词库、停词词库、同义词词库）。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/thesaurus

表 5-119 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定要删除自定义词库的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

删除自定义词库。

```
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/thesaurus
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class DeleteKThesaurusSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteKThesaurusRequest request = new DeleteKThesaurusRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
```

```
try {
    DeletelkThesaurusResponse response = client.deletelkThesaurus(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeletelkThesaurusRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.delete_ik_thesaurus(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
```



```
risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteIrkThesaurusRequest{
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
}
response, err := client.DeleteIrkThesaurus(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。
500	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.3 Kibana 公网访问

5.3.1 开启 Kibana 公网访问

功能介绍

该接口用于开启Kibana公网访问。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/publickibana/open

表 5-120 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定开启kibana公网访问的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-121 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
eip_size	是	Integer	带宽。单位：Mbit/s

参数	是否必选	参数类型	描述
elb_white_list	是	StartKibanaPublicReqElbWhitelist object	elb白名单。
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-122 StartKibanaPublicReqElbWhitelist

参数	是否必选	参数类型	描述
enable_white_list	是	Boolean	是否开启白名单。 - true：开启白名单。 - false：关闭白名单。
white_list	是	String	白名单。

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

开启Kibana公网访问。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/publickibana/open
{
  "eip_size" : 5,
  "elb_white_list" : {
    "enable_white_list" : true,
    "white_list" : "192.168.0.xx"
  },
  "is_auto_pay" : 1
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启Kibana公网访问。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartKibanaPublicSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StartKibanaPublicRequest request = new StartKibanaPublicRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        StartKibanaPublicReq body = new StartKibanaPublicReq();
        StartKibanaPublicReqElbWhitelist elbWhiteListbody = new StartKibanaPublicReqElbWhitelist();
        elbWhiteListbody.withEnableWhiteList(true)
```

```
        .withWhiteList("192.168.0.xx");
        body.withIsAutoPay(1);
        body.withElbWhiteList(elbWhiteListbody);
        body.withEipSize(5);
        request.withBody(body);
        try {
            StartKibanaPublicResponse response = client.startKibanaPublic(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

开启Kibana公网访问。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartKibanaPublicRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        elbWhiteListbody = StartKibanaPublicReqElbWhitelist(
            enable_white_list=True,
            white_list="192.168.0.xx"
        )
        request.body = StartKibanaPublicReq(
            is_auto_pay=1,
            elb_white_list=elbWhiteListbody,
            eip_size=5
        )
        response = client.start_kibana_public(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
```

```
print(e.error_code)
print(e.error_msg)
```

Go

开启Kibana公网访问。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartKibanaPublicRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    elbWhiteListbody := &model.StartKibanaPublicReqElbWhitelist{
        EnableWhiteList: true,
        WhiteList: "192.168.0.xx",
    }
    isAutoPayStartKibanaPublicReq := int32(1)
    request.Body = &model.StartKibanaPublicReq{
        IsAutoPay: &isAutoPayStartKibanaPublicReq,
        ElbWhiteList: elbWhiteListbody,
        EipSize: int32(5),
    }
    response, err := client.StartKibanaPublic(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.3.2 关闭 Kibana 公网访问

功能介绍

该接口用于关闭Kibana公网访问。包周期类型集群不支持通过api进行关闭Kibana公网访问。

说明

当关闭Kibana公网访问后再重新打开，Kibana的公网地址可能会发生变化，请谨慎操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/publickibana/close

表 5-123 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定关闭的kibana公网访问的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-124 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
eip_size	否	Integer	带宽。单位：Mbit/s
elb_white_list	否	StartKibanaPublicReqElbWhitelist object	elb白名单。

表 5-125 StartKibanaPublicReqElbWhitelist

参数	是否必选	参数类型	描述
enable_white_list	是	Boolean	是否开启白名单。 • true：开启白名单。 • false：关闭白名单。

参数	是否必选	参数类型	描述
white_list	是	String	白名单。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

关闭Kibana公网访问。

```
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/publickibana/close
{
  "eip_size" : 5,
  "elb_white_list" : {
    "enable_white_list" : true,
    "white_list" : "192.168.0.xx"
  }
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

关闭Kibana公网访问。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateCloseKibanaSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
```

```
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateCloseKibanaRequest request = new UpdateCloseKibanaRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
CloseKibanaPublicReq body = new CloseKibanaPublicReq();
StartKibanaPublicReqElbWhitelist elbWhiteListbody = new StartKibanaPublicReqElbWhitelist();
elbWhiteListbody.withEnableWhiteList(true)
    .withWhiteList("192.168.0.xx");
body.withElbWhiteList(elbWhiteListbody);
body.withEipSize(5);
request.withBody(body);
try {
    UpdateCloseKibanaResponse response = client.updateCloseKibana(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

关闭Kibana公网访问。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateCloseKibanaRequest()
```

```
request.cluster_id = "{cluster_id}"
elbWhiteListbody = StartKibanaPublicReqElbWhitelist(
    enable_white_list=True,
    white_list="192.168.0.xx"
)
request.body = CloseKibanaPublicReq(
    elb_white_list=elbWhiteListbody,
    eip_size=5
)
response = client.update_close_kibana(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

关闭Kibana公网访问。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateCloseKibanaRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    elbWhiteListbody := &model.StartKibanaPublicReqElbWhitelist{
        EnableWhiteList: true,
        WhiteList: "192.168.0.xx",
    }
    eipSizeCloseKibanaPublicReq := int32(5)
    request.Body = &model.CloseKibanaPublicReq{
        ElbWhiteList: elbWhiteListbody,
        EipSize: &eipSizeCloseKibanaPublicReq,
    }
    response, err := client.UpdateCloseKibana(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.3.3 修改 Kibana 公网带宽

功能介绍

该接口用于修改Kibana公网带宽。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/publickibana/bandwidth

表 5-126 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定修改kibana公网带宽的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-127 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
band_width	是	UpdatePublicKibanaBandwidthReqBandWidth object	带宽。

参数	是否必选	参数类型	描述
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-128 UpdatePublicKibanaBandwidthReqBandWidth

参数	是否必选	参数类型	描述
size	是	Integer	修改后的带宽大小。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

修改Kibana公网带宽。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/publickibana/bandwidth
{
  "band_width" : {
```

```
"size" : 5
},
"is_auto_pay" : 1
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改Kibana公网带宽。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateAlterKibanaSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateAlterKibanaRequest request = new UpdateAlterKibanaRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdatePublicKibanaBandwidthReq body = new UpdatePublicKibanaBandwidthReq();
        UpdatePublicKibanaBandwidthReqBandWidth bandWidthbody = new
        UpdatePublicKibanaBandwidthReqBandWidth();
        bandWidthbody.withSize(5);
        body.withIsAutoPay(1);
        body.withBandWidth(bandWidthbody);
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateAlterKibanaResponse response = client.updateAlterKibana(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}  
}
```

Python

修改Kibana公网带宽。

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = UpdateAlterKibanaRequest()  
        request.cluster_id = "{cluster_id}"  
        bandwidthbody = UpdatePublicKibanaBandwidthReqBandWidth(  
            size=5  
        )  
        request.body = UpdatePublicKibanaBandwidthReq(  
            is_auto_pay=1,  
            band_width=bandwidthbody  
        )  
        response = client.update_alter_kibana(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

修改Kibana公网带宽。

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
```



```
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateAlterKibanaRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    bandwidthbody := &model.UpdatePublicKibanaBandwidthReqBandWidth{
        Size: int32(5),
    }
    isAutoPayUpdatePublicKibanaBandwidthReq:= int32(1)
    request.Body = &model.UpdatePublicKibanaBandwidthReq{
        IsAutoPay: &isAutoPayUpdatePublicKibanaBandwidthReq,
        BandWidth: bandwidthbody,
    }
    response, err := client.UpdateAlterKibana(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.3.4 修改 Kibana 公网访问控制

功能介绍

该接口通过修改kibana白名单，修改kibana的访问权限。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/publickibana/whitelist/update

表 5-129 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定修改kibana的访问权限的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-130 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
white_list	是	String	允许kibana公网访问的白名单IP或网段，以逗号隔开，不可重复。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

修改后的白名单，即最新的白名单。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/publickibana/whitelist/update
{
  "white_list" : "192.168.0.21"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改后的白名单，即最新的白名单。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdatePublicKibanaWhitelistSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
```

```
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdatePublicKibanaWhitelistRequest request = new UpdatePublicKibanaWhitelistRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
UpdatePublicKibanaWhitelistReq body = new UpdatePublicKibanaWhitelistReq();
body.withWhiteList("192.168.0.21");
request.withBody(body);
try {
    UpdatePublicKibanaWhitelistResponse response = client.updatePublicKibanaWhitelist(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

修改后的白名单，即最新的白名单。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdatePublicKibanaWhitelistRequest()
```

```
request.cluster_id = "{cluster_id}"
request.body = UpdatePublicKibanaWhitelistReq(
    white_list="192.168.0.21"
)
response = client.update_public_kibana_whitelist(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

修改后的白名单，即最新的白名单。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdatePublicKibanaWhitelistRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.Body = &model.UpdatePublicKibanaWhitelistReq{
        WhiteList: "192.168.0.21",
    }
    response, err := client.UpdatePublicKibanaWhitelist(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.3.5 关闭 Kibana 公网访问控制

功能介绍

该接口用于关闭Kibana公网访问控制。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/publickibana/whitelist/close

表 5-131 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定关闭Kibana公网访问控制的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

关闭Kibana公网访问控制。

```
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/publickibana/whitelist/close
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;
```

```
public class StopPublicKibanaWhitelistSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StopPublicKibanaWhitelistRequest request = new StopPublicKibanaWhitelistRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            StopPublicKibanaWhitelistResponse response = client.stopPublicKibanaWhitelist(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR_REGION>")) \
        .build()

    try:
```



```
request = StopPublicKibanaWhitelistRequest()
request.cluster_id = "{cluster_id}"
response = client.stop_public_kibana_whitelist(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StopPublicKibanaWhitelistRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.StopPublicKibanaWhitelist(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4 Logstash

5.4.1 创建配置文件

功能介绍

该接口用于生成配置文件，该文件定义了Logstash集群的数据迁移方案。通过此配置文件，Logstash集群能够从多个数据源中提取数据，并将其迁移到指定的目的端。单集群最多创建50个配置文件。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/submit

表 5-132 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定创建配置文件的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-133 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	参数解释： 配置文件名称。 约束限制： 不涉及 取值范围： 4~32个字符，只能包含数字、字母、中划线和下划线，且必须以字母开头。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
conf_content	是	String	参数解释： 配置文件内容。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
setting	是	setting object	参数解释： 配置实体对象。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
sensitive_words	否	Array of strings	参数解释： 敏感字符替换，输入需要隐藏的敏感字符串列表。配置隐藏字符串列表后，在返回的配置内容中，会将所有在列表中的字符串隐藏为***。 约束限制： 列表最大支持20条，单个字符串最大长度512字节。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-134 setting

参数	是否必选	参数类型	描述
workers	否	Integer	参数解释： 并行执行管道的Filters+Outputs阶段的工作线程数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： CPU核数。
batch_size	否	Integer	参数解释： 单个工作线程在尝试执行其Filters和Outputs之前将从inputs收集的最大事件数，该值较大通常更有效，但会增加内存开销。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 125
batch_delay_ms	否	Integer	参数解释： 每个event被pipeline调度等待的最小时间。单位毫秒。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
queue_type	是	String	参数解释： 用于事件缓冲的内部队列模型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - memory：基于内存的传统队列。 - persisted：基于磁盘的ACKed持久化队列。 默认取值： 不涉及
queue_check_point_writes	否	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示强制执行检查点之前写入的最大事件数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024
queue_max_bytes_mb	否	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示持久化队列的总容量（以兆字节MB为单位），确保磁盘的容量大于该值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

配置实体对象。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/lgsconf/submit
{
  "name" : "conf1",
  "conf_content" : "xxxxxxx",
  "setting" : {
    "workers" : 2,
    "batch_size" : 125,
    "batch_delay_ms" : 50,
    "queue_type" : "persisted",
    "queue_check_point_writes" : 1024,
    "queue_max_bytes_mb" : 1024
  }
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

配置实体对象。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateCnfSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateCnfRequest request = new CreateCnfRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
```

```
CreateCnfReq body = new CreateCnfReq();
Setting settingbody = new Setting();
settingbody.withWorkers(2)
    .withBatchSize(125)
    .withBatchDelayMs(50)
    .withQueueType("persisted")
    .withQueueCheckPointWrites(1024)
    .withQueueMaxBytesMb(1024);
body.withSetting(settingbody);
body.withConfContent("xxxxxxx");
body.withName("conf1");
request.withBody(body);
try {
    CreateCnfResponse response = client.createCnf(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

配置实体对象。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateCnfRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        settingbody = Setting(
            workers=2,
            batch_size=125,
            batch_delay_ms=50,
            queue_type="persisted",
            queue_check_point_writes=1024,
            queue_max_bytes_mb=1024
        )
    
```



```
request.body = CreateCnfReq(
    setting=settingbody,
    conf_content="xxxxxxx",
    name="conf1"
)
response = client.create_cnf(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

配置实体对象。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateCnfRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        workersSetting:= int32(2)
        batchSizeSetting:= int32(125)
        batchDelayMsSetting:= int32(50)
        queueCheckPointWritesSetting:= int32(1024)
        queueMaxBytesMbSetting:= int32(1024)
        settingbody := &model.Setting{
            Workers: &workersSetting,
            BatchSize: &batchSizeSetting,
            BatchDelayMs: &batchDelayMsSetting,
            QueueType: "persisted",
            QueueCheckPointWrites: &queueCheckPointWritesSetting,
            QueueMaxBytesMb: &queueMaxBytesMbSetting,
        }
    }
    request.Body = &model.CreateCnfReq{
        Setting: settingbody,
        ConfContent: "xxxxxxx",
        Name: "conf1",
    }
}
```

```
response, err := client.CreateCnf(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.2 更新配置文件

功能介绍

该接口用于更新配置文件。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/update

表 5-135 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更新配置文件的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-136 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	参数解释： 配置文件名称。 约束限制： 不涉及 取值范围： 4~32个字符，只能包含数字、字母、中划线和下划线，且必须以字母开头。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
conf_content	是	String	参数解释： 配置文件内容。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
setting	是	setting object	参数解释： 配置实体对象。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
sensitive_words	否	Array of strings	参数解释： 敏感字符替换，输入需要隐藏的敏感字符串列表。配置隐藏字符串列表后，在返回的配置内容中，会将所有在列表中的字符串隐藏为***。 约束限制： 列表最大支持20条，单个字符串最大长度512字节。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-137 setting

参数	是否必选	参数类型	描述
workers	否	Integer	参数解释： 并行执行管道的Filters+Outputs阶段的工作线程数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： CPU核数。
batch_size	否	Integer	参数解释： 单个工作线程在尝试执行其Filters和Outputs之前将从inputs收集的最大事件数，该值较大通常更有效，但会增加内存开销。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 125
batch_delay_ms	否	Integer	参数解释： 每个event被pipeline调度等待的最小时间。单位毫秒。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
queue_type	是	String	参数解释： 用于事件缓冲的内部队列模型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - memory：基于内存的传统队列。 - persisted：基于磁盘的ACKed持久化队列。 默认取值： 不涉及
queue_check_point_writes	否	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示强制执行检查点之前写入的最大事件数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024
queue_max_bytes_mb	否	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示持久化队列的总容量（以兆字节MB为单位），确保磁盘的容量大于该值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

更新配置文件。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/lgsconf/update

{
  "name" : "conf1",
  "conf_content" : "xxxxxxx",
  "setting" : {
    "workers" : 2,
    "batch_size" : 125,
    "batch_delay_ms" : 50,
    "queue_type" : "persisted",
    "queue_check_point_writes" : 1024,
    "queue_max_bytes_mb" : 1024
  }
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

更新配置文件。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateCnfSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateCnfRequest request = new UpdateCnfRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
```

```
CreateCnfReq body = new CreateCnfReq();
Setting settingbody = new Setting();
settingbody.withWorkers(2)
    .withBatchSize(125)
    .withBatchDelayMs(50)
    .withQueueType("persisted")
    .withQueueCheckPointWrites(1024)
    .withQueueMaxBytesMb(1024);
body.withSetting(settingbody);
body.withConfContent("xxxxxxx");
body.withName("conf1");
request.withBody(body);
try {
    UpdateCnfResponse response = client.updateCnf(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

更新配置文件。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateCnfRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        settingbody = Setting(
            workers=2,
            batch_size=125,
            batch_delay_ms=50,
            queue_type="persisted",
            queue_check_point_writes=1024,
            queue_max_bytes_mb=1024
        )
    
```



```
request.body = CreateCnfReq(
    setting=settingbody,
    conf_content="xxxxxxx",
    name="conf1"
)
response = client.update_cnf(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

更新配置文件。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateCnfRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    workersSetting := int32(2)
    batchSizeSetting := int32(125)
    batchDelayMsSetting := int32(50)
    queueCheckPointWritesSetting := int32(1024)
    queueMaxBytesMbSetting := int32(1024)
    settingbody := &model.Setting{
        Workers: &workersSetting,
        BatchSize: &batchSizeSetting,
        BatchDelayMs: &batchDelayMsSetting,
        QueueType: "persisted",
        QueueCheckPointWrites: &queueCheckPointWritesSetting,
        QueueMaxBytesMb: &queueMaxBytesMbSetting,
    }
    request.Body = &model.CreateCnfReq{
        Setting: settingbody,
        ConfContent: "xxxxxxx",
        Name: "conf1",
    }
}
```

```
response, err := client.UpdateCnf(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.3 启动 pipeline 迁移数据

功能介绍

该接口用于启动pipeline迁移数据。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/start

表 5-138 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定开启pipeline的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-139 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
keep_alive	否	Boolean	是否保持常驻。 • true：开启保持常驻。 • false：关闭保持常驻。 开启“保持常驻”适用于需要长期运行的业务。开启“保持常驻”以后，将会在每个节点上面配置一个守护进程，当logstash服务出现故障的时候，会主动拉起并修复。“保持常驻”不适用于短期运行的业务，因为多次主动拉起logstash服务会导致数据迁移重复。
names	是	Array of strings	配置文件名称。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

启动pipeline迁移数据。

```
POST /v1.0/6204a5bd270343b5885144cf9c8c158d/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/
lg sconf/start
{
  "keep_alive" : false,
  "names" : [ "confName1", "confName2", "confName3" ]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

启动pipeline迁移数据。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class StartPipelineSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
```

```
.withCredential(auth)
.withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
.build();
StartPipelineRequest request = new StartPipelineRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
StartPipelineReq body = new StartPipelineReq();
List<String> listbodyNames = new ArrayList<>();
listbodyNames.add("confName1");
listbodyNames.add("confName2");
listbodyNames.add("confName3");
body.withNames(listbodyNames);
body.withKeepAlive(false);
request.withBody(body);
try {
    StartPipelineResponse response = client.startPipeline(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

启动pipeline迁移数据。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartPipelineRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        listNamesbody = [
            "confName1",
            "confName2",
            "confName3"
        ]
        request.body = StartPipelineReq(
            names=listNamesbody,
```

```
        keep_alive=False
    )
    response = client.start_pipeline(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

启动pipeline迁移数据。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartPipelineRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    var listNamesbody = []string{
        "confName1",
        "confName2",
        "confName3",
    }
    keepAliveStartPipelineReq := false
    request.Body = &model.StartPipelineReq{
        Names: listNamesbody,
        KeepAlive: &keepAliveStartPipelineReq,
    }
    response, err := client.StartPipeline(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.4 停止 pipeline 迁移数据

功能介绍

该接口用于停止pipeline迁移数据。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/stop

表 5-140 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定停止pipeline的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

停止pipeline迁移数据。
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/publickibana/lgsconf/stop

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StopPipelineSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StopPipelineRequest request = new StopPipelineRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            StopPipelineResponse response = client.stopPipeline(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = StopPipelineRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    response = client.stop_pipeline(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StopPipelineRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.StopPipeline(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.5 添加到自定义模板

功能介绍

该接口用于添加到自定义模板。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/favorite

表 5-141 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定添加自定义模板的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-142 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	配置文件名称。
template	是	AddFavoriteReqTemplate object	自定义模板实体对象。

表 5-143 AddFavoriteReqTemplate

参数	是否必选	参数类型	描述
templateName	是	String	自定义模板名称，长度在4到32个字符之间，必须以字母开头，可以包含字母、数字、中划线或者下划线，不能包含其他的特殊字符。

参数	是否必选	参数类型	描述
desc	否	String	模板描述，长度不能超过256个字符。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

配置自定义模板。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/lgsconf/favorite
{
  "name" : "conf1",
  "template" : {
    "templateName" : "template1",
    "desc" : "自定义模板"
  }
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

配置自定义模板。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class AddFavoriteSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    }
}
```

```
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
AddFavoriteRequest request = new AddFavoriteRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
AddFavoriteReq body = new AddFavoriteReq();
AddFavoriteReqTemplate templatebody = new AddFavoriteReqTemplate();
templatebody.withTemplateName("template1")
    .withDesc("自定义模板");
body.withTemplate(templatebody);
body.withName("conf1");
request.withBody(body);
try {
    AddFavoriteResponse response = client.addFavorite(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

配置自定义模板。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
```

```
request = AddFavoriteRequest()
request.cluster_id = "{cluster_id}"
templatebody = AddFavoriteReqTemplate(
    template_name="template1",
    desc="自定义模板"
)
request.body = AddFavoriteReq(
    template=templatebody,
    name="conf1"
)
response = client.add_favorite(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

配置自定义模板。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.AddFavoriteRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        descTemplate:= "自定义模板"
        templatebody := &model.AddFavoriteReqTemplate{
            TemplateName: "template1",
            Desc: &descTemplate,
        }
        request.Body = &model.AddFavoriteReq{
            Template: templatebody,
            Name: "conf1",
        }
        response, err := client.AddFavorite(request)
        if err == nil {
            fmt.Printf("%+v\n", response)
        } else {
```

```
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.6 查询 pipeline 列表

功能介绍

该接口用于查询pipeline列表，用户可以得到pipeline的配置文件名称、状态、更新时间等，用于检查配置文件基本情况。此接口只适用于Logstash集群，pipeline列表是配置中心的管道列表，需要先启动配置文件，才能查看pipeline列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/listpipelines

表 5-144 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-145 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询起始值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0-1000 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询个数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 默认10，即一次查询10个 pipeline 信息。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-146 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
pipelines	Array of pipelines objects	参数解释： pipeline 列表。 取值范围： 不涉及

表 5-147 pipelines

参数	参数类型	描述
name	String	参数解释： 配置文件名称。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
status	String	参数解释： pipeline状态。 取值范围： • available：表示可用。 • unavailable：表示不可用。 • working：表示工作中。 • checking：表示校验中。 • failed：表示失败。 • starting：表示启动中。 • stopping：表示停止中。 • restoring：表示恢复中。 • stopped：表示已停止。
keepAlive	Boolean	参数解释： 是否开启常驻。工作中状态的集群，重启过程会主动停止logstash进程，管道列表“是否保持常驻”值是否，会将所有运行中管道状态置为已停止。“是否保持常驻”值为是，会触发logstash进程恢复机制，将工作中的管道状态置为恢复中，若十分钟内重新拉起logstash进程，管道状态恢复为工作中，否则置为失败状态。 取值范围： • true表示开启常驻。 • false表示不开启常驻。
events	String	参数解释： 迁移事件。事件只有在“工作中”状态才可以实时查看（需要手动刷新），“已停止”状态请到Logstash集群的输出端查看迁移数据量。 取值范围： 不涉及
updateAt	String	参数解释： 管道更新时间。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询Logstash集群的pipeline列表。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/listpipelines

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "pipelines" : [ {
    "name" : "conf1",
    "status" : "stopped",
    "keepAlive" : false,
    "events" : "xxxxxxx",
    "updateAt" : "2021-09-29T02:44:44"
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListPipelinesSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListPipelinesRequest request = new ListPipelinesRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListPipelinesResponse response = client.listPipelines(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListPipelinesRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.list_pipelines(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"
```

```
auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListPipelinesRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
response, err := client.ListPipelines(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.7 查询配置文件列表

功能介绍

该接口用于查询配置文件列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/listconfs

表 5-148 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-149 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询起始值，默认值为1，即从第1个配置开始查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 1

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询个数，默认值为10，即一次查询10个配置信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-150 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
confs	Array of confs objects	配置文件列表。

表 5-151 confs

参数	参数类型	描述
name	String	参数解释： 配置文件名称。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
status	String	参数解释： 配置文件状态。 取值范围： • checking：正在检查中。 • available：可用。 • unavailable：不可用。 • starting：正开始。 • working：工作中。 • stopping：正在停止。 • stopped：已经停止。 • restoring：正在回滚。
confContent	String	参数解释： 配置文件内容。 取值范围： 不涉及
setting	setting object	参数解释： 具体的配置内容对象。 取值范围： 不涉及
updateAt	String	参数解释： 更新时间。 取值范围： 不涉及

表 5-152 setting

参数	参数类型	描述
workers	Integer	参数解释： 并行执行管道的Filters+Outputs阶段的工作线程数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： CPU核数。

参数	参数类型	描述
batch_size	Integer	参数解释： 单个工作线程在尝试执行其Filters和Outputs之前将从inputs收集的最大事件数，该值较大通常更有效，但会增加内存开销。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 125
batch_delay_ms	Integer	参数解释： 每个event被pipeline调度等待的最小时间。单位毫秒。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
queue_type	String	参数解释： 用于事件缓冲的内部队列模型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - memory：基于内存的传统队列。 - persisted：基于磁盘的ACKed持久化队列。 默认取值： 不涉及
queue_check_point_writes	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示强制执行检查点之前写入的最大事件数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024

参数	参数类型	描述
queue_max_bytes_mb	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示持久化队列的总容量（以兆字节MB为单位），确保磁盘的容量大于该值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024

请求示例

查询配置文件列表。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/lgsconf/listconfs

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "confs" : [ {
    "name" : "conf1",
    "status" : "available",
    "confContent" : "xxxxxxx",
    "setting" : {
      "workers" : 2,
      "batchSize" : 125,
      "batchDelayMs" : 50,
      "queueType" : "persisted",
      "queueCheckPointWrites" : 1024,
      "queueMaxBytesMb" : 1024
    },
    "updateAt" : "2021-09-29T02:44:44"
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListConfsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListConfsRequest request = new ListConfsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListConfsResponse response = client.listConfs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
```

```
.build()

try:
    request = ListConfsRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    response = client.list_confs(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListConfsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListConfs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.8 连通性测试

功能介绍

该接口用于连通性测试。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/checkconnection

表 5-153 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定测试的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-154 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
address_and_ports	是	Array of AddressAndPorts objects	参数解释： 地址和端口列表。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-155 AddressAndPorts

参数	是否必选	参数类型	描述
address	是	String	参数解释： IP地址或域名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
port	否	Integer	参数解释： 端口号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0到65535的整数。 默认取值： 0

响应参数

状态码：200

表 5-156 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
result	Array of result objects	参数解释： 连通性测试结果。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-157 result

参数	参数类型	描述
address	String	参数解释： IP地址或域名。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
port	Integer	参数解释： 端口号。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
status	Integer	参数解释： 连通性测试结果。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 1：表示连接成功。 • 0：表示地址不可达。 • 2：表示端口不可达。 • 3：表示域名无法解析。 • -2：表示位置错误。 默认取值： 不涉及

请求示例

配置端口测试连通性。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/checkconnection
{
  "address_and_ports": [ {
    "address": "10.0.0.83",
    "port": "9200"
  } ]
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "result": [ {
    "address": "10.0.0.83",
    "port": "9200",
    "status": 1
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

配置端口测试连通性。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartConnectivityTestSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();

        StartConnectivityTestRequest request = new StartConnectivityTestRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        body.withStartConnectivityTestReq("{\"address_and_ports\": [{\"address\": \"10.0.0.83\", \"port\": \"9200\"}] }");
        request.withBody(listStartConnectivityTestReqStartConnectivityTestReq);
        try {
            StartConnectivityTestResponse response = client.startConnectivityTest(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

配置端口测试连通性。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartConnectivityTestRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = listStartConnectivityTestReqStartConnectivityTestReq
        response = client.start_connectivity_test(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

配置端口测试连通性。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
```

```
WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.StartConnectivityTestRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
var startConnectivityTestReqStartConnectivityTestReq interface{} = "{\"address_and_ports\": [{\"address
\": \"10.0.0.83\", \"port\": \"9200\"} ]}"
request.Body = listStartConnectivityTestReqStartConnectivityTestReq
response, err := client.StartConnectivityTest(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.9 查询模板列表

功能介绍

该接口用于查询模板列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/lgsconf/template

表 5-158 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

表 5-159 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	否	String	参数解释： 模板类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - custom为自定义模板。 - system为系统模板。 默认取值： 查找自定义模板和系统模板。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-160 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
systemTemplates	Array of systemTemplates objects	系统模板列表。

参数	参数类型	描述
customTemplates	Array of customTemplate s objects	自定义模板列表。

表 5-161 systemTemplates

参数	参数类型	描述
id	String	配置文件ID。
name	String	配置文件名称。
confContent	String	配置文件内容。
desc	String	描述。

表 5-162 customTemplates

参数	参数类型	描述
id	String	配置文件ID。
name	String	配置文件名称。
confContent	String	配置文件内容。
desc	String	描述。

请求示例

查询模板列表。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/lgsconf/template?type=custom
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "systemTemplates": [ {
    "id": "a03b1791-6dc6-453d-961d-88939adc82aa",
    "name": "elasticsearch",
    "confContent": "xxxxxxx",
    "desc": "logstash config for es"
  } ],
  "customTemplates": [ {
    "id": "2e16fbba-49bf-4690-93af-3f89025c6523",
    "name": "es_to_https_es",
    "confContent": "xxxxxxx",
    "desc": "es到安全集群es"
  } ]
}
```

```
    }  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;  
  
public class ListTemplatesSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CssClient client = CssClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        ListTemplatesRequest request = new ListTemplatesRequest();  
        try {  
            ListTemplatesResponse response = client.listTemplates(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListTemplatesRequest()
        response = client.list_templates(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListTemplatesRequest{}
    response, err := client.ListTemplates(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
```



```
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.10 查询操作记录

功能介绍

该接口用于查询操作记录。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/listactions

表 5-163 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-164 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	String	参数解释： 指定查询起始值，默认值为0 约束限制： 不涉及 取值范围： 0-1000 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	String	参数解释： 指定查询个数，默认值为10，即一次查询10条记录信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-165 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
actions	Array of actions objects	操作记录列表。

表 5-166 actions

参数	参数类型	描述
id	String	操作记录ID。
actionType	String	参数解释： 操作类型。 取值范围： - submit：操作类型提交。 - update：操作类型更新。 - extensionStart：扩容开始。 - modifyFlavorStart：支持规格横向变更开始。 - start：操作开始。 - stop：操作停止。

参数	参数类型	描述
confContent	String	配置文件内容。
status	String	参数解释： 操作状态。 取值范围： • running：运行中。 • success：成功。 • failed：已失败。 • warn：告警。
updateAt	String	参数解释： 更新时间。 取值范围： 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。
errorMsg	String	错误信息。当操作状态为success时该字段为null。
message	String	内容。

请求示例

查询操作记录。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/lgsconf/listactions

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "actions": [ {
    "id": "e487cb83-1b30-435d-a11a-def463bbe9aa",
    "actionType": "stop",
    "confContent": "xxxxxxx",
    "status": "success",
    "updateAt": "2021-09-29T02:44:44",
    "errorMsg": "xxxxxxx",
    "message": {
      "keepAlive": "0",
      "confNames": "conf1"
    }
  }
]
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListActionsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListActionsRequest request = new ListActionsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListActionsResponse response = client.listActions(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListActionsRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    response = client.list_actions(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListActionsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListActions(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.11 查询配置文件内容

功能介绍

该接口用于查询集群配置文件内容，可以获得配置文件名称、状态、内容以及具体配置对象情况等，用于检查集群通过配置文件定义迁移方案，从不同数据源迁移到不同目的端的正确性。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/confdetail

表 5-167 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-168 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	参数解释： 配置文件名称。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-169 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
name	String	参数解释： 配置文件名称。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 配置文件状态。 取值范围： • checking：正在检查中。 • available：可用。 • unavailable：不可用。 • starting：正开始。 • working：工作中。 • stopping：正在停止。 • stopped：已经停止。 • restoring：正在回滚。
confContent	String	参数解释： 配置文件内容。 取值范围： 不涉及
setting	setting object	参数解释： 具体的配置内容对象。 取值范围： 不涉及
updateAt	String	参数解释： 更新时间。 取值范围： 不涉及

表 5-170 setting

参数	参数类型	描述
workers	Integer	参数解释： 并行执行管道的Filters+Outputs阶段的工作线程数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： CPU核数。
batch_size	Integer	参数解释： 单个工作线程在尝试执行其Filters和Outputs之前将从inputs收集的最大事件数，该值较大通常更有效，但会增加内存开销。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 125
batch_delay_ms	Integer	参数解释： 每个event被pipeline调度等待的最小时间。单位毫秒。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	参数类型	描述
queue_type	String	参数解释： 用于事件缓冲的内部队列模型。 约束限制： 不涉及 取值范围： - memory：基于内存的传统队列。 - persisted：基于磁盘的ACKed持久化队列。 默认取值： 不涉及
queue_check_point_writes	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示强制执行检查点之前写入的最大事件数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024
queue_max_bytes_mb	Integer	参数解释： 如果使用持久化队列，则表示持久化队列的总容量（以兆字节MB为单位），确保磁盘的容量大于该值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 1024

请求示例

查询配置文件内容。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/lgsconf/confdetail?name=conf1
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "name" : "conf1",
  "status" : "available",
  "confContent" : "xxxxxxx",
  "setting" : {
    "workers" : 2,
    "batchSize" : 125,
    "batchDelayMs" : 50,
    "queueType" : "persisted",
    "queueCheckPointWrites" : 1024,
    "queueMaxBytesMb" : 1024
  },
  "updateAt" : "2021-09-29T02:44:44"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowGetConfDetailSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ShowGetConfDetailRequest request = new ShowGetConfDetailRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ShowGetConfDetailResponse response = client.showGetConfDetail(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowGetConfDetailRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.show_get_conf_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
```

```
Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowGetConfDetailRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
response, err := client.ShowGetConfDetail(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.12 删除配置文件

功能介绍

删除配置文件，建议使用删除配置文件V2接口。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/delete

表 5-171 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定删除配置文件的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-172 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	配置文件名称。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

删除配置文件。

```
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/lgsconf/delete
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class DeleteConfSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteConfRequest request = new DeleteConfRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        DeleteConfReq body = new DeleteConfReq();
        request.withBody(body);
        try {
            DeleteConfResponse response = client.deleteConf(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```



```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteConfRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = DeleteConfReq(
        )
        response = client.delete_conf(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.DeleteConfRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.Body = &model.DeleteConfReq{
}
response, err := client.DeleteConf(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.13 删除自定义模板

功能介绍

该接口用于删除自定义模板，建议使用删除自定义模板V2接口。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/lgsconf/deletetemplate

表 5-173 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-174 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	模板名称。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

删除自定义模板。

```
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/lgsconf/deletetemplate
{
  "name" : "template1"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

删除自定义模板。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class DeleteTemplateSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        DeleteTemplateRequest request = new DeleteTemplateRequest();
        DeleteTemplateReq body = new DeleteTemplateReq();
        body.withName("template1");
        request.withBody(body);
        try {
            DeleteTemplateResponse response = client.deleteTemplate(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

删除自定义模板。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
```

```
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteTemplateRequest()
        request.body = DeleteTemplateReq(
            name="template1"
        )
        response = client.delete_template(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

删除自定义模板。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.DeleteTemplateRequest{}
```

```
request.Body = &model.DeleteTemplateReq{
    Name: "template1",
}
response, err := client.DeleteTemplate(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.14 热启动 pipeline 迁移数据

功能介绍

该接口用于热启动pipeline迁移数据。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/hot-start

表 5-175 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-176 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	配置文件名称。
keep_alive	否	Boolean	热启动操作时，需要与集群已存在管道的“是否保持常驻”值保持一致。 • true: 开启保持常驻。 • false: 关闭保持常驻。 开启“保持常驻”适用于需要长期运行的业务。开启“保持常驻”以后，将会在每个节点上面配置一个守护进程，当logstash服务出现故障的时候，会主动拉起并修复。“保持常驻”不适用于短期运行的业务，因为多次主动拉起logstash服务会导致数据迁移重复。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

热启动pipeline迁移数据。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/lgsconf/hot-start
{
  "keep_alive" : false,
  "name" : "confName1"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.15 热停止 pipeline 迁移数据

功能介绍

该接口用于热停止pipeline迁移数据。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/lgsconf/hot-stop

表 5-177 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-178 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	配置文件名称。

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

热停止pipeline迁移数据。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/lgsconf/hot-stop
{
  "name" : "confName"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

热停止pipeline迁移数据。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StopHotPipelineSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        StopHotPipelineRequest request = new StopHotPipelineRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        StopHotPipelineRequestBody body = new StopHotPipelineRequestBody();
        body.withName("confName");
        request.withBody(body);
        try {
            StopHotPipelineResponse response = client.stopHotPipeline(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        }
    }
}
```

```
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

热停止pipeline迁移数据。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopHotPipelineRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = StopHotPipelineRequestBody(
            name="confName"
        )
        response = client.stop_hot_pipeline(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

热停止pipeline迁移数据。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
```

```
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.StopHotPipelineRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.Body = &model.StopHotPipelineRequestBody{
    Name: "confName",
}
response, err := client.StopHotPipeline(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.16 上传证书文件

功能介绍

该接口用于上传证书文件。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/certs/upload

表 5-179 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-180 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
bucket_name	是	String	证书文件存放的OBS桶（桶类型必须为标准存储或者低频存储，不支持归档存储）。
certs_object	是	String	证书文件对象。证书文件大小不能超过1M。证书名称在4位到32位之间，必须以字母开头，以（.cer .crt .rsa .jks .pem .p10 .pfx .p12 .csr .der .keystore）结尾，可以包含字母、数字、中划线、下划线或者小数点，不能包含其他的特殊字符。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

上传证书对象。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/certs/upload
{
  "bucket_name": "test-bucket",
  "certs_object": "test/cert.cer"
}
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.17 查询证书列表

功能介绍

该接口用于查询证书列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/certs

表 5-181 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-182 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	String	指定查询起始值，默认值为1，即从第1个证书开始查询。
limit	否	String	指定查询个数，默认值为10，即一次查询10个证书信息。
certsType	否	String	参数解释： 证书类型。不指定查询证书类型则为查找自定义证书列表。 约束限制： 不涉及 取值范围： defaultCerts：默认证书类型。 默认取值： 查找自定义证书列表。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-183 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
certsRecords	CertsRecordsDatastore object	参数解释： 证书记录。 取值范围： 不涉及
totalSize	Integer	参数解释： 证书记录数量。 取值范围： 不涉及

表 5-184 CertsRecordsDatastore

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 证书记录ID。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 证书状态。 取值范围： - checking：正在检查中。 - available：可用。 - unavailable：不可用。 - starting：正开始。 - working：工作中。 - stopping：正在停止。 - stopped：已经停止。 - restoring：正在回滚。
fileLocation	String	参数解释： 证书记录文件位置。 取值范围： 不涉及
fileName	Boolean	参数解释： 证书记录文件名称。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
updateAt	Boolean	参数解释： 证书记录更新时间。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询证书列表。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/certs
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "certsRecords" : [ {
    "id" : "2630b1ab-47f8-445c-a4e0-5de74683d767",
    "status" : "available",
    "fileLocation" : "/rds/datastore/logstash/v7.10.0/package/logstash-7.10.0/extend/custom_certs/",
    "fileName" : "xxxx.cer",
    "updateAt" : "2023-06-14T06:54:36"
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListCertsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
.withProjectId(projectId)
.withAk(ak)
.withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListCertsRequest request = new ListCertsRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
try {
    ListCertsResponse response = client.listCerts(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListCertsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.list_certs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main
```

```
import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListCertsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListCerts(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.18 查询证书文件信息

功能介绍

该接口用于查询证书文件信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/certs/{cert_id}

表 5-185 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
cert_id	是	String	指定查询的证书文件ID。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-186 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
id	String	证书ID。
fileName	String	证书名称。
fileLocation	String	证书路径。
status	String	参数解释： 证书状态。 取值范围： • checking：正在检查中。 • available：可用。 • unavailable：不可用。 • starting：正开始。 • working：工作中。 • stopping：正在停止。 • stopped：已经停止。 • restoring：正在回滚。
updateAt	String	证书上传时间。

请求示例

查询指定证书文件信息。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/certs/62967551-4087-402a-b9c5-68b56ac274cb
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "id": "636b6718-b8ae-4eb9-bf70-5fed8aa52181",
  "status": "available",
  "fileLocation": "/rds/datastore/logstash/vx.xx.xx/package/logstash-x.xx.xx/extend/custom_certs/",
  "fileName": "ab.txt",
  "updateAt": "2023-06-20T01:15:30"
}
```

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.19 删除证书文件

功能介绍

该接口用于删除证书文件。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/certs/{cert_id}/delete

表 5-187 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定删除证书文件的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
cert_id	是	String	指定删除的证书文件ID。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

删除指定集群证书文件。

DELTET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/certs/62967551-4087-402a-b9c5-68b56ac274cb/delete

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。

状态码	描述
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.4.20 强制重启集群 VMs

功能介绍

重启过程中集群不可用，请谨慎操作。工作中状态的集群，重启过程会主动停止logstash进程，管道列表“是否保持常驻”值为否，会将所有运行中管道状态置为已停止。“是否保持常驻”值为是，会触发logstash进程恢复机制，将工作中的管道状态置为恢复中，若十分钟内重新拉起logstash进程，管道状态恢复为工作中，否则置为失败状态。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/reboot

表 5-188 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

强制重启集群VMs。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/reboot
```

响应示例

无

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5 日志管理

5.5.1 开启日志备份或日志采集功能

功能介绍

该接口用于开启集群的日志备份或日志采集功能。支持独立开启日志备份功能和日志采集功能。

-日志备份：通过定期将集群日志同步至OBS桶，用户可随时下载日志文件进行深度分析。

-日志采集：实时将集群日志传输至当前集群或同网络的其他集群（需满足版本及网络兼容性要求），通过Kibana或其他工具实现日志的可视化搜索与分析。

接口约束

- 仅当Elasticsearch集群版本号为7.10.2且镜像版本号不低于7.10.2_24.2.0_×.×.×时，才支持日志采集功能。
- 仅当OpenSearch集群版本号为1.3.6或2.19.0，且镜像版本号不低于×.×.×_24.2.0_×.×.×时，才支持日志采集功能。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/open

表 5-189 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定开启日志备份或日志采集的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-190 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
action	否	String	参数解释： 配置集群开启日志备份或者日志采集。 约束限制： 不涉及 取值范围： - base_log_collect：开启日志备份。 - real_time_log_collect：开启日志采集。 默认取值： base_log_collect

请求参数

表 5-191 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
agency	否	String	参数解释： 委托名称，快照数据存储到OBS桶中，需要OBS的操作权限。选择IAM委托，授权当前账号访问和使用OBS的权限。 约束限制： 当query参数action为base_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 无法配置含特殊字符和中文字符的委托，允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9-_字符。 默认取值： 不涉及
log_base_path	否	String	参数解释： 设置日志在OBS桶中的备份路径。 说明 服务会将日志备份到对应备份路径下的\${集群名称}目录下。 约束限制： 当query参数action为base_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： • 备份路径不能包括下列符号： ： \:*?"<> '{} • 备份路径不能以 “/” 开头 • 备份路径不能以 “.” 开头或结尾 • 备份路径不能包含两个以上连续的斜杆（/）或点（.） • 备份路径的总长度不能超过512字符。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
log_bucket	否	String	参数解释： 设置日志备份在OBS中的桶名。 约束限制： 当query参数action为base_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
auto_enable	否	Boolean	参数解释： 集群日志是否开启自动备份。 约束限制： 当参数action为base_log_collect时，参数auto_enable有效。 取值范围： • true：集群日志开启自动备份。 • false：集群日志不开启自动备份。 默认取值： false
period	否	String	参数解释： 集群日志备份开始时间。 约束限制： 当参数action为base_log_collect且参数auto_enable为true时，该参数必填。 取值范围： 格式：格林威治标准时间（GMT）。比如：00:00 GMT +08:00。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
index_prefix	否	String	参数解释： 采集日志的索引前缀名称。设置后采集的日志索引名称为“索引前缀名称+日志采集日期”，日志采集日期以天为单位。 约束限制： 当query参数action为real_time_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 索引名称只能包含数字、小写字母、下划线、中划线，长度1-128个字符。 默认取值： 不涉及
keep_days	否	Integer	参数解释： 采集日志的保留周期。当采集的日志超过保存周期时，日志将会被删除。 约束限制： 当query参数action为real_time_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 1-3650 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
target_cluster_id	否	String	参数解释： 设置保存日志的目标集群ID。 约束限制： - 当query参数action为real_time_log_collect时，需要填写该参数。 - 目标集群可以是本集群，也可以是其他集群。选择采集到其他集群时，需要通过连通性测试接口来判断该集群是否可以作为目标集群，如果状态码返回的是200，则表示该集群可以作为保存日志的目标集群，否则，表示该集群不能作为保存日志的目标集群。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

- 开启日志备份功能。
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/logs/open

```
{
  "agency" : "css_obs_agency",
  "log_base_path" : "css_repository/logs",
  "log_Bucket" : "000-words",
  "auto_enable" : true,
  "period" : "00:00 GMT+08:00"
}
```
- 开启日志实时采集功能。
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/logs/open?action=real_time_log_collect

```
{
  "index_prefix" : "css_log",
  "keep_days" : 30,
  "target_cluster_id" : "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3"
}
```


响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

- 开启日志备份功能。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartLogsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        StartLogsRequest request = new StartLogsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        StartLogsReq body = new StartLogsReq();
        body.withPeriod("00:00 GMT+08:00");
        body.withAutoEnable(true);
        body.withLogBasePath("css_repository/logs");
        body.withAgency("css_obs_agency");
        request.withBody(body);
        try {
            StartLogsResponse response = client.startLogs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

- 开启日志实时采集功能。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartLogsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StartLogsRequest request = new StartLogsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        StartLogsReq body = new StartLogsReq();
        body.withTargetClusterId("4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3");
        body.withKeepDays(30);
        body.withIndexPrefix("css_log");
        request.withBody(body);
        try {
            StartLogsResponse response = client.startLogs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

- 开启日志备份功能。

```
# coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartLogsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = StartLogsReq(
            period="00:00 GMT+08:00",
            auto_enable=True,
            log_base_path="css_repository/logs",
            agency="css_obs_agency"
        )
        response = client.start_logs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

- 开启日志实时采集功能。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    # environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartLogsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
```

```
request.body = StartLogsReq(  
    target_cluster_id="4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3",  
    keep_days=30,  
    index_prefix="css_log"  
)  
response = client.start_logs(request)  
print(response)  
except exceptions.ClientRequestException as e:  
    print(e.status_code)  
    print(e.request_id)  
    print(e.error_code)  
    print(e.error_msg)
```

Go

- 开启日志备份功能。

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
    // environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := css.NewCssClient(  
        css.CssClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.StartLogsRequest{  
        request.ClusterId = "{cluster_id}"  
        periodStartLogsReq:= "00:00 GMT+08:00"  
        autoEnableStartLogsReq:= true  
        request.Body = &model.StartLogsReq{  
            Period: &periodStartLogsReq,  
            AutoEnable: &autoEnableStartLogsReq,  
            LogBasePath: "css_repository/logs",  
            Agency: "css_obs_agency",  
        }  
    }  
    response, err := client.StartLogs(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

- 开启日志实时采集功能。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartLogsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    targetClusterIdStartLogsReq:= "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3"
    keepDaysStartLogsReq:= int32(30)
    indexPrefixStartLogsReq:= "css_log"
    request.Body = &model.StartLogsReq{
        TargetClusterId: &targetClusterIdStartLogsReq,
        KeepDays: &keepDaysStartLogsReq,
        IndexPrefix: &indexPrefixStartLogsReq,
    }
    response, err := client.StartLogs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.2 关闭日志备份或日志采集功能

功能介绍

该接口用于关闭集群的日志备份或日志采集功能。当集群不再使用日志备份或日志采集时，可以独立关闭日志备份功能和日志采集功能开关，节约存储成本。

接口约束

- 关闭日志备份功能后，备份的日志数据不会自动清理，需前往OBS控制台手动清理。
- 关闭日志采集功能后，已采集的日志数据不会立即被清空，仅当超过设置的保存周期时才会被系统删除，这之前也支持前往目标集群手动删除。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/close

表 5-192 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定关闭日志备份或日志采集的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-193 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
action	否	String	参数解释： 配置关闭日志备份或者日志采集。 约束限制： 集群只有开启了日志备份或日志采集功能，才能执行关闭操作。开启日志备份或日志采集操作请参见 开启日志 。 取值范围： - base_log_collect：关闭日志备份。 - real_time_log_collect：停止日志采集。 默认取值： base_log_collect

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

关闭日志备份或日志采集功能。

```
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/logs/close
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StopLogsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StopLogsRequest request = new StopLogsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            StopLogsResponse response = client.stopLogs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```


Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopLogsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.stop_logs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.StopLogsRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
response, err := client.StopLogs(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.3 查询日志备份任务列表

功能介绍

该接口用于查询集群的日志备份任务记录列表。如果集群曾经打开过日志备份的开关，并且触发过日志备份任务，则可以通过该接口查询日志备份任务记录列表，方便客户查询对集群的操作过程。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/records

表 5-194 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-195 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询集群日志备份记录起始值，默认值为1，即从第1条日志记录开始查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 1

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询集群日志记录个数，默认值为10，即一次查询10条集群日志信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10
status	否	String	参数解释： 指定查询的日志任务状态，未设置该参数时，查询集群的全部日志任务记录列表。 约束限制： 不涉及 取值范围： ● FAIL: 日志任务失败状态。 ● NOT_FAIL: 日志任务运行或成功状态。 ● 不传该参数，则查询所有状态的任务。 默认取值： 空字符串，查询所有状态的任务。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-196 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
clusterLogRecord	Array of clusterLogRecord objects	参数解释： 集群日志备份任务列表。 取值范围： 不涉及

表 5-197 clusterLogRecord

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群日志任务ID，通过系统UUID生成。 取值范围： 不涉及
clusterId	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及
createAt	String	参数解释： 集群日志创建时间。 取值范围： 格式： Unix时间戳格式。
logPath	String	参数解释： 日志在OBS桶中的备份路径。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 集群日志任务状态。 取值范围： ● RUNNING: 备份行中。 ● SUCCESS: 备份成功。 ● FAIL: 备份失败。
finishedAt	Long	参数解释： 创建集群日志的结束时间，创建未完成时为null。 取值范围： 格式： Unix时间戳格式。
jobTypes	String	参数解释： 创建日志任务类型。 取值范围： ● Manual： 手动备份。 ● Auto： 自动备份。

参数	参数类型	描述
failedMsg	String	参数解释： 创建日志的错误信息，任务状态非失败时该字段为null。 取值范围： 不涉及
jobId	String	参数解释： 创建日志任务ID。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询前10个日志备份任务列表

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/logs/records

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "clusterLogRecord" : [ {
    "id" : "d455a541-597e-4846-a6be-baad0ea361b1",
    "clusterId" : "4213d908-f5dc-4633-8401-cfd7175fca0c",
    "createAt" : 1656042837000,
    "logPath" : "css-backup-1610678043608/css/log",
    "status" : "RUNNING",
    "finishedAt" : null,
    "jobTypes" : "Manual",
    "failedMsg" : null,
    "jobId" : "2c9080df7c171342017c5e0884f8011c"
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;
```

```
public class ListLogsJobSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListLogsJobRequest request = new ListLogsJobRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListLogsJobResponse response = client.listLogsJob(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListLogsJobRequest()
```

```
request.cluster_id = "{cluster_id}"
response = client.list_logs_job(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListLogsJobRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListLogsJob(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.4 查询日志基础配置

功能介绍

该接口用于查询集群日志备份或日志实时采集的基础配置。如果集群打开过日志备份或者日志采集的功能开关，那可以通过该接口分别查询日志备份的基础配置和日志采集的基础配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/settings

表 5-198 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-199 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
action	否	String	参数解释： 查询集群日志备份或者日志采集的配置。 约束限制： 不涉及 取值范围： - base_log_collect：查询集群日志备份的配置。 - real_time_log_collect：查询集群日志实时采集的配置。 默认取值： base_log_collect

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-200 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
logConfiguration	logConfiguration object	参数解释： 日志备份的配置。 取值范围： 不涉及
realTimeLogCollectRecord	realTimeLogCollect object	参数解释： 日志实时采集的配置。 取值范围： 不涉及

表 5-201 logConfiguration

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 日志备份ID，通过系统UUID生成。 取值范围： 不涉及
clusterId	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及
obsBucket	String	参数解释： 用于存储日志的OBS桶的桶名。 取值范围： 不涉及
agency	String	参数解释： 委托名称，委托给CSS，允许CSS调用您的其他云服务。无法配置含特殊字符和中文字符的委托。 取值范围： 允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9_字符。
updateAt	Long	参数解释： 更新时间。 取值范围： 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。

参数	参数类型	描述
basePath	String	参数解释： 日志在OBS桶中的备份路径。 取值范围： 不涉及
autoEnable	Boolean	参数解释： 是否开启自动备份开关。 取值范围： • true: 开启自动备份开关。 • false: 关闭自动备份开关。
period	String	参数解释： 自动备份日志开始时间。 取值范围： 格式为：格林威治标准时间（GMT）。 当autoEnable为false时该字段为null。
logSwitch	Boolean	参数解释： 是否开启日志开关。 取值范围： • true: 开启日志开关。 • false: 关闭日志开关。

表 5-202 realTimeLogCollect

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 日志采集ID，通过系统UUID生成。 取值范围： 不涉及
clusterId	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及
indexPrefix	String	参数解释： 日志保存索引的前缀。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
keepDays	Integer	参数解释： 日志保存时间。 取值范围： 不涉及
targetClusterId	String	参数解释： 保存日志的目标集群ID。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 日志实时采集任务状态。 取值范围： • 100：正在创建日志实时采集任务。 • 150：日志实时采集可用。 • 200：日志实时采集任务激活。 • 300：日志实时采集失败。 • 302：日志实时采集失败删除。 • 303：日志实时采集任务创建失败。 • 304：日志实时采集任务关闭中。 • 400：日志实时采集任务已经关闭。
createAt	Long	参数解释： 日志实时采集任务开启时间。 取值范围： 不涉及
updateAt	Long	参数解释： 日志实时采集任务更新时间。 取值范围： 不涉及

请求示例

- 查询集群日志备份的配置。
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/logs/settings?action=base_log_collect
- 查询集群日志实时采集的配置。
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/logs/settings?action=real_time_log_collect

响应示例

状态码：200

请求已成功。

- 查询集群日志备份的配置响应示例。

```
{
  "logConfiguration" : {
    "id" : "00032118-aff5-40e8-b19a-dd4bb576e572",
    "clusterId" : "e3201ceb-1a3e-49f3-bb2f-23a816440b20",
    "obsBucket" : "css-autobk-notdel-cn-north-7",
    "agency" : "css_obs_agency",
    "updateAt" : 1639624882000,
    "basePath" : "css/log",
    "autoEnable" : false,
    "period" : null,
    "logSwitch" : false
  },
  "realTimeLogCollectRecord" : null
}
```

- 查询集群日志实时采集的配置响应示例。

```
{
  "logConfiguration" : null,
  "realTimeLogCollectRecord" : {
    "id" : "17939b7b-5a93-4ca5-8d3c-b9f2d0e715b4",
    "clusterId" : "e3201ceb-1a3e-49f3-bb2f-23a816440b20",
    "keepDays" : 30,
    "updateAt" : 1717666418870,
    "createAt" : 1717666405897,
    "targetClusterId" : "8c19644b-f2ef-44fc-abef-230a4c578ce7",
    "indexPrefix" : "aaa",
    "status" : "200"
  }
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowGetLogSettingSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowGetLogSettingRequest request = new ShowGetLogSettingRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
try {
    ShowGetLogSettingResponse response = client.showGetLogSetting(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowGetLogSettingRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.show_get_log_setting(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```

```
css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowGetLogSettingRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ShowGetLogSetting(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.5 修改日志备份或日志采集基础配置

功能介绍

该接口用于修改集群日志备份或日志实时采集的基础配置。如果集群打开过日志备份或者日志采集的功能开关，那可以通过该接口分别修改日志备份的基础配置和日志采集的基础配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/settings

表 5-203 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更改日志基础配置的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-204 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
action	否	String	参数解释： 修改日志备份或者日志采集的配置。 约束限制： 不涉及 取值范围： - base_log_collect：修改日志备份的配置。 - real_time_log_collect：修改日志采集的配置。 默认取值： base_log_collect

请求参数

表 5-205 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
agency	否	String	参数解释： 委托名称，快照数据存储到OBS桶中，需要OBS的操作权限。选择IAM委托，授权当前账号访问和使用OBS的权限。 约束限制： 当query参数action为base_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 无法配置含特殊字符和中文字符的委托，允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9_字符。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
log_base_path	否	String	参数解释： 设置日志在OBS桶中的备份路径。 说明 服务会将日志备份到对应备份路径下的\${集群名称}目录下。 约束限制： 当query参数action为base_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： • 备份路径不能包括下列符号： ： \:*?"<> '{} • 备份路径不能以 “/” 开头 • 备份路径不能以 “.” 开头或结尾 • 备份路径不能包含两个以上连续的斜杆 (/) 或点 (.) • 备份路径的总长度不能超过512字符。 默认取值： 不涉及
log_bucket	否	String	参数解释： 修改日志备份在OBS中的桶名。 约束限制： 当query参数action为base_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
index_prefix	否	String	参数解释： 设置保存日志的索引前缀。 约束限制： 当query参数action为real_time_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 索引名称只能包含数字、小写字母、下划线、中划线，长度1-128个字符。 默认取值： 不涉及
keep_days	否	Integer	参数解释： 修改日志保存的天数。 约束限制： 当query参数action为real_time_log_collect时，需要填写该参数。 取值范围： 1-3650 默认取值： 不涉及
target_cluster_id	否	String	参数解释： 设置保存日志的目标集群ID。 约束限制： - query参数action为real_time_log_collect：需要填写该参数。 - 目标集群可以是本集群，也可以是其他elasticsearch集群，选择采集到其他集群时，需要通过连通性测试接口来判断该集群是否可以作为目标集群，如果状态码返回的是200，则表示该集群可以作为保存日志的目标集群，否则，表示该集群不能作为保存日志的目标集群。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
auto_enable	否	Boolean	参数解释： 集群日志是否开启自动备份。 约束限制： 当参数action为 base_log_collect时，参数 auto_enable有效。 取值范围： • true：集群日志开启自动备份。 • false：集群日志不开启自动备份。 默认取值： false
period	否	String	参数解释： 集群日志备份开始时间。 约束限制： 当参数action为 base_log_collect且参数 auto_enable=true时，该参数必填。 取值范围： 格式：格林威治标准时间 (GMT)。比如：00:00 GMT +08:00。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

- 修改日志基础配置。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/logs/settings
{
  "agency": "css_obs_agency",
  "log_base_path": "css/log",
  "log_bucket": "000-words"
}
```

- 更新日志实时采集配置。

POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/logs/settings?action=real_time_log_collect

```
{
  "index_prefix": "css_log",
  "keep_days": 30,
  "target_cluster_id": "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3",
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

- 修改日志基础配置。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateLogSettingSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
        // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
        // environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateLogSettingRequest request = new UpdateLogSettingRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdateLogSettingReq body = new UpdateLogSettingReq();
        body.withLogBucket("000-words");
        body.withLogBasePath("css/log");
        body.withAgency("css_obs_agency");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateLogSettingResponse response = client.updateLogSetting(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (ConnectionException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (RequestTimeoutException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } catch (ServiceResponseException e) {  
        e.printStackTrace();  
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
        System.out.println(e.getRequestId());  
        System.out.println(e.getErrorCode());  
        System.out.println(e.getErrorMsg());  
    }  
}
```

- 更新日志实时采集配置。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;
```

```
public class UpdateLogSettingSolution {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
        running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
        environment
```

```
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";
```

```
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);
```

```
        CssClient client = CssClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();
```

```
        UpdateLogSettingRequest request = new UpdateLogSettingRequest();  
        request.withClusterId("{cluster_id}");  
        UpdateLogSettingReq body = new UpdateLogSettingReq();  
        body.withTargetClusterId("4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3");  
        body.withKeepDays(30);  
        body.withIndexPrefix("css_log");  
        request.withBody(body);
```

```
        try {  
            UpdateLogSettingResponse response = client.updateLogSetting(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }
```

```
}  
}
```

Python

- 修改日志基础配置。

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
    # environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = UpdateLogSettingRequest()  
        request.cluster_id = "{cluster_id}"  
        request.body = UpdateLogSettingReq(  
            log_bucket="000-words",  
            log_base_path="css/log",  
            agency="css_obs_agency"  
        )  
        response = client.update_log_setting(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

- 更新日志实时采集配置。

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
    # security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
    # environment variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
    # running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
    # environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"
```



```
credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = UpdateLogSettingRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.body = UpdateLogSettingReq(
        target_cluster_id="4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3",
        keep_days=30,
        index_prefix="css_log"
    )
    response = client.update_log_setting(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

- 修改日志基础配置。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local
    // environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateLogSettingRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.Body = &model.UpdateLogSettingReq{
        LogBucket: "000-words",
        LogBasePath: "css/log",
        Agency: "css_obs_agency",
    }
    response, err := client.UpdateLogSetting(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    }
```

```
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

- 更新日志实时采集配置。

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before  
    // running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local  
    // environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()  
  
    client := css.NewCssClient(  
        css.CssClientBuilder().  
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
            WithCredential(auth).  
            Build())  
  
    request := &model.UpdateLogSettingRequest{}  
    request.ClusterId = "{cluster_id}"  
    targetClusterIdUpdateLogSettingReq := "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3"  
    keepDaysUpdateLogSettingReq := int32(30)  
    indexPrefixUpdateLogSettingReq := "css_log"  
    request.Body = &model.UpdateLogSettingReq{  
        TargetClusterId: &targetClusterIdUpdateLogSettingReq,  
        KeepDays: &keepDaysUpdateLogSettingReq,  
        IndexPrefix: &indexPrefixUpdateLogSettingReq,  
    }  
    response, err := client.UpdateLogSetting(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.6 开启日志自动备份策略

功能介绍

CSS服务通过日志查询和日志备份功能，为用户提供全面的日志管理能力，满足不同场景下的日志处理需求，帮助用户高效定位问题、优化性能及保障系统安全。

- 日志查询：在云搜索服务控制台的日志管理页面，用户可按节点类型等条件筛选最近1万条日志，并查看最多100条结果，适用于快速定位突发问题。
- 日志备份：通过定期将集群日志同步至OBS桶，用户可随时下载日志文件进行深度分析。该功能支持自定义备份策略（如备份时间、存储路径等），备份日志包含运行日志、弃用操作日志等类型，满足不同场景的审计与排查需求。

该接口用于日志自动备份策略开启。如果集群打开了日志备份的开关，那么可以通过该接口配置自动备份策略，周期性的将集群的日志备份到指定的OBS桶和目录中。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/policy/update

表 5-206 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 开启日志自动备份策略的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-207 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
period	是	String	参数解释： 日志备份开始时间，格式：格林威治标准时间（GMT）。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

开启日志自动备份策略。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/logs/policy/
update
{
  "period" : "00:00 GMT+08:00"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启日志自动备份策略。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartLogAutoBackupPolicySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StartLogAutoBackupPolicyRequest request = new StartLogAutoBackupPolicyRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        StartLogAutoBackupPolicyReq body = new StartLogAutoBackupPolicyReq();
        body.withPeriod("00:00 GMT+08:00");
        request.withBody(body);
```

```
try {
    StartLogAutoBackupPolicyResponse response = client.startLogAutoBackupPolicy(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

开启日志自动备份策略。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartLogAutoBackupPolicyRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = StartLogAutoBackupPolicyReq(
            period="00:00 GMT+08:00"
        )
        response = client.start_log_auto_backup_policy(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

开启日志自动备份策略。

```
package main

import (
    "fmt"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartLogAutoBackupPolicyRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        request.Body = &model.StartLogAutoBackupPolicyReq{
            Period: "00:00 GMT+08:00",
        }
    }
    response, err := client.StartLogAutoBackupPolicy(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.7 关闭日志自动备份策略

功能介绍

CSS服务通过日志查询和日志备份功能，为用户提供全面的日志管理能力，满足不同场景下的日志处理需求，帮助用户高效定位问题、优化性能及保障系统安全。

- 日志查询：在云搜索服务控制台的日志管理页面，用户可按节点类型等条件筛选最近1万条日志，并查看最多100条结果，适用于快速定位突发问题。
- 日志备份：通过定期将集群日志同步至OBS桶，用户可随时下载日志文件进行深度分析。该功能支持自定义备份策略（如备份时间、存储路径等），备份日志包含运行日志、弃用操作日志等类型，满足不同场景的审计与排查需求。

该接口用于日志自动备份策略关闭。如果集群开启了日志自动备份策略，那么可以通过该接口将日志自动备份策略关闭。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/policy/close

表 5-208 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定关闭日志自动备份的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

关闭日志自动备份策略。
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/logs/policy/close

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;
```

```
public class StopLogAutoBackupPolicySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StopLogAutoBackupPolicyRequest request = new StopLogAutoBackupPolicyRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            StopLogAutoBackupPolicyResponse response = client.stopLogAutoBackupPolicy(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR_REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopLogAutoBackupPolicyRequest()
```

```
request.cluster_id = "{cluster_id}"
response = client.stop_log_auto_backup_policy(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StopLogAutoBackupPolicyRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.StopLogAutoBackupPolicy(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.8 备份日志

功能介绍

该接口用于备份日志。如果集群打开了日志备份的功能开关，可以通过调用该接口，触发一次日志备份，将集群的运行日志备份到指定的OBS桶，确保集群数据的可追溯性、安全性和可靠性。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/collect

表 5-209 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定备份日志的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

备份日志。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/logs/collect
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateLogBackupSolution {
```

```
public static void main(String[] args) {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
    // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
    // environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
    // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
    String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
    String projectId = "{project_id}";

    ICredential auth = new BasicCredentials()
        .withProjectId(projectId)
        .withAk(ak)
        .withSk(sk);

    CssClient client = CssClient.newBuilder()
        .withCredential(auth)
        .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
        .build();
    CreateLogBackupRequest request = new CreateLogBackupRequest();
    request.withClusterId("{cluster_id}");
    try {
        CreateLogBackupResponse response = client.createLogBackup(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateLogBackupRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.create_log_backup(request)
```

```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateLogBackupRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.CreateLogBackup(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.9 查询日志

功能介绍

云搜索服务提供日志备份与日志查询功能，帮助用户高效定位问题。用户可通过日志备份定期将集群日志持久化存储至OBS对象存储桶，从而实现日志长期管理与按需下载，便于问题溯源与合规审计；同时支持通过接口直接查询集群日志信息，能够根据节点名称、日志级别等条件精准检索指定时间段的运行日志，快速定位异常或性能瓶颈。该接口通过指定节点名称、日志级别、日志类型，查询日志信息。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/search

表 5-210 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-211 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
instance_name	是	String	参数解释： 节点名称。通过 查询集群详情 获取instances中的name属性。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
level	否	String	参数解释： 查询的日志级别。 约束限制： - 当log_type为deprecation时，只支持ALL。 - 当查询Logstash集群时，此参数无效。Logstash集群查询所有日志级别。 取值范围： - DEBUG：查询DEBUG级别的日志。 - INFO：查询INFO级别的日志。 - WARN：查询WARN级别的日志。 - ERROR：查询ERROR级别的日志。 - TRACE：查询TRACE级别的日志。 - ALL：所有日志级别，包含DEBUG、INFO、WARN、ERROR等级日志以及TRACE日志。

参数	是否必选	参数类型	描述
			说明 • 多个日志级别可以使用“ ”连接，如WARN ERROR，表示查询WARN级别和ERROR级别的日志，不支持使用ALL进行连接。 • 查询TRACE日志之前，需要打开TRACE日志的开关，然后通过ALL查询所有日志级别，找到TRACE级别的日志。 • Elasticsearch集群使用Kibana操作，开启TRACE日志，参考如下命令： PUT _cluster/settings { "transient": { "logger.org.elasticsearch.transport.TransportService.tracer": "trace", "transport.tracer.include": "", "http.tracer.include": "", "logger.org.elasticsearch.http.HttpTracer": "trace" } } • OpenSearch集群使用Dashboards操作，开启TRACE日志，参考如下命令： PUT _cluster/settings { "transient": { "logger.org.opensearch.transport.TransportService.tracer": "trace", "transport.tracer.include": "", "http.tracer.include": "", "logger.org.opensearch.http.HttpTracer": "trace" } } 默认取值： ALL

参数	是否必选	参数类型	描述
log_type	是	String	参数解释： 查询的日志类型。 约束限制： 当查询Logstash集群时，此参数无效。 取值范围： • deprecation：查询废弃操作日志。（只有当查询所有日志级别时，才能查询废弃操作日志。） • indexingSlow：查询慢索引日志。 • searchSlow：查询慢查询日志。 • instance：查询运行日志。 默认取值： 不涉及
limit	否	Integer	参数解释： 指定返回日志的条数，默认返回100条，最大返回10000条日志，且日志大小不超过1MB。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-10000 默认取值： 100
time_index	否	String	参数解释： 返回指定时间之前的日志。 约束限制： 时间格式为yyyy-MM-ddTHH:mm:ss,SSS。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
keyword	否	String	参数解释： 基于日志内容字段值需要过滤的 关键字，注意搜索到的日志包含 关键字。 约束限制： 不涉及 取值范围： 只支持字母、数字、下划线、中 划线、点号、空格及方括号，长 度不能超过64个字符。 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-212 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
logList	Array of logList objects	参数解释： 日志列表。 取值范围： 不涉及
type	String	参数解释： 查询日志的类型。 取值范围： • deprecation：查询废弃操作日志。 • indexingSlow：查询慢索引日志。 • searchSlow：查询慢查询日志。 • instance：查询运行日志。

表 5-213 logList

参数	参数类型	描述
content	String	参数解释： 日志内容。 取值范围： 不涉及
date	String	参数解释： 日志产生日期。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
level	String	参数解释： 查询的日志级别。 取值范围： • DEBUG：查询DEBUG级别的日志。 • INFO：查询INFO级别的日志。 • WARN：查询WARN级别的日志。 • ERROR：查询ERROR级别的日志。 • TRACE：查询TRACE级别的日志。 • ALL：所有日志级别，包含DEBUG、INFO、WARN、ERROR等级日志以及TRACE日志。 说明 • 多个日志级别可以使用“ ”连接，如WARN ERROR，表示查询WARN级别和ERROR级别的日志，不支持使用ALL进行连接。 • 查询TRACE日志之前，需要打开TRACE日志的开关，然后通过ALL查询所有日志级别，找到TRACE级别的日志。 • Elasticsearch集群使用Kibana操作，开启TRACE日志，参考如下命令： PUT _cluster/settings { "transient": { "logger.org.elasticsearch.transport.TransportService.tracer": "trace", "transport.tracer.include": "", "http.tracer.include": "", "logger.org.elasticsearch.http.HttpTracer": "trace" } } • OpenSearch集群使用Dashboards操作，开启TRACE日志，参考如下命令： PUT _cluster/settings { "transient": { "logger.org.opensearch.transport.TransportService.tracer": "trace", "transport.tracer.include": "", "http.tracer.include": "", "logger.org.opensearch.http.HttpTracer": "trace" } }

请求示例

根据节点名称、日志级别和日志类型，查询日志信息。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/logs/search
{
  "instance_name": "css-4312-ess-esn-1-1",
  "level": "INFO",
  "log_type": "instance",
  "limit": 10,
  "time_index": "2025-08-25T01:07:19,082",
  "keyword": "received"
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "logList": [ {
    "content": "xxxxxx",
    "date": "2021-10-08T03:55:54,718",
    "level": "INFO"
  } ],
  "type": "instance"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

根据节点名称、日志级别和日志类型，查询日志信息。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowLogBackupSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";
```



```
ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowLogBackupRequest request = new ShowLogBackupRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
GetLogBackupReq body = new GetLogBackupReq();
body.withKeyword("received");
body.withTimeIndex("2025-08-25T01:07:19,082");
body.withLimit(10);
body.withLogType("instance");
body.withLevel("INFO");
body.withInstanceName("css-4312-ess-esn-1-1");
request.withBody(body);
try {
    ShowLogBackupResponse response = client.showLogBackup(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

根据节点名称、日志级别和日志类型，查询日志信息。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowLogBackupRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = GetLogBackupReq(
```

```
        keyword="received",
        time_index="2025-08-25T01:07:19,082",
        limit=10,
        log_type="instance",
        level="INFO",
        instance_name="css-4312-ess-esn-1-1"
    )
    response = client.show_log_backup(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

根据节点名称、日志级别和日志类型，查询日志信息。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowLogBackupRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        keywordGetLogBackupReq := "received"
        timeIndexGetLogBackupReq := "2025-08-25T01:07:19,082"
        limitGetLogBackupReq := int32(10)
        request.Body = &model.GetLogBackupReq{
            Keyword: &keywordGetLogBackupReq,
            TimeIndex: &timeIndexGetLogBackupReq,
            Limit: &limitGetLogBackupReq,
            LogType: "instance",
            Level: "INFO",
            InstanceName: "css-4312-ess-esn-1-1",
        }
    }
    response, err := client.ShowLogBackup(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.5.10 连通性测试

功能介绍

该接口用于两个集群之间的连通性测试。集群提供日志实时采集功能，可以将集群的运行日志，实时采集到指定的集群的指定索引中。指定的集群可以是本集群，也可以是其他集群，当指定的是其他集群时，需要通过连通性测试接口，确保两个集群可以正常连接，才能将日志实时采集到目标集群的指定索引中。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/logs/connectivity

表 5-214 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定测试的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-215 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
target_cluster_id	是	String	参数解释： 目标集群ID。 约束限制： 只支持集群ID。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200
请求已成功。

无

请求示例

目标集群连通性测试。

```
POST /v1.0/6204a5bd270343b5885144cf9c8c158d/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/logs/
connectivity

{
  "target_cluster_id": "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a4"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

目标集群连通性测试。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartTargetClusterConnectivityTestSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        StartTargetClusterConnectivityTestRequest request = new StartTargetClusterConnectivityTestRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        StartTargetClusterConnectivityTestReq body = new StartTargetClusterConnectivityTestReq();
        body.withTargetClusterId("4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a4");
        request.withBody(body);
        try {
            StartTargetClusterConnectivityTestResponse response =
```

```
client.startTargetClusterConnectivityTest(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

目标集群连通性测试。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartTargetClusterConnectivityTestRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = StartTargetClusterConnectivityTestReq(
            target_cluster_id="4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a4"
        )
        response = client.start_target_cluster_connectivity_test(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

目标集群连通性测试。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```

```
css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartTargetClusterConnectivityTestRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    request.Body = &model.StartTargetClusterConnectivityTestReq{
        TargetClusterId: "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a4",
    }
    response, err := client.StartTargetClusterConnectivityTest(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.6 公网访问

5.6.1 开启公网访问

功能介绍

当集群开启了“安全模式”和“HTTPS访问”时，可以选择是否配置“公网访问”。配置公网访问后，用户可以获得一个公网访问的IP地址，通过这个IP地址可以在公网访问该安全集群。同时，还支持配置访问控制，设置允许公网访问集群的IP地址或网段。

Elasticsearch和OpenSearch集群的公网访问是通过共享型负载均衡器实现外网访问，共享型负载均衡器资源与其他实例共享资源，如果业务追求更优的负载均衡体验，推荐使用独享型负载均衡器接入集群，配置方案请参见[配置Elasticsearch集群独享型负载均衡](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/public/open

表 5-216 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定开启公网访问的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-217 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
eip	是	BindPublicReqEip object	参数解释： 公网弹性IP信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
white_list	否	String	参数解释： 公网访问控制白名单。 约束限制： 需要添加白名单的网段或IP，以逗号隔开，不可重复。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-218 BindPublicReqEip

参数	是否必选	参数类型	描述
band_width	是	BindPublicReqEipBandWidth object	参数解释： 公网带宽信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-219 BindPublicReqEipBandWidth

参数	是否必选	参数类型	描述
size	是	Integer	参数解释： 公网带宽大小，单位：Mbit/s。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-220 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
action	String	参数解释： 开启公网访问操作行为。 取值范围： 固定为bindZone，表示绑定成功。

请求示例

开启公网访问。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/public/open
{
  "eip": {
    "band_width": {
      "size": 5
    }
  },
  "white_list": "127.0.0.1",
  "is_auto_pay": 1
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "action": "bindZone"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启公网访问。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateBindPublicSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateBindPublicRequest request = new CreateBindPublicRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        BindPublicReq body = new BindPublicReq();
        body.withIsAutoPay(1);
        body.withWhiteList("127.0.0.1");
        body.withEip("{\"band_width\":{\"size\":5}}");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateBindPublicResponse response = client.createBindPublic(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

开启公网访问。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateBindPublicRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = BindPublicReq(
            is_auto_pay=1,
            white_list="127.0.0.1",
            eip="{\"band_width\":{\"size\":5}}"
        )
        response = client.create_bind_public(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

开启公网访问。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
```

```
Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.CreateBindPublicRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
isAutoPayBindPublicReq:= int32(1)
whiteListBindPublicReq:= "127.0.0.1"
var eipEip interface{} = "{\"band_width\":{\"size\":5}}"
request.Body = &model.BindPublicReq{
    IsAutoPay: &isAutoPayBindPublicReq,
    WhiteList: &whiteListBindPublicReq,
    Eip: &eipEip,
}
response, err := client.CreateBindPublic(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.6.2 关闭公网访问

功能介绍

该接口用于关闭公网访问。包周期类型的集群不支持通过api进行关闭公网访问。

 说明

解绑公网访问后，将无法通过公网IP地址访问集群。当关闭集群的公网访问后再重新打开，集群的公网地址可能会发生变化，请谨慎操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/public/close

表 5-221 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定关闭公网访问集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-222 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
eip	否	UnBindPublicReqEipReq object	弹性IP信息。

表 5-223 UnBindPublicReqEipReq

参数	是否必选	参数类型	描述
bandWidth	否	BindPublicReqEipBandWidth object	参数解释： 公网带宽信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

表 5-224 BindPublicReqEipBandWidth

参数	是否必选	参数类型	描述
size	是	Integer	参数解释： 公网带宽大小，单位：Mbit/s。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-225 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
action	String	操作行为。固定为：unbindZone，表示解绑成功。

请求示例

关闭公网访问。

```
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/public/close
{
  "eip" : {
    "bandWidth" : {
```



```
    "size" : 5
  }
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "action" : "unbindZone"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

关闭公网访问。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateUnbindPublicSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdateUnbindPublicRequest request = new UpdateUnbindPublicRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UnBindPublicReq body = new UnBindPublicReq();
        BindPublicReqEipBandWidth bandWidthEip = new BindPublicReqEipBandWidth();
        bandWidthEip.withSize(5);
        UnBindPublicReqEipReq eipbody = new UnBindPublicReqEipReq();
        eipbody.withBandWidth(bandWidthEip);
        body.withEip(eipbody);
        request.withBody(body);
        try {
```

```
        UpdateUnbindPublicResponse response = client.updateUnbindPublic(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

关闭公网访问。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateUnbindPublicRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        bandwidthEip = BindPublicReqEipBandWidth(
            size=5
        )
        eipbody = UnBindPublicReqEipReq(
            band_width=bandwidthEip
        )
        request.body = UnBindPublicReq(
            eip=eipbody
        )
        response = client.update_unbind_public(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

关闭公网访问。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateUnbindPublicRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    bandWidthEip := &model.BindPublicReqEipBandWidth{
        Size: int32(5),
    }
    eipbody := &model.UnBindPublicReqEipReq{
        BandWidth: bandWidthEip,
    }
    request.Body = &model.UnBindPublicReq{
        Eip: eipbody,
    }
    response, err := client.UpdateUnbindPublic(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.6.3 修改公网访问带宽

功能介绍

该接口用于修改公网访问带宽。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/public/bandwidth

表 5-226 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定修改公网访问带宽集群ID。 获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-227 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
band_width	是	BindPublicReqEipBandWidth object	参数解释： 公网带宽信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
is_auto_pay	否	Integer	参数解释： 是否自动支付。下单订购后，是否自动从客户的华为云账户中支付，而不需要客户手动去进行支付。 约束限制： 该参数适用于包周期集群。 取值范围： 1：是（会自动选择折扣和优惠券进行优惠，然后自动从客户华为云账户中支付），自动支付失败后会生成订单成功(该订单应付金额是优惠后金额)、但订单状态为“待支付”，等待客户手动支付(手动支付时，客户还可以修改系统自动选择的折扣和优惠券)。 0：否（需要客户手动去支付，客户可以选择折扣和优惠券）。 默认取值： 0

表 5-228 BindPublicReqEipBandWidth

参数	是否必选	参数类型	描述
size	是	Integer	参数解释： 公网带宽大小，单位：Mbit/s。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

修改公网访问带宽。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/public/
bandwidth

{
  "band_width" : {
    "size" : 5
  },
  "is_auto_pay" : 1
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改公网访问带宽。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdatePublicBandWidthSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        UpdatePublicBandWidthRequest request = new UpdatePublicBandWidthRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        BindPublicReqEipReq body = new BindPublicReqEipReq();
        BindPublicReqEipBandWidth bandWidthbody = new BindPublicReqEipBandWidth();
        bandWidthbody.withSize(5);
        body.withIsAutoPay(1);
        body.withBandWidth(bandWidthbody);
```

```
request.withBody(body);
try {
    UpdatePublicBandWidthResponse response = client.updatePublicBandWidth(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

修改公网访问带宽。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdatePublicBandWidthRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        bandwidthbody = BindPublicReqEipBandWidth(
            size=5
        )
        request.body = BindPublicReqEipReq(
            is_auto_pay=1,
            band_width=bandwidthbody
        )
        response = client.update_public_band_width(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

修改公网访问带宽。


```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdatePublicBandWidthRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    bandwidthbody := &model.BindPublicReqEipBandWidth{
        Size: int32(5),
    }
    isAutoPayBindPublicReqEipReq:= int32(1)
    request.Body = &model.BindPublicReqEipReq{
        IsAutoPay: &isAutoPayBindPublicReqEipReq,
        BandWidth: bandwidthbody,
    }
    response, err := client.UpdatePublicBandWidth(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。

状态码	描述
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.6.4 开启公网访问控制白名单

功能介绍

该接口用于开启公网访问控制白名单。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/public/whitelist/update

表 5-229 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定开启公网访问控制白名单集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-230 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
white_list	是	String	开启白名单的用户IP。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

开启公网访问控制白名单。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/public/whitelist/update
{
  "white_list" : "192.168.0.xx"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启公网访问控制白名单。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartPublicWhitelistSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StartPublicWhitelistRequest request = new StartPublicWhitelistRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        StartPublicWhitelistReq body = new StartPublicWhitelistReq();
        body.withWhiteList("192.168.0.xx");
        request.withBody(body);
        try {
            StartPublicWhitelistResponse response = client.startPublicWhitelist(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

开启公网访问控制白名单。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
```

```
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartPublicWhitelistRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = StartPublicWhitelistReq(
            white_list="192.168.0.xx"
        )
        response = client.start_public_whitelist(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

开启公网访问控制白名单。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.StartPublicWhitelistRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.Body = &model.StartPublicWhitelistReq{
    WhiteList: "192.168.0.xx",
}
response, err := client.StartPublicWhitelist(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.6.5 关闭公网访问控制白名单

功能介绍

该接口用于关闭公网访问控制白名单。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/public/whitelist/close

表 5-231 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定关闭公网访问控制白名单集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

关闭公网访问控制白名单。

PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/public/whitelist/close

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StopPublicWhitelistSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StopPublicWhitelistRequest request = new StopPublicWhitelistRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            StopPublicWhitelistResponse response = client.stopPublicWhitelist(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *
```



```
if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopPublicWhitelistRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.stop_public_whitelist(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StopPublicWhitelistRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.StopPublicWhitelist(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

```
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7 快照管理

5.7.1 自动设置集群快照的基础配置（不推荐使用）

功能介绍

该接口用于自动设置集群快照的基础配置，包括配置OBS桶和IAM委托。

- OBS桶：快照存储的OBS桶位置。
- 备份路径：快照在OBS桶中的存放路径。
- IAM委托：由于需要将快照保存在OBS中，所以需要在IAM中设置对应的委托获取对OBS服务的授权。

说明

自动设置集群快照接口将会自动创建快照OBS桶和委托。如果有多个集群，每个集群使用这个接口都会创建一个不一样的OBS桶，可能会导致OBS的配额不够，较多的OBS桶也难以维护。建议可以直接使用[修改集群快照的基础配置](#)。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshot/auto_setting

表 5-232 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定要备份的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

自动设置集群快照的基础配置。

POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/index_snapshot/auto_setting

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartAutoSettingSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        StartAutoSettingRequest request = new StartAutoSettingRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            StartAutoSettingResponse response = client.startAutoSetting(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
```

```
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartAutoSettingRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.start_auto_setting(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartAutoSettingRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
```

```
response, err := client.StartAutoSetting(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
406	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.2 修改集群快照的基础配置

功能介绍

该接口用于修改集群快照的基础配置，可修改OBS桶和IAM委托。

- OBS桶：快照存储的OBS桶位置。
- 备份路径：快照在OBS桶中的存放路径。
- IAM委托：由于需要将快照保存在OBS中，所以需要在IAM中设置对应的委托获取对OBS服务的授权。

可以使用该接口开启快照功能。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshot/setting

表 5-233 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-234 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
bucket	是	String	参数解释： 备份使用的OBS桶的桶名。 约束限制： - 存储类别：为标准存储。 - 区域：须与创建的集群所在区域相同。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
agency	是	String	参数解释： 委托名称，委托给CSS，允许CSS调用您的其他云服务。 约束限制： 无法配置含特殊字符和中文字符的委托，允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9-_字符。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
base_path	否	String	参数解释： 快照在OBS桶中的存放路径。 约束限制： 不涉及 取值范围： • 备份路径不能包括下列符号： ： \:*?"<> '{} • 备份路径不能以 “/” 开头 • 备份路径不能以 “.” 开头或结尾 • 备份路径不能包含两个以上连续的斜杆（/）或点（.） • 备份路径的总长度不能超过512字符 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
max_snapshot_bytes_per_secs	否	String	参数解释： 配置每个节点的最大备份速率（每秒），即当备份的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际备份速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 约束限制： 不涉及 取值范围： 有以下3种填写规则： ● 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● 0 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● -1 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 默认取值： 默认值是40mb，不填写时表示使用默认值。

参数	是否必选	参数类型	描述
max_restore_bytes_per_seconds	否	String	参数解释： 配置每个节点的最大恢复速率（每秒），即当恢复的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际恢复速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 约束限制： OpenSearch集群和版本是7.6.2以后的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数。当“最大恢复速率（每秒）”小于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”的参数值时，恢复速率达到“最大恢复速率（每秒）”参数值时就会被限流。当“最大恢复速率（每秒）”大于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”的参数值时，恢复速率达到“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数值时就会被限流。 取值范围： 有以下3种填写规则： ● 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● 0 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于

参数	是否必选	参数类型	描述
			“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 -1 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 默认取值： 7.6.2及以下版本的Elasticsearch集群，默认值是40mb。 OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，默认值是不限制，但还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数。 不填写时表示使用默认值。
enable	否	String	参数解释： 是否开启自动创建快照策略。 约束限制： 不涉及 取值范围： true：表示开启自动创建快照策略。 false：表示关闭自动创建快照策略。 默认取值： false

参数	是否必选	参数类型	描述
indices	否	String	参数解释： 需要备份的索引名。 约束限制： enable为true时有效。 取值范围： - 支持使用 “ ” 匹配多个索引，比如index，表示备份名称前缀是index的所有索引。 - 备份指定索引：比如 “index1”、“index2”、“Index3”。 - 不能包含大写字母、空格以及字符:"</>/? - 允许的最大字符数为1024。 默认取值： 默认为空，表示将创建集群全部索引的快照。
prefix	否	String	参数解释： 自动创建快照的名称前缀，需要用户自己手动输入。 约束限制： 当enable为true时该字段为必选字段。 取值范围： 只能包含1~32位小写字母、数字、中划线或者下划线，并且以小写字母开头。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
period	否	String	参数解释： 每天创建快照的时刻。 约束限制： - frequency取值HOUR无需指定period值，默认从设置成功的下一整点创建。 - enable为true：该字段为必选字段。 取值范围： 只支持整点，后面需加上时区，格式为HH:mm z，HH:mm表示整点时间，z表示时区。比如00:00 GMT+08:00、01:00 GMT+08:00等。 默认取值： 00:00 GMT+08:00
keepday	否	Integer	参数解释： 自定义设置快照保留的个数。系统在半点时刻会自动删除超过保留个数的快照。过期删除策略只针对与当前自动创建快照策略相同执行频次的自动快照。 约束限制： - 当enable为true时该字段为必选字段。 - 保留快照个数与自动创建快照策略中设置的执行频次和索引有关。当执行频次间隔时间短或索引数据量大，保留自动快照可能会达不到设置的个数，请谨慎选择！ 取值范围： 1 ~ 90 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
frequency	否	String	参数解释： 自动创建快照的执行频次。 约束限制： 保留快照个数与自动创建快照策略中设置的执行频次和索引有关。当执行频次间隔时间短或索引数据量大，保留自动快照可能会达不到设置的个数，请谨慎选择！ 取值范围： • HOUR：表示每小时整点执行一次。 • DAY：表示每天执行一次。 • SUN、MON、TUE、WED、THU、FRI、SAT：表示在每周对应时间执行一次。比如SUN表示每周日执行一次。 默认取值： DAY
delete_auto	否	String	参数解释： 表示关闭自动创建快照策略时，是否需要清除所有自动创建的快照。 约束限制： 只有在enable参数为false（表示关闭自动备份开关）的时候才生效。 取值范围： true：表示在关闭自动创建快照策略的同时，删除所有已创建的快照。 false：表示不会删除之前已自动创建的快照。 默认取值： false

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

开启快照功能。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/index_snapshot/setting

{
  "bucket": "test-bucket",
  "agency": "usearch",
  "base_path": "css_repository/Es-name",
  "max_snapshot_bytes_per_seconds": 0,
  "max_restore_bytes_per_seconds": 0
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启快照功能。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateSnapshotSettingSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateSnapshotSettingRequest request = new UpdateSnapshotSettingRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdateSnapshotSettingReq body = new UpdateSnapshotSettingReq();
        body.withMaxRestoreBytesPerSeconds("0");
        body.withMaxSnapshotBytesPerSeconds("0");
        body.withBasePath("css_repository/Es-name");
    }
}
```

```
body.withAgency("usearch");
body.withBucket("test-bucket");
request.withBody(body);
try {
    UpdateSnapshotSettingResponse response = client.updateSnapshotSetting(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

开启快照功能。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateSnapshotSettingRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = UpdateSnapshotSettingReq(
            max_restore_bytes_per_seconds="0",
            max_snapshot_bytes_per_seconds="0",
            base_path="css_repository/Es-name",
            agency="usearch",
            bucket="test-bucket"
        )
        response = client.update_snapshot_setting(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```


Go

开启快照功能。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateSnapshotSettingRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    maxRestoreBytesPerSecondsUpdateSnapshotSettingReq:= "0"
    maxSnapshotBytesPerSecondsUpdateSnapshotSettingReq:= "0"
    request.Body = &model.UpdateSnapshotSettingReq{
        MaxRestoreBytesPerSeconds: &maxRestoreBytesPerSecondsUpdateSnapshotSettingReq,
        MaxSnapshotBytesPerSeconds: &maxSnapshotBytesPerSecondsUpdateSnapshotSettingReq,
        BasePath: "css_repository/Es-name",
        Agency: "usearch",
        Bucket: "test-bucket",
    }
    response, err := client.UpdateSnapshotSetting(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。

状态码	描述
406	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。
504	网关超时。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.3 手动创建快照

功能介绍

CSS服务的快照备份功能为Elasticsearch集群提供数据保护和恢复能力。通过快照备份，可以将集群的数据状态保存到OBS桶中，以便在需要进行恢复。CSS集群快照分为两种方式：自动创建快照和手动创建快照。

- 自动创建快照：按照预设的时间策略自动执行快照备份操作，适合定期备份场景，例如每日或每周备份，以确保数据的持续保护。通过设置自动快照策略，用户可以减少手动操作，提高备份的可靠性和效率。
- 手动创建快照：用户根据需求手动触发快照备份操作，适合临时备份或特定场景，如在进行重大操作前（如集群升级）进行备份，以便在出现问题时能够快速恢复到之前的状态。手动快照提供了更高的灵活性，用户可以根据实际需求随时创建快照。

该接口用于手动创建一个快照。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshot

表 5-235 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定要创建快照的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-236 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	参数解释： 快照名称。 约束限制： 不涉及 取值范围： 快照名称在4位到64位之间，必须以字母开头，可以包含字母、数字、中划线或者下划线，注意字母不能大写且不能包含其他特殊字符。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
description	否	String	参数解释： 快照描述。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~256个字符，不能包含! <>=&"'字符。 默认取值： 不涉及
indices	否	String	参数解释： 指定要备份的索引名称，多个索引 用逗号隔开，默认备份所有索引。 支持使用“*”匹配多个索引， 例如：2018-06*，表示备份名称前缀 是2018-06的所有索引的数据。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~1024个字符，不能包含空格和大写 字母，且不能包含"\< >/?特殊字 符。 默认取值： *，表示全部索引。

响应参数

状态码：201

表 5-237 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
backup	backupRsp object	参数解释： 快照信息。 取值范围： 不涉及

表 5-238 backupRsp

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 快照ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 快照名称。 取值范围： 快照名称在4位到64位之间，必须以字母开头，可以包含字母、数字、中划线或者下划线，注意字母不能大写且不能包含其他特殊字符。

请求示例

创建快照。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/index_snapshot
{
  "name" : "snapshot_001",
  "indices" : "myindex1myindex2"
}
```

响应示例

状态码：201

创建类的请求已成功。

```
{
  "backup" : {
    "id" : "9dc4f5c9-33c0-45c7-9378-ae35ae350682",
    "name" : "snapshot_101"
  }
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

创建快照。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateSnapshotSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateSnapshotRequest request = new CreateSnapshotRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        CreateSnapshotReq body = new CreateSnapshotReq();
        body.withIndices("myindex1myindex2");
        body.withName("snapshot_001");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateSnapshotResponse response = client.createSnapshot(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

创建快照。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
```

```
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateSnapshotRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    request.body = CreateSnapshotReq(
        indices="myindex1myindex2",
        name="snapshot_001"
    )
    response = client.create_snapshot(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

创建快照。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateSnapshotRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        indicesCreateSnapshotReq:= "myindex1myindex2"
        request.Body = &model.CreateSnapshotReq{
            Indices: &indicesCreateSnapshotReq,
            Name: "snapshot_001",
        }
    }
    response, err := client.CreateSnapshot(request)
    if err == nil {
```

```
    fmt.Printf("%+v\n", response)
  } else {
    fmt.Println(err)
  }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
201	创建类的请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。
406	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。
500	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。
501	服务器不支持请求的功能，无法完成请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.4 恢复快照

功能介绍

该接口用于手动恢复一个快照。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshot/{snapshot_id}/restore

表 5-239 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 恢复快照所属的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
snapshot_id	是	String	参数解释： 快照ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-240 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
target_cluster	是	String	参数解释： 快照要恢复到的集群的ID。 约束限制： • 当前集群可用时，快照默认恢复到当前集群，但也可以恢复到其他集群。 • 目标集群必须和当前集群在相同的Region区，且目标集群的云搜索服务版本要等于或者高于当前集群。 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及
indices	否	String	参数解释： 指定需要进行恢复的索引名。 约束限制： • 支持使用 “*” 匹配多个索引，比如index*，表示恢复快照中名称前缀是index的所有索引。 • 也可恢复指定的索引，比如 ” index1,index2,index3 “。 • 使用 “*” 匹配索引时，默认会过滤掉 “.opendistro_security” 或以 “.kibana” 为前缀的系统索引。 “.opendistro_security” 索引不允许恢复，恢复以 “.kibana” 为前缀的索引时需要指定索引名称。 取值范围： 0~1024个字符，不能包含大写字母、空格以及字符：“\< >/?” 默认取值： 默认为空。 默认为空，表示恢复快照中的所有数据索引。

参数	是否必选	参数类型	描述
rename_pattern	否	String	参数解释： 匹配要恢复的索引规则。 约束限制： - 根据此处定义的过滤条件去恢复符合条件的索引，过滤条件请使用正则表达式。 - renamePattern参数与renameReplacement参数必须同时设置才能生效。 取值范围： 0~1024个字符，不能包含空格和大写字母，且不能包含"\< >/?,特殊字符。 默认取值： 不涉及
rename_replacement	否	String	参数解释： 索引重命名的规则。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0~1024个字符，不能包含空格和大写字母，且不能包含"\< >/?,特殊字符。例如，“restored_index_\$1”表示在所有恢复的索引名称前面加上“restored_”。 - renamePattern参数与renameReplacement参数必须同时设置才能生效。 默认取值： 不涉及
replace_existing_indices	否	Boolean	参数解释： 是否替换已存在的索引。 约束限制： 不涉及 取值范围： - false：不替换已存在的索引 - true：替换已存在的索引 默认取值： false

响应参数

状态码：201

创建类的请求已成功。

无

请求示例

恢复快照。

POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/index_snapshot/653c086f-ebe7-4383-b902-c031b354f1dd/restore

```
{
  "target_cluster" : "ea244205-d641-45d9-9dcf-ab2236bcd07e",
  "indices" : "myindex1,myindex2",
  "rename_pattern" : "index",
  "rename_replacement" : "restored_index_$1"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

恢复快照。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class RestoreSnapshotSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
```

```
.withCredential(auth)
.withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
.build();
RestoreSnapshotRequest request = new RestoreSnapshotRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
request.withSnapshotId("{snapshot_id}");
RestoreSnapshotReq body = new RestoreSnapshotReq();
body.withRenameReplacement("restored_index_$1");
body.withRenamePattern("index");
body.withIndices("myindex1,myindex2");
body.withTargetCluster("ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e");
request.withBody(body);
try {
    RestoreSnapshotResponse response = client.restoreSnapshot(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

恢复快照。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = RestoreSnapshotRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.snapshot_id = "{snapshot_id}"
        request.body = RestoreSnapshotReq(
            rename_replacement="restored_index_$1",
            rename_pattern="index",
            indices="myindex1,myindex2",
            target_cluster="ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e"
        )
        response = client.restore_snapshot(request)
```

```
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

恢复快照。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.RestoreSnapshotRequest{
        request.ClusterId = "{cluster_id}"
        request.SnapshotId = "{snapshot_id}"
        renameReplacementRestoreSnapshotReq := "restored_index_$1"
        renamePatternRestoreSnapshotReq := "index"
        indicesRestoreSnapshotReq := "myindex1,myindex2"
        request.Body = &model.RestoreSnapshotReq{
            RenameReplacement: &renameReplacementRestoreSnapshotReq,
            RenamePattern: &renamePatternRestoreSnapshotReq,
            Indices: &indicesRestoreSnapshotReq,
            TargetCluster: "ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e",
        }
    }
    response, err := client.RestoreSnapshot(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
201	创建类的请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.5 删除快照

功能介绍

当集群快照不再需要使用时，删除快照可释放存储资源，避免占用不必要的空间。

该接口用于删除快照。

说明

快照信息删除后，数据将无法恢复，请谨慎操作。

接口约束

快照信息删除后，数据将无法恢复，请谨慎操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshot/{snapshot_id}

表 5-241 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定删除快照所属的集群的ID，获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
snapshot_id	是	String	参数解释： 要删除快照的ID。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

删除快照。

```
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dc9-ab2236bcd07e/  
index_snapshot/29a2254e-947f-4463-b65a-5f0b17515fae
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;  
  
public class DeleteSnapshotSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CssClient client = CssClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        DeleteSnapshotRequest request = new DeleteSnapshotRequest();  
        request.withClusterId("{cluster_id}");  
        request.withSnapshotId("{snapshot_id}");  
        try {  
            DeleteSnapshotResponse response = client.deleteSnapshot(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

```
}  
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = DeleteSnapshotRequest()  
        request.cluster_id = "{cluster_id}"  
        request.snapshot_id = "{snapshot_id}"  
        response = client.delete_snapshot(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).
```

```
Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.DeleteSnapshotRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.SnapshotId = "{snapshot_id}"
response, err := client.DeleteSnapshot(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
403	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.6 查询自动创建快照的策略

功能介绍

CSS服务的快照备份功能为Elasticsearch集群提供数据保护和恢复能力。通过快照备份，可以将集群的数据状态保存到OBS桶中，以便在需要进行恢复。集群快照分为两种方式：自动创建快照和手动创建快照。该接口用于查询自动创建快照策略。

- 自动创建快照：按照预设的时间策略自动执行快照备份操作，适合定期备份场景，例如每日或每周备份，以确保数据的持续保护。通过设置自动快照策略，用户可以减少手动操作，提高备份的可靠性和效率。
- 手动创建快照：用户根据需求手动触发快照备份操作，适合临时备份或特定场景，如在进行重大操作前（如集群升级）进行备份，以便在出现问题时能够快速

恢复到之前的状态。手动快照提供了更高的灵活性，用户可以根据实际需求随时创建快照。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshot/policy

表 5-242 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定需查询自动创建快照策略的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-243 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
keepday	Integer	参数解释： 自定义设置快照保留的个数。 取值范围： 不涉及
period	String	参数解释： 每天快照创建的具体时刻。 取值范围： 不涉及
frequency	String	参数解释： 自动创建快照的执行频次。 取值范围： • DAY：表示天。 • HOUR：表示小时。 • MON：表示周一。 • TUE：表示周二。 • WED：表示周三。 • THU：表示周四。 • FRI：表示周五。 • SAT：表示周六。 • SUN：表示周日。
prefix	String	参数解释： 快照命名前缀，需要用户自己手动输入。 取值范围： 不涉及
bucket	String	参数解释： 快照存放的OBS桶的桶名。 取值范围： 不涉及
basePath	String	参数解释： 快照在OBS桶中的存放路径。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
agency	String	参数解释： 委托名称，委托给CSS，允许CSS调用您的其他云服务。无法配置含特殊字符和中文字符的委托。 取值范围： 允许使用的委托名称仅可包含a-zA-Z0-9-_字符。
enable	String	参数解释： 是否开启自动创建快照策略。 取值范围： • true：表示开启自动创建快照策略。 • false：表示关闭自动创建快照策略。
indices	String	参数解释： 指定要备份的索引名称，多个索引用逗号隔开，默认备份所有索引。支持使用“*”匹配多个索引，例如：2018-06*，表示备份名称前缀是2018-06的所有索引的数据。 取值范围： 0 ~ 1024个字符，不能包含空格和大写字母，且不能包含"\"< >/?特殊字符。
snapshotCmkId	String	参数解释： 快照ID。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
maxSnapshotBytesPerSeconds	String	参数解释： 配置每个节点的最大备份速率（每秒），即当备份的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际备份速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 取值范围： 有以下3种填写规则： ● 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● 0 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 ● -1 表示不限速，当备份速率过大时，可能导致备份占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。

参数	参数类型	描述
maxRestoreBytesPerSeconds	String	参数解释： 配置每个节点的最大恢复速率（每秒），即当恢复的速率超过该值时会被限流，避免速率太大导致资源占用过高，影响系统稳定性。实际恢复速率不一定能达到该值，会受OBS、磁盘等影响。 取值范围： 有以下3种填写规则： • 数字+单位 数字部分支持0~9999。 单位部分支持k、kb、m、mb、g、gb、t、tb、p、pb、b，且不区分大小写。 当填写0mb时，表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 • 0 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。 • -1 表示不限速（但OpenSearch集群和7.6.2以上版本的Elasticsearch集群，恢复速率还受限于“indices.recovery.max_bytes_per_sec”参数），当恢复速率过大时，可能导致恢复占用资源过高，影响系统稳定性，请谨慎配置该值。

请求示例

查询自动创建快照的策略。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/index_snapshot/policy

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "keepday" : 2,
  "period" : "16:00 GMT+08:00",
  "frequency" : "DAY",
  "prefix" : "snapshot",
  "bucket" : "es-backup",
  "basePath" : "css_repository/tests",
  "agency" : "usearch",
  "enable" : "true",
  "indices" : "*",
  "snapshotCmkId" : null,
  "maxSnapshotBytesPerSeconds" : "40MB",
  "maxRestoreBytesPerSeconds" : "0MB"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowAutoCreatePolicySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowAutoCreatePolicyRequest request = new ShowAutoCreatePolicyRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ShowAutoCreatePolicyResponse response = client.showAutoCreatePolicy(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowAutoCreatePolicyRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.show_auto_create_policy(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
```

```
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ShowAutoCreatePolicyRequest{
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
}
response, err := client.ShowAutoCreatePolicy(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
406	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.7 设置自动创建快照策略

功能介绍

该接口用于设置自动创建快照策略。自动创建快照可以按照预设的时间策略自动执行快照备份操作，适合定期备份场景，例如每日或每周备份，以确保数据的持续保护。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshot/policy

表 5-244 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定设置自动创建快照的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-245 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
indices	否	String	参数解释： 需要备份的索引名。 约束限制： - 支持使用 “*” 匹配多个索引，比如index*，表示恢复快照中名称前缀是index的所有索引。 - 支持指定索引，比如”index1,index2,index3 “。 - 使用 “*” 匹配索引时，默认会过滤掉 “.opendistro_security” 或以 “.kibana” 为前缀的系统索引。 “.opendistro_security” 索引不允许恢复，恢复以 “.kibana” 为前缀的索引时需要指定索引名称。 取值范围： - 支持使用 “ ” 匹配多个索引，比如index，表示备份名称前缀是index的所有索引。 - 备份指定索引：比如 “index1”、“index2”、“Index3” 。 - 不能包含大写字母、空格以及字符:"< >/? - 允许的最大字符数为1024 默认取值： 默认为空，表示将创建集群全部索引的快照。

参数	是否必选	参数类型	描述
prefix	否	String	参数解释： 自动创建快照的名称前缀。快照名称由快照名称前缀加上时间戳组成，例如 “snapshot-1566921603720”。 约束限制： 当enable为true时该字段为必选字段。 取值范围： 只能包含1~32位小写字母、数字、中划线或者下划线，并且以小写字母开头。 默认取值： 不涉及
period	否	String	参数解释： 每天创建快照的时刻，只支持整点，后面需加上时区，格式为HH:mm z，HH:mm表示整点时间，z表示时区。比如00:00 GMT+08:00、01:00 GMT+08:00等。 约束限制： 当frequency取值HOUR时，无需指定period值，默认从设置成功的下一整点创建。当enable为true时该字段为必选字段。 取值范围： 不涉及 默认取值： 00:00 GMT+08:00

参数	是否必选	参数类型	描述
keepday	否	Integer	参数解释： 自定义设置快照保留的个数。系统在半点时刻会自动删除超过保留个数的快照。过期删除策略只针对与当前自动创建快照策略相同执行频次的自动快照。 约束限制： - 保存快照个数与自动创建快照策略中设置的执行频次和索引有关，当执行频次间隔时间短或索引数据量大，保留自动快照可能会达不到设置的个数。 - 当enable为true时该字段为必选字段。 取值范围： 1 ~ 90 默认取值： 不涉及
enable	是	String	参数解释： 是否开启自动创建快照策略。 约束限制： 不涉及 取值范围： - true：表示开启自动创建快照策略。 - false：表示关闭自动创建快照策略。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
delete_auto	否	String	参数解释： 表示关闭自动创建快照时，是否需要清除所有自动创建的快照。 约束限制： 关闭自动创建快照时，如果未同步删除自动创建的快照，在重启自动创建快照功能时，集群中所有的自动创建的快照都无法被手动删除，只能随当前的备份策略被系统删除。 取值范围： • true：表示在关闭自动创建快照时，删除所有自动创建的快照。 • false：表示不会删除自动创建的快照。 默认取值： false
frequency	否	String	参数解释： 自动创建快照的执行频次。 约束限制： 保留快照个数与自动创建快照策略中设置的执行频次和索引有关。当执行频次间隔时间短或索引数据量大，保留自动快照可能会达不到设置的个数。 取值范围： • HOUR：表示每小时整点执行一次。 • DAY：表示每天执行一次。 • SUN、MON、TUE、WED、THU、FRI、SAT：表示在每周对应时间执行一次。比如SUN表示每周日执行一次。 默认取值： DAY

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

设置自动创建快照策略。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/index_snapshot/
policy

{
  "prefix": "snapshot",
  "period": "16:00 GMT+08:00",
  "keepday": 7,
  "frequency": "DAY",
  "enable": "true",
  "delete_auto": "false"
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

设置自动创建快照策略。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateAutoCreatePolicySolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        CreateAutoCreatePolicyRequest request = new CreateAutoCreatePolicyRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        SetRDSBackupCnfReq body = new SetRDSBackupCnfReq();
        body.withFrequency("DAY");
        body.withDeleteAuto("false");
    }
}
```

```
body.withEnable("true");
body.withKeepday(7);
body.withPeriod("16:00 GMT+08:00");
body.withPrefix("snapshot");
request.withBody(body);
try {
    CreateAutoCreatePolicyResponse response = client.createAutoCreatePolicy(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

设置自动创建快照策略。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateAutoCreatePolicyRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = SetRDSBackupCnfReq(
            frequency="DAY",
            delete_auto="false",
            enable="true",
            keepday=7,
            period="16:00 GMT+08:00",
            prefix="snapshot"
        )
        response = client.create_auto_create_policy(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

设置自动创建快照策略。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.CreateAutoCreatePolicyRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    frequencySetRdsBackupCnfReq := "DAY"
    deleteAutoSetRdsBackupCnfReq := "false"
    keepdaySetRdsBackupCnfReq := int32(7)
    periodSetRdsBackupCnfReq := "16:00 GMT+08:00"
    prefixSetRdsBackupCnfReq := "snapshot"
    request.Body = &model.SetRdsBackupCnfReq{
        Frequency: &frequencySetRdsBackupCnfReq,
        DeleteAuto: &deleteAutoSetRdsBackupCnfReq,
        Enable: "true",
        Keepday: &keepdaySetRdsBackupCnfReq,
        Period: &periodSetRdsBackupCnfReq,
        Prefix: &prefixSetRdsBackupCnfReq,
    }
    response, err := client.CreateAutoCreatePolicy(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
406	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.8 查询快照列表

功能介绍

该接口用于查询集群的所有快照信息，包括快照创建时间、数据引擎、快照ID、快照状态等，帮助客户全面掌控集群快照的生命周期管理。通过该接口，用户可快速定位指定快照的详细信息，验证快照可用性，辅助进行数据恢复、版本回滚或存储成本分析，同时为运维团队提供自动化监控和告警所需的结构化数据支撑，显著提升集群运维效率与稳定性。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshots

表 5-246 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定需查询快照列表的集群ID。 获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-247 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
backups	Array of ListSnapshotBackupsResp objects	参数解释： 快照列表。 取值范围： 不涉及

表 5-248 ListSnapshotBackupsResp

参数	参数类型	描述
created	String	参数解释： 快照创建时间。 取值范围： 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。
datastore	ListSnapshotBackupsDatastoreResp object	参数解释： 集群引擎类型。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
description	String	参数解释： 快照描述信息。 取值范围： 不涉及
id	String	参数解释： 快照ID。 取值范围： 不涉及
clusterId	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及
clusterName	String	参数解释： 集群名字。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 快照名称。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 快照状态。 取值范围： • BUILDING：创建中。 • COMPLETED：可用。 • FAILED：不可用。 • PART_FAILED：部分可用。
backupType	String	参数解释： 快照创建类型。 取值范围： • 0：表示自动创建。 • 1：表示手动创建。

参数	参数类型	描述
backupMethod	String	参数解释： 创建快照方式。 取值范围： • auto：表示自动创建。 • manual：表示手动创建。
backupFrequency	String	参数解释： 集群快照频率。 取值范围： • HOUR：小时 • DAY：天
indices	String	参数解释： 索引信息。 取值范围： 不涉及
totalShards	Integer	参数解释： 索引的总分片数。 取值范围： 不涉及
failedShards	Integer	参数解释： 备份失败的分片数。 取值范围： 不涉及
restoreStatus	String	参数解释： 快照恢复的状态。 取值范围： • restoring：恢复中。 • success：恢复成功。 • failed：恢复失败。
startTime	Long	参数解释： 快照开始执行的时间戳。 取值范围： 不涉及
endTime	Long	参数解释： 快照执行结束的时间戳。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
bucketName	String	参数解释： 保存快照数据的OBS桶名。 取值范围： 不涉及

表 5-249 ListSnapshotBackupsDatastoreResp

参数	参数类型	描述
type	String	参数解释： 集群引擎类型。 取值范围： - elasticsearch：Elasticsearch集群。 - openSearch：OpenSearch集群。
version	String	参数解释： Elasticsearch引擎版本号。详细请参考CSS 使用前必读 中支持的版本。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询集群的快照列表。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/37cb1075-c38e-4cd8-81df-442d52df3786/index_snapshots
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "backups": [ {
    "created": "2018-03-07T07:34:47",
    "datastore": {
      "type": "elasticsearch",
      "version": "x.x.x"
    },
    "description": "",
    "id": "e29d99c1-3d19-4ea4-ae8d-f252df76cbe9",
    "clusterId": "37cb1075-c38e-4cd8-81df-442d52df3786",
    "clusterName": "Es-xfx",
    "name": "snapshot-002",
    "status": "COMPLETED",
    "updated": "2018-03-07T07:40:12",
    "backupType": "1",
    "backupMethod": "manual",
    "backupFrequency": "HOURLY",
  }
]
```



```
"indices" : ".kibanawebsite2",
"totalShards" : 6,
"failedShards" : 0,
"version" : "x.x.x",
"restoreStatus" : "success",
"startTime" : 1520408087099,
"endTime" : 1520408412219,
"bucketName" : "obs-b8ed"
}, {
  "created" : "2018-03-06T15:42:37",
  "datastore" : {
    "type" : "elasticsearch",
    "version" : "x.x.x"
  },
  "description" : "",
  "id" : "29a2254e-947f-4463-b65a-5f0b17515fae",
  "clusterId" : "37cb1075-c38e-4cd8-81df-442d52df3786",
  "clusterName" : "Es-xfx",
  "name" : "snapshot-001",
  "status" : "COMPLETED",
  "updated" : "2018-03-06T15:48:04",
  "backupType" : "1",
  "backupMethod" : "manual",
  "indices" : ".kibana",
  "totalShards" : 1,
  "failedShards" : 0,
  "version" : "x.x.x",
  "restoreStatus" : "none",
  "startTime" : 1520350957275,
  "endTime" : 1520351284357,
  "bucketName" : "obs-b8ed"
} ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListSnapshotsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ListSnapshotsRequest request = new ListSnapshotsRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
try {
    ListSnapshotsResponse response = client.listSnapshots(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListSnapshotsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.list_snapshots(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
```

```
css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListSnapshotsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListSnapshots(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
406	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.7.9 停用快照功能

功能介绍

该接口用于停用快照功能。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/index_snapshots

表 5-250 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定要停用快照所属的集群的ID，获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200
请求已成功。
无

请求示例

停用快照功能。

```
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/ea244205-d641-45d9-9dcb-ab2236bcd07e/  
index_snapshots
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;  
  
public class StopSnapshotSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CssClient client = CssClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))  
            .build();  
        StopSnapshotRequest request = new StopSnapshotRequest();  
        request.withClusterId("{cluster_id}");  
        try {  
            StopSnapshotResponse response = client.stopSnapshot(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopSnapshotRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.stop_snapshot(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
        WithCredential(auth).
        Build())

    request := &model.StopSnapshotRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.StopSnapshot(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
406	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.8 终端节点

5.8.1 开启终端节点服务

功能介绍

该接口用于开启集群的终端节点服务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/vpcepservice/open

表 5-251 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定开启终端节点的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-252 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
endpoint_with_dns_name	否	Boolean	是否开启内网域名。 • true：开启。 • false：不开启。
profession_vpc	否	Boolean	创建专业型终端节点。 • true：开启。 • false：不开启。
dualstack_enable	否	Boolean	是否开启IPv4/IPv6双栈网络，仅支持在创建专业型终端节点时开启双栈网络，且集群的VPC子网支持IPv6。 • true：开启。 • false：不开启。

响应参数

状态码：200

表 5-253 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
action	String	参数解释： 操作行为。固定为： createVpcepservice，表示已开启终端节点。

请求示例

开启终端节点服务。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/vpcepservice/open
{
  "endpoint_with_dns_name" : true
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "action" : "createVpcepservice"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启终端节点服务。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StartVpcepSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
```

```
environment variables and decrypted during use to ensure security.
// In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
String projectId = "{project_id}";

ICredential auth = new BasicCredentials()
    .withProjectId(projectId)
    .withAk(ak)
    .withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
StartVpecpRequest request = new StartVpecpRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
StartVpecpReq body = new StartVpecpReq();
body.withEndpointWithDnsName(true);
request.withBody(body);
try {
    StartVpecpResponse response = client.startVpecp(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

开启终端节点服务。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StartVpecpRequest()
```

```
request.cluster_id = "{cluster_id}"
request.body = StartVpecpReq(
    endpoint_with_dns_name=True
)
response = client.start_vpecp(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

开启终端节点服务。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.StartVpecpRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    endpointWithDnsNameStartVpecpReq := true
    request.Body = &model.StartVpecpReq{
        EndpointWithDnsName: &endpointWithDnsNameStartVpecpReq,
    }
    response, err := client.StartVpecp(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.8.2 关闭终端节点服务

功能介绍

该接口用于关闭集群的终端节点服务。

说明

关闭终端节点后，将无法通过该节点的IP地址或内网域名访问集群。当关闭集群的终端节点后再重新打开，终端节点的IP地址或内网域名可能会发生变化，请谨慎操作。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/vpcepservice/close

表 5-254 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定关闭终端节点的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-255 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
action	String	参数解释： 操作行为。固定为： deleteVpcepservice，表示已关闭终端节点。

请求示例

关闭终端节点服务。

```
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/vpcepservice/close
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "action" : "deleteVpcepservice"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class StopVpcepSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        StopVpcepRequest request = new StopVpcepRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            StopVpcepResponse response = client.stopVpcep(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = StopVpecpRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.stop_vpecp(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
WithCredential(auth).
Build())

request := &model.StopVpecpRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
response, err := client.StopVpecp(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.8.3 获取终端节点连接

功能介绍

终端节点服务（VPC Endpoint Service）通过专属网关，实现跨 VPC 内网访问，可将 VPC 中的服务安全、可靠地提供给其他 VPC 资源使用，无需暴露服务端网络信息。其访问地址包含三种类型：IPv4 地址（启用终端节点服务即自动分配）；IPv6 地址（需创建专业型终端节点并启用双栈网络时分配）；内网域名（需主动启用域名功能后系统分配）。该接口用于获取集群的终端节点连接。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/vpcepservice/connections

表 5-256 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-257 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定终端节点连接的查询起始值。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0-1000 默认取值： 0

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	参数解释： 指定终端节点连接的查询个数。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 默认值为10，即一次查询10个任务信息。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-258 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
connections	Array of connections objects	参数解释： 集群终端节点的连接信息。 取值范围： 不涉及
vpcServiceName	String	参数解释： 集群终端节点服务名称。 取值范围： 不涉及
permissions	Array of permissions objects	参数解释： 集群终端节点连接白名单列表权限列表。 取值范围： 不涉及
vpcepUpdateSwitch	Boolean	参数解释： 集群终端节点更新开关。 取值范围： - true： 开启终端节点。 - false： 关闭终端节点。

参数	参数类型	描述
total_count	Integer	参数解释： 集群终端节点数量。 取值范围： 不涉及

表 5-259 connections

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群终端节点ID。 取值范围： 不涉及
status	String	参数解释： 集群终端节点状态。 取值范围： - accepted：允许该终端节点连接。 - rejected：拒绝该终端节点连接。
maxSession	String	参数解释： 集群终端节点的最大连接数。 取值范围： 不涉及
specificationName	String	参数解释： 集群终端节点名称。 取值范围： 不涉及
created_at	String	参数解释： 集群终端节点创建时间。 取值范围 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。
update_at	String	参数解释： 集群终端节点更新时间。默认为null。 取值范围 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。

参数	参数类型	描述
domain_id	String	参数解释： 拥有者的账号ID。 取值范围： 不涉及
vpceplp	String	参数解释： 集群终端节点IPv4。 取值范围： 不涉及
vpceplpv6Address	String	参数解释： 集群终端节点IPv6。 取值范围： 不涉及
vpcepDnsName	String	参数解释： 集群终端节点内网域名。 取值范围： 不涉及

表 5-260 permissions

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： Permission的ID，唯一标识。 取值范围： 不涉及
permission	String	参数解释： 终端节点连接白名单权限详情。 取值范围： 不涉及
permission_type	String	参数解释： 终端节点权限类型。 取值范围： domainId：用户账号ID。

参数	参数类型	描述
created_at	String	参数解释： 终端节点的创建时间。 取值范围： 格式为ISO8601：CCYY-MM-DDThh:mm:ss。

请求示例

获取集群的终端节点连接。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/vpcepservice/connections
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "connections": [ {
    "id": "54b7f739-31a1-40d0-862b-ac85b83ab2da",
    "status": "accepted",
    "maxSession": "3000",
    "specificationName": "default",
    "vpceIp": "192.168.0.122",
    "created_at": "2024-06-11T09:36:24Z",
    "domain_id": "db9b76a0d9ae431f8e85e89da2ca867c"
  }, {
    "id": "e88ad0bc-c2c7-419c-bd9b-a961111f0a42",
    "status": "accepted",
    "maxSession": "3000",
    "specificationName": "default",
    "vpceIp": "192.168.0.133",
    "created_at": "2023-10-12T07:33:16Z",
    "domain_id": "db9b76a0d9ae431f8e85e89da2ca867c"
  } ],
  "vpcepUpdateSwitch": false,
  "total_count": 2,
  "vpcServiceName": "cn-north-4.css-op-no-delete.cf072729-b076-49db-83d3-020dc9f589bd",
  "permissions": [ {
    "id": "432a6429-f377-4168-8b24-feb5885af08c",
    "permission": "iam:domain::db9b76a0d9ae431f8e85e89da2ca867c",
    "permission_type": "domainId",
    "created_at": "2023-10-12T07:33:11Z"
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowVpcepConnectionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ShowVpcepConnectionRequest request = new ShowVpcepConnectionRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ShowVpcepConnectionResponse response = client.showVpcepConnection(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk = os.getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)
```

```
client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ShowVpcepConnectionRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    response = client.show_vpcep_connection(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowVpcepConnectionRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ShowVpcepConnection(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.8.4 更新终端节点连接

功能介绍

该接口用于更新集群的终端节点连接。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/vpcepservice/connections

表 5-261 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更新终端节点的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-262 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
action	是	String	期望的操作行为。 - receive：允许连接。 - reject：拒绝连接。
endpoint_id_list	是	Array of strings	终端节点ID列表。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

更新终端节点连接。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/vpcservice/connections
{
  "action": "receive",
  "endpoint_id_list": [ "f132bb14-e1d5-4f25-9f7c-a29e4c8effd4" ]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

更新终端节点连接。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateVpcepConnectionSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateVpcepConnectionRequest request = new UpdateVpcepConnectionRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdateVpcepConnectionReq body = new UpdateVpcepConnectionReq();
        List<String> listbodyEndpointIdList = new ArrayList<>();
        listbodyEndpointIdList.add("f132bb14-e1d5-4f25-9f7c-a29e4c8effd4");
        body.withEndpointIdList(listbodyEndpointIdList);
        body.withAction("receive");
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateVpcepConnectionResponse response = client.updateVpcepConnection(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

更新终端节点连接。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateVpcepConnectionRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        listEndpointIdListbody = [
            "f132bb14-e1d5-4f25-9f7c-a29e4c8effd4"
        ]
        request.body = UpdateVpcepConnectionReq(
            endpoint_id_list=listEndpointIdListbody,
            action="receive"
        )
        response = client.update_vpcep_connection(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

更新终端节点连接。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
```

```
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateVpcepConnectionRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
var listEndpointIdListbody = []string{
    "f132bb14-e1d5-4f25-9f7c-a29e4c8effd4",
}
request.Body = &model.UpdateVpcepConnectionReq{
    EndpointIdList: listEndpointIdListbody,
    Action: "receive",
}
response, err := client.UpdateVpcepConnection(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.8.5 修改集群的终端节点服务白名单

功能介绍

该接口用于修改终端节点服务白名单。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/vpcepservice/permissions

表 5-263 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更改的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-264 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
vpc_permissions	是	Array of strings	白名单(用户的账号ID)。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

修改终端节点服务白名单。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/vpcep-service/permissions
{
  "vpc_permissions" : [ "dffef70c1db243cbb373e45791165281" ]
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改终端节点服务白名单。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

import java.util.List;
import java.util.ArrayList;

public class UpdateVpcepWhitelistSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
UpdateVpcepWhitelistRequest request = new UpdateVpcepWhitelistRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
UpdateVpcepWhitelistReq body = new UpdateVpcepWhitelistReq();
List<String> listbodyVpcPermissions = new ArrayList<>();
listbodyVpcPermissions.add("dffe70c1db243cbb373e45791165281");
body.withVpcPermissions(listbodyVpcPermissions);
request.withBody(body);
try {
    UpdateVpcepWhitelistResponse response = client.updateVpcepWhitelist(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

修改终端节点服务白名单。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateVpcepWhitelistRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        listVpcPermissionsbody = [
            "dffe70c1db243cbb373e45791165281"
        ]
        request.body = UpdateVpcepWhitelistReq(
            vpc_permissions=listVpcPermissionsbody
        )
        response = client.update_vpcep_whitelist(request)
        print(response)
```

```
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

修改终端节点服务白名单。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.UpdateVpcepWhitelistRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    var listVpcPermissionsbody = []string{
        "dffe70c1db243cbb373e45791165281",
    }
    request.Body = &model.UpdateVpcepWhitelistReq{
        VpcPermissions: listVpcPermissionsbody,
    }
    response, err := client.UpdateVpcepWhitelist(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.9 参数配置

5.9.1 修改参数配置

功能介绍

该接口用于修改参数配置。在使用该接口之前，调用获取参数配置列表，检查参数配置情况，根据需求修改参数配置。

接口约束

自定义参数需要配置为Elasticsearch支持的参数，否则集群重启会失败，建议谨慎操作，以免影响业务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/ymls/update

表 5-265 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定修改参数配置的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-266 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
edit	是	UpdateYmlsReqEdit object	参数解释： 配置文件信息。 约束限制： 不涉及

表 5-267 UpdateYmlsReqEdit

参数	是否必选	参数类型	描述
modify	否	UpdateYmlsReqEditModify object	参数解释： 修改参数配置的操作。 约束限制： • modify、delete、reset至少一个生效，且每个操作仅可使用一次。 • 不能对同种参数同时进行多种操作。
delete	否	UpdateYmlsReqEditModify object	参数解释： 删除自定义参数配置的操作。 约束限制： • 与传入的参数值无关。 • modify、delete、reset至少一个生效，且每个操作仅可使用一次。 • 不能对同种参数同时进行多种操作。
reset	否	UpdateYmlsReqEditModify object	参数解释： 重置参数配置的操作。 约束限制： • 与传入的参数值无关。 • 不支持重置自定义参数。 • modify、delete、reset至少一个生效，且每个操作仅可使用一次。 • 不能对同种参数同时进行多种操作。

表 5-268 UpdateYmlsReqEditModify

参数	是否必选	参数类型	描述
elasticsearch.yml	是	Object	参数解释： 参数配置列表，值为需要修改的json数据。 约束限制： 不涉及

响应参数

状态码：200

表 5-269 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
acknowledged	Boolean	参数解释： 修改参数配置是否成功。 取值范围： • true: 修改成功。 • false: 修改失败。
externalMessage	String	参数解释： 错误信息描述。 取值范围： 当acknowledged为true时，该字段返回null。
httpErrorResponse	String	参数解释： HTTP错误信息，默认为null。 取值范围： 不涉及

请求示例

修改参数配置。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/ymls/update
{
  "edit": {
    "modify": {
      "elasticsearch.yml": {
        "thread_pool.force_merge.size": 1
      }
    }
  }
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "acknowledged": true
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

修改参数配置。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateYmlsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        UpdateYmlsRequest request = new UpdateYmlsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        UpdateYmlsReq body = new UpdateYmlsReq();
        UpdateYmlsReqEditModify modifyEdit = new UpdateYmlsReqEditModify();
        modifyEdit.withElasticsearchYml("{\"thread_pool.force_merge.size\":1}");
        UpdateYmlsReqEdit editbody = new UpdateYmlsReqEdit();
        editbody.withModify(modifyEdit);
        body.withEdit(editbody);
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateYmlsResponse response = client.updateYmls(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

修改参数配置。

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateYmlsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        modifyEdit = UpdateYmlsReqEditModify(
            elasticsearch_yaml="{\"thread_pool.force_merge.size\":1}"
        )
        editbody = UpdateYmlsReqEdit(
            modify=modifyEdit
        )
        request.body = UpdateYmlsReq(
            edit=editbody
        )
        response = client.update_ymls(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

修改参数配置。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
```

```
WithSk(sk).
WithProjectId(projectId).
Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateYmlsRequest{
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    var elasticsearchYmlModify interface{} = "{\"thread_pool.force_merge.size\":1}"
    modifyEdit := &model.UpdateYmlsReqEditModify{
        ElasticsearchYml: &elasticsearchYmlModify,
    }
    editbody := &model.UpdateYmlsReqEdit{
        Modify: modifyEdit,
    }
    request.Body = &model.UpdateYmlsReq{
        Edit: editbody,
    }
    response, err := client.UpdateYmls(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.9.2 获取参数配置任务列表

功能介绍

该接口可获取集群参数配置的任务操作列表，可以得到参数配置列表ID、集群ID、修改参数记录等。在完成集群创建之后，可以调用此接口，检查集群参数配置信息，确保集群正常运行。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/ymls/joblists

表 5-270 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-271 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 指定查询起始值，默认值为1，即从第1个任务开始查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 1
limit	否	Integer	参数解释： 指定查询个数，默认值为10，即一次查询10个任务信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-272 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
configList	Array of configListRsp objects	参数解释： 历史修改配置列表。 取值范围： 不涉及

表 5-273 configListRsp

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 配置列表ID。 取值范围： 不涉及
clusterId	String	参数解释： 集群ID。 取值范围： 不涉及
createAt	String	参数解释： 配置列表创建时间。 取值范围： 格式： Unix时间戳格式。
status	String	参数解释： 集群任务执行状态。 取值范围： • success: 执行成功。 • failed: 执行失败。 • running: 执行中。
finishedAt	String	参数解释： 结束时间，当创建未结束时结束时间为null。 取值范围： 格式： Unix时间戳格式。
modifyDeleteReset	String	参数解释： 修改参数配置记录。 取值范围： 不涉及
failedMsg	String	参数解释： 返回错误信息。当状态为success时该参数为null。 取值范围： 不涉及

请求示例

获取集群参数配置的任务列表。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/ymls/joblists

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "configList": [ {
    "id": "7ed7258a-60a8-46fe-8814-52819d491b80",
    "clusterId": "4213d908-f5dc-4633-8401-cfd7175fca0c",
    "createAt": "1755745344000",
    "status": "success",
    "finishedAt": "1755745355000",
    "modifyDeleteReset": "{\n\"modify\":{\n\"elasticsearch.yml\":{\n\"thread_pool.force_merge.size\":\n\"1\"}}}",
    "failedMsg": ""
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListYmlsJobSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListYmlsJobRequest request = new ListYmlsJobRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListYmlsJobResponse response = client.listYmlsJob(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListYmlsJobRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.list_ymls_job(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
```

```
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.ListYmlsJobRequest{
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
}
response, err := client.ListYmlsJob(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.9.3 获取参数配置列表

功能介绍

该接口用于获取集群的AML文件的参数配置列表。Elasticsearch集群的核心配置信息都集中在“elasticsearch.yml”文件中，OpenSearch集群的核心配置信息都集中在“opensearch.yml”文件中。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/ymls/template

表 5-274 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-275 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
configurations	Object	参数解释： 集群参数配置列表。 取值范围： 该对象中key值以具体获取为准，value拥有以下属性。 • id：参数配置ID。 • key：参数名称。 • vlaue：参数值。 • defaultValue: 参数默认值。 • regex：参数约束限制。 • desc：参数中文描述。 • type：参数类型描述。 • moduleDesc：参数功能中文描述。 • modifyEnable：参数是否可修改。True表示可以修改；false表示不可修改。 • enableValue：参数支持修改的值。 • fileName：参数存在的文件名称。默认为elasticsearch.yml。 • version：版本信息。 • descENG：参数英文描述。 • moduleDescENG：参数功能英文描述。

请求示例

获取集群的YAML文件的参数配置列表。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/5c77b71c-5b35-4f50-8984-76387e42451a/ymls/template
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "configurations" : {
    "http.cors.allow-credentials" : {
      "id" : "b462d13c-294b-4e0f-91d3-58be2ad02b99",
      "key" : "http.cors.allow-credentials",
      "value" : "false",
      "defaultValue" : "false",
      "regex" : "^(true|false)$",
      "desc" : "跨域访问是否返回头部的Access-Control-Allow-Credentials，布尔类型，包括true和false",

```

```
"type" : "Boolean",
"moduleDesc" : "跨域访问",
"modifyEnable" : "true",
"enableValue" : "true,false",
"fileName" : "elasticsearch.yml",
"descENG" : "Whether to return the Access-Control-Allow-Credentials of the header during cross-
domain access. The value is a Boolean value and the options are true and false.",
"moduleDescENG" : "Cross-domain Access"
}
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListYmlsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListYmlsRequest request = new ListYmlsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListYmlsResponse response = client.listYmls(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```



```
}  
}
```

Python

```
# coding: utf-8  
  
import os  
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials  
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion  
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions  
from huaweicloudsdkcss.v1 import *  
  
if __name__ == "__main__":  
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    # variables and decrypted during use to ensure security.  
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]  
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]  
    projectId = "{project_id}"  
  
    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)  
  
    client = CssClient.new_builder() \  
        .with_credentials(credentials) \  
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \  
        .build()  
  
    try:  
        request = ListYmlsRequest()  
        request.cluster_id = "{cluster_id}"  
        response = client.list_ymls(request)  
        print(response)  
    except exceptions.ClientRequestException as e:  
        print(e.status_code)  
        print(e.request_id)  
        print(e.error_code)  
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main  
  
import (  
    "fmt"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"  
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"  
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"  
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"  
)  
  
func main() {  
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security  
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment  
    // variables and decrypted during use to ensure security.  
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this  
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")  
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")  
    projectId := "{project_id}"  
  
    auth := basic.NewCredentialsBuilder().  
        WithAk(ak).  
        WithSk(sk).  
        WithProjectId(projectId).  
        Build()
```

```
client := css.NewCssClient(  
    css.CssClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.ListYmlsRequest{  
    request.ClusterId = "{cluster_id}"  
}  
response, err := client.ListYmls(request)  
if err == nil {  
    fmt.Printf("%+v\n", response)  
} else {  
    fmt.Println(err)  
}  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.10 负载均衡

5.10.1 查询集群支持的 ELBV3 负载均衡器

功能介绍

展示查询集群支持的ELBV3负载均衡器。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/loadbalancers

表 5-276 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-277 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
loadbalancers	Array of LoadbalancersResource objects	参数解释： 负载均衡器列表。 取值范围： 不涉及

表 5-278 LoadbalancersResource

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 负载均衡器ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 负载均衡器名称。 取值范围： 不涉及
l7_flavor_id	String	参数解释： 7层协议ID。 取值范围： 不涉及
ip_target_enable	Boolean	参数解释： 是否开启跨VPC后端。 取值范围： 不涉及

请求示例

查询集群支持的ELBV3负载均衡器。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/loadbalancers
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "loadbalancers": [ {
    "id": "5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6268",
    "name": "elb-css",
    "l7_flavor_id": "9c8c2425-e061-4bf8-ac65-cd1db92b18e1",
    "ip_target_enable": true
  }, {
    "id": "5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6269",
    "name": "elb-b832",
    "l7_flavor_id": "9c8c2425-e061-4bf8-ac65-cd1db92b18e1",
    "ip_target_enable": true
  } ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListElbsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListElbsRequest request = new ListElbsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListElbsResponse response = client.listElbs(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListElbsRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    response = client.list_elbs(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListElbsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListElbs(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.10.2 为集群打开或关闭负载均衡器

功能介绍

该接口为集群打开或关闭负载均衡器

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/loadbalancers/es-switch

表 5-279 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更改的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-280 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
enable	是	Boolean	参数解释： 打开或关闭es负载均衡器。 约束限制： 不涉及 取值范围： • true：开启。 • false：关闭。 默认取值： 不涉及

参数	是否必选	参数类型	描述
agency	否	String	参数解释： 用于配置负载均衡的委托名称，当enable为true时必选。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认值： 不涉及
elb_id	否	String	参数解释： 负载均衡器ID，当enable为true时必选。 约束限制： 不涉及 取值范围： 不涉及 默认值： 不涉及
type	否	String	参数解释： 负载均衡器类型。当用于可观测集群时：不需要配置此参数。 约束限制： 不涉及 取值范围： - searchTool：打开或关闭Elasticsearch/Opensearch负载均衡器。 - viewTool：打开或关闭Kibana/Opensearch Dashboard负载均衡器。 默认值： searchTool

响应参数

状态码：200

表 5-281 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
elb_id	String	负载均衡器ID。

请求示例

开启负载均衡器。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/58ee0f27-70b3-47e0-ac72-9e3df6cd15cd/loadbalancers/es-switch
{
  "enable" : true,
  "elb_id" : "5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6268",
  "agency" : "css_elb_agency"
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "elb_id" : "5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6268"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

开启负载均衡器。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class EnableOrDisableElbSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
```

```
.withProjectId(projectId)
.withAk(ak)
.withSk(sk);

CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
EnableOrDisableElbRequest request = new EnableOrDisableElbRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
UpdateEsElbRequestBody body = new UpdateEsElbRequestBody();
body.withElbId("5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6268");
body.withAgency("css_elb_agency");
body.withEnable(true);
request.withBody(body);
try {
    EnableOrDisableElbResponse response = client.enableOrDisableElb(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getHttpStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrMsg());
}
}
```

Python

开启负载均衡器。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = EnableOrDisableElbRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = UpdateEsElbRequestBody(
            elb_id="5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6268",
            agency="css_elb_agency",
            enable=True
        )
```

```
response = client.enable_or_disable_elb(request)
print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

开启负载均衡器。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.EnableOrDisableElbRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    elbIdUpdateEsElbRequestBody := "5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6268"
    agencyUpdateEsElbRequestBody := "css_elb_agency"
    request.Body = &model.UpdateEsElbRequestBody{
        ElbId: &elbIdUpdateEsElbRequestBody,
        Agency: &agencyUpdateEsElbRequestBody,
        Enable: true,
    }
    response, err := client.EnableOrDisableElb(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.10.3 获取集群的负载均衡器信息

功能介绍

云搜索服务集成了共享型负载均衡器的能力，支持绑定公网访问和开启终端节点服务。相比共享型负载均衡器，独享型负载均衡器功能更丰富、性能更强。

该接口用于获取集群的负载均衡器信息，包括服务器证书名称、服务器证书ID、弹性负载均衡开关信息、负载均衡器对象信息、监听对象信息、健康检查结果等。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/es-listeners

表 5-282 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-283 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
type	否	String	参数解释： 搜索类型。 约束限制： 不涉及 取值范围： searchTool：表示查询Elasticsearch/Opensearch负载均衡器详情。 默认取值： searchTool

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-284 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
serverCertName	String	参数解释： 服务器证书名称。 取值范围： 不涉及
serverCertId	String	参数解释： 服务器证书ID。 取值范围： 不涉及
cacertName	String	参数解释： CA证书名称。 取值范围： 不涉及
cacertId	String	参数解释： CA证书ID。 取值范围： 不涉及
elb_enable	Boolean	参数解释： 弹性负载均衡开关信息。 取值范围： • true：打开弹性负载均衡开关。 • false：关闭弹性负载均衡负载开关。
authentication_type	String	参数解释： 认证方式。 取值范围： • single：单边认证类型。 • double：双边认证类型。
loadBalancer	LoadBalancer object	参数解释： 负载均衡器对象信息。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
listener	Elbv3Listener object	参数解释： 监听器对象信息。 取值范围： 不涉及
healthmonitors	Array of Member objects	参数解释： 健康检查结果集合。 取值范围： 不涉及

表 5-285 LoadBalancer

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 负载均衡器ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 负载均衡器名称。 取值范围： 不涉及
guaranteed	String	参数解释： 是否独享型负载均衡器。 取值范围： • false：共享型。 • true：独享型。
billing_info	String	参数解释： 资源账单信息。 取值范围： • 空：按需计费。 • 非空：包周期计费。
description	String	参数解释： 描述信息。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
vpc_id	String	参数解释： 负载均衡器所属VPC ID，即虚拟私有云 ID。 取值范围： 不涉及
provisioning_status	String	参数解释： 负载均衡器的配置状态。 取值范围： - ACTIVE：使用中。 - PENDING_DELETE：删除中。
listeners	Array of IdListWrapper objects	参数解释： 关联的listener列表。 取值范围： 不涉及
vip_address	String	参数解释： 负载均衡器的IPv4虚拟IP地址。 取值范围： 不涉及
vip_port_id	String	参数解释： 负载均衡器的IPv4对应的port ID。 取值范围： 不涉及
ipv6_vip_address	String	参数解释： 负载均衡器的IPv6地址。 取值范围： 不涉及
publicips	Array of PublicIpInfo objects	参数解释： 负载均衡器绑定的公网IP。 取值范围： 不涉及

表 5-286 IdListWrapper

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 监听器ID。 取值范围： 不涉及

表 5-287 PublicIpInfo

参数	参数类型	描述
publicip_id	String	参数解释： 弹性公网IP配置ID。 取值范围： 不涉及
publicip_address	String	参数解释： 弹性公网IP地址。 取值范围： 不涉及
ip_version	Integer	参数解释： IP版本信息。 取值范围： • 4: IPv4。 • 6: IPv6。

表 5-288 Elbv3Listener

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 监听器ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 监听器的名称。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
protocol	String	参数解释： 监听器的监听协议。 取值范围： 不涉及
protocol_port	Integer	参数解释： 监听器的前端监听端口。 取值范围： 不涉及
ipgroup	ListenerIpGroup object	参数解释： listener对象中的ipgroup信息。 取值范围： 不涉及

表 5-289 ListenerIpGroup

参数	参数类型	描述
ipgroup_id	String	参数解释： 监听器关联的访问控制组的ID。创建时必选，更新时非必选。 取值范围： 不涉及
enable_ipgroup	Boolean	参数解释： 访问控制组的状态。 取值范围： • True：开启访问控制. • False：关闭访问控制。

表 5-290 Member

参数	参数类型	描述
name	String	参数解释： 后端服务器名称。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
address	String	参数解释： 后端服务器对应的IP地址。 取值范围： 不涉及
protocol_port	Integer	参数解释： 后端服务器业务端口号。 取值范围： 不涉及
operating_status	String	参数解释： 后端云服务器的健康状态。 取值范围： • ONLINE：后端云服务器正常。 • NO_MONITOR：后端云服务器所在的服务器组没有健康检查器。 • OFFLINE：后端云服务器关联的ECS服务器不存在或已关机。
instance_id	String	参数解释： member关联的实例ID。 取值范围： 空表示member关联的实例为非真实设备。

请求示例

获取集群的负载均衡信息。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/es-listeners

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "loadBalancer": {
    "id": "5d45faad-6cb3-479b-96b8-3e2de0cc6268",
    "name": "elb-css",
    "guaranteed": "true",
    "description": "",
    "listeners": [ {
      "id": "011d14fa-908b-4cd9-b0d6-0768ddc6cb71"
    }, {
      "id": "04b86029-c281-4490-a3bd-5ea1266658ba"
    } ],
    "publicips": [ {
      "publicip_id": "f678e23c-96a5-49e8-8ea2-bd8b47d41e78",
```

```
"publicip_address" : "100.1.1.1",
"ip_version" : 4
}],
"vpc_id" : "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3",
"provisioning_status" : "ACTIVE",
"vip_address" : "10.0.0.1",
"ipv6_vip_address" : "2409:27ff:2003:3e:1fd::f3"
},
"listener" : {
  "id" : "41ff041d-c7b9-4142-9167-fa93d54f97da",
  "name" : "css-searchServer",
  "protocol" : "HTTPS",
  "protocol_port" : 9265
},
"healthmonitors" : [ {
  "instance_id" : "bac86342-2222-43e6-817f-57f040a174a6",
  "name" : "",
  "address" : "10.0.0.87",
  "protocol_port" : 9200,
  "operating_status" : "ONLINE"
}, {
  "instance_id" : "d935b82c-f94b-4ae0-9997-ddc90885d8c6",
  "name" : "",
  "address" : "10.0.0.61",
  "protocol_port" : 9200,
  "operating_status" : "ONLINE"
} ],
"serverCertName" : "server1",
"serverCertId" : "82375af01c0d40f6a44c15962c570625",
"elb_enable" : true,
"authentication_type" : "single"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ShowElbDetailSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);
```

```
CssClient client = CssClient.newBuilder()
    .withCredential(auth)
    .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
    .build();
ShowElbDetailRequest request = new ShowElbDetailRequest();
request.withClusterId("{cluster_id}");
try {
    ShowElbDetailResponse response = client.showElbDetail(request);
    System.out.println(response.toString());
} catch (ConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (RequestTimeoutException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ServiceResponseException e) {
    e.printStackTrace();
    System.out.println(e.getStatusCode());
    System.out.println(e.getRequestId());
    System.out.println(e.getErrorCode());
    System.out.println(e.getErrorMsg());
}
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ShowElbDetailRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.show_elb_detail(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
```

```
"github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ShowElbDetailRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ShowElbDetail(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.10.4 集群负载均衡监听器配置

功能介绍

该接口用于对集群的负载均衡监听器配置。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/es-listeners

表 5-291 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定更改集群名称的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-292 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
protocol	是	String	协议类型，支持HTTP、HTTPS

参数	是否必选	参数类型	描述
protocol_port	是	Integer	端口。
server_cert_id	否	String	server证书ID。如protocol为HTTPS则该字段必选。
ca_cert_id	否	String	CA证书ID。如protocol为HTTPS且为双向认证时则该字段必选。
type	否	String	类型：searchTool 表示对Elasticsearch/Opensearch进行监听器配，viewTool 表示对Kibana/Opensearch Dashboard进行监听器配置，默认为searchTool 。

响应参数

状态码：200

表 5-293 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
elb_id	String	负载均衡器ID。

请求示例

集群负载均衡监听器配置。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/es-listeners
{
  "protocol": "HTTPS",
  "protocol_port": 9200,
  "server_cert_id": "1b74ae4afad741e6bc9497429d3d0838",
  "ca_cert_id": "2a7b050f598e4ea8a61cffbe2bdb312f"
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "elb_id": "56a83547-a55a-407a-8245-7f9b3a0606c0"
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

集群负载均衡监听器配置。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateElbListenerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateElbListenerRequest request = new CreateElbListenerRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        CreateEsListenerRequestBody body = new CreateEsListenerRequestBody();
        body.withCaCertId("2a7b050f598e4ea8a61cffe2bdb312f");
        body.withServerCertId("1b74ae4afad741e6bc9497429d3d0838");
        body.withProtocolPort(9200);
        body.withProtocol("HTTPS");
        request.withBody(body);
        try {
            CreateElbListenerResponse response = client.createElbListener(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

集群负载均衡监听器配置。

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = CreateElbListenerRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.body = CreateEsListenerRequestBody(
            ca_cert_id="2a7b050f598e4ea8a61cffe2b2db312f",
            server_cert_id="1b74ae4afad741e6bc9497429d3d0838",
            protocol_port=9200,
            protocol="HTTPS"
        )
        response = client.create_elb_listener(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

集群负载均衡监听器配置。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()
```

```
client := css.NewCssClient(  
    css.CssClientBuilder().  
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).  
        WithCredential(auth).  
        Build())  
  
request := &model.CreateElbListenerRequest{  
    request.ClusterId = "{cluster_id}"  
    caCertIdCreateEsListenerRequestBody:= "2a7b050f598e4ea8a61cffbe2bdb312f"  
    serverCertIdCreateEsListenerRequestBody:= "1b74ae4afad741e6bc9497429d3d0838"  
    request.Body = &model.CreateEsListenerRequestBody{  
        CaCertId: &caCertIdCreateEsListenerRequestBody,  
        ServerCertId: &serverCertIdCreateEsListenerRequestBody,  
        ProtocolPort: int32(9200),  
        Protocol: "HTTPS",  
    }  
    response, err := client.CreateElbListener(request)  
    if err == nil {  
        fmt.Printf("%+v\n", response)  
    } else {  
        fmt.Println(err)  
    }  
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.10.5 更新集群负载均衡监听器

功能介绍

该接口用于更新集群负载均衡监听器。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

PUT /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/es-listeners/{listener_id}

表 5-294 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
listener_id	是	String	指定操作的监听器ID。

请求参数

表 5-295 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
listener	是	EsListenerRequest object	监听器对象。

参数	是否必选	参数类型	描述
type	否	String	类型：searchTool 表示修改 Elasticsearch/Opensearch 负载均衡器，viewTool 表示修改 Kibana/Opensearch Dashboard 负载均衡器，默认为searchTool 。

表 5-296 EsListenerRequest

参数	是否必选	参数类型	描述
default_tls_container_ref	是	String	监听器使用的服务器证书ID。
client_ca_tls_container_ref	否	String	监听器使用的CA证书ID。如果更新双向认证，则该参数为必选。

响应参数

状态码：200

表 5-297 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
listener	EsListenerResponse object	监听器对象。

表 5-298 EsListenerResponse

参数	参数类型	描述
protocol	String	监听器的监听协议。
id	String	监听器ID。
name	String	监听器的名称。
protocol_port	String	监听器的前端监听端口。
ipgroup	EsIpgroupResource object	listener对象中的访问控制信息。

表 5-299 EsIpgroupResource

参数	参数类型	描述
ipgroup_id	String	参数解释： 监听器关联的访问控制组的ID。 取值范围： 不涉及
enable_ipgroup	Boolean	参数解释： 访问控制组的状态。 取值范围： • true：开启访问控制的监听器，允许直接删除。 • false：关闭访问控制的监听器。
type	String	参数解释： 访问控制组的类型。 取值范围： • white：白名单，只允许指定IP访问。 • black：黑名单，不允许指定IP访问。

请求示例

更新集群负载均衡监听器。

```
PUT https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/58ee0f27-70b3-47e0-ac72-9e3df6cd15cd/es-listeners/4425eb63-78ce-4c63-b60e-492befdac0e7
{
  "listener": {
    "default_tls_container_ref": "9c82320a8dd049eba49b28e70a2c0c3e"
  }
}
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "listener": {
    "id": "9c82320a8dd049eba49b28e70a2c0c3e",
    "name": "name",
    "protocol": "tcp",
    "protocol_port": 8080,
    "ipgroup": {
      "ipgroup_id": "4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3",
      "enable_ipgroup": true,
      "type": "white"
    }
  }
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

更新集群负载均衡监听器。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class UpdateEsListenerSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();

        UpdateEsListenerRequest request = new UpdateEsListenerRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withListenerId("{listener_id}");
        UpdateEsListenerRequestBody body = new UpdateEsListenerRequestBody();
        EsListenerRequest listenerbody = new EsListenerRequest();
        listenerbody.withDefaultTlsContainerRef("9c82320a8dd049eba49b28e70a2c0c3e");
        body.withListener(listenerbody);
        request.withBody(body);
        try {
            UpdateEsListenerResponse response = client.updateEsListener(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```


Python

更新集群负载均衡监听器。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = UpdateEsListenerRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.listener_id = "{listener_id}"
        listenerbody = EsListenerRequest(
            default_tls_container_ref="9c82320a8dd049eba49b28e70a2c0c3e"
        )
        request.body = UpdateEsListenerRequestBody(
            listener=listenerbody
        )
        response = client.update_es_listener(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

更新集群负载均衡监听器。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
```

```
sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
projectId := "{project_id}"

auth := basic.NewCredentialsBuilder().
    WithAk(ak).
    WithSk(sk).
    WithProjectId(projectId).
    Build()

client := css.NewCssClient(
    css.CssClientBuilder().
        WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
        WithCredential(auth).
        Build())

request := &model.UpdateEsListenerRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.ListenerId = "{listener_id}"
listenerbody := &model.EsListenerRequest{
    DefaultTlsContainerRef: "9c82320a8dd049eba49b28e70a2c0c3e",
}
request.Body = &model.UpdateEsListenerRequestBody{
    Listener: listenerbody,
}
response, err := client.UpdateEsListener(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.10.6 查询证书列表

功能介绍

该接口用于查询证书列表。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/elb/certificates

表 5-300 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-301 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
certificates	Array of CertificatesResource objects	参数解释： 证书列表信息。 取值范围： 不涉及

表 5-302 CertificatesResource

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 证书ID。 取值范围： 不涉及
name	String	参数解释： 证书名称。 取值范围： 不涉及
type	String	参数解释： SL证书的类型。 取值范围： - server：服务器证书。 - client：CA证书。

请求示例

查询证书列表。

```
GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/58ee0f27-70b3-47e0-ac72-9e3df6cd15cd/elb/certificates
```

响应示例

状态码：200

请求已成功。

```
{
  "certificates" : [ {
    "id" : "8c415d2e2f4c4fdbbfc9c21c98d7832b",
    "name" : "server1",
    "type" : "server"
  }, {
    "id" : "8c415d2e2f4c4fdbbfc9c21c98d7832b",
    "name" : "ca1",
    "type" : "client"
  }
]
```

```
}, {  
  "id" : "8c415d2e2f4c4fdbbfc9c21c98d7832b",  
  "name" : "server-css",  
  "type" : "server"  
}]  
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;  
  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;  
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;  
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;  
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;  
  
public class ListElbCertsSolution {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great  
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or  
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.  
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running  
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment  
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");  
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");  
        String projectId = "{project_id}";  
  
        ICredential auth = new BasicCredentials()  
            .withProjectId(projectId)  
            .withAk(ak)  
            .withSk(sk);  
  
        CssClient client = CssClient.newBuilder()  
            .withCredential(auth)  
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))  
            .build();  
        ListElbCertsRequest request = new ListElbCertsRequest();  
        request.withClusterId("{cluster_id}");  
        try {  
            ListElbCertsResponse response = client.listElbCerts(request);  
            System.out.println(response.toString());  
        } catch (ConnectionException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (RequestTimeoutException e) {  
            e.printStackTrace();  
        } catch (ServiceResponseException e) {  
            e.printStackTrace();  
            System.out.println(e.getStatusCode());  
            System.out.println(e.getRequestId());  
            System.out.println(e.getErrorCode());  
            System.out.println(e.getErrorMsg());  
        }  
    }  
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = ListElbCertsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        response = client.list_elb_certs(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
```

```
        WithCredential(auth).
        Build())

    request := &model.ListElbCertsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListElbCerts(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.11 智能运维

5.11.1 获取智能运维任务列表及详情

功能介绍

CSS服务提供智能运维功能，支持检测集群潜在风险。检测任务完成后，可以查看集群存在的风险项详情，根据风险建议及时处理集群存在的风险。此接口用于获取智能运维任务列表及详情。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/ai-ops

表 5-303 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账号的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定查询的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

表 5-304 Query 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
limit	否	Integer	参数解释： 分页参数，列表当前分页的数量限制。默认值为10，即一次查询10个任务信息。 约束限制： 不涉及 取值范围： 1-1000 默认取值： 10

参数	是否必选	参数类型	描述
offset	否	Integer	参数解释： 偏移量。偏移量为一个大于0小于终端节点服务总个数的整数，表示从偏移量后面的终端节点服务开始查询。 约束限制： 不涉及 取值范围： 0-1000 默认取值： 0

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-305 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
total_size	Integer	参数解释： 集群风险检测任务个数。 取值范围： 1-1000
aiops_list	Array of aiops_list objects	参数解释： 集群风险检测任务详情列表。 取值范围： 不涉及

表 5-306 aiops_list

参数	参数类型	描述
id	String	参数解释： 集群风险检测任务ID。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
name	String	参数解释： 集群风险检测任务名称。 取值范围： 不涉及
desc	String	参数解释： 集群风险检测任务描述。 取值范围： 不涉及
status	Integer	参数解释： 任务执行状态。 取值范围： • 150：未开启。 • 200：已开启。 • 300：已发送。
summary	summary object	参数解释： 集群风险概要。 取值范围： 不涉及
create_time	String	参数解释： 集群风险检测任务创建时间。 取值范围： 格式：Unix时间戳格式。
smn_status	String	参数解释： 集群风险检测任务SMN告警任务发送状态。 取值范围： • not_open：未开启。 • not_trigger：未触发。 • sent：已发送。 • send_fail：发送失败。
smn_fail_reason	String	参数解释： 集群风险信息会通过SMN发送失败原因。 取值范围： 不涉及

参数	参数类型	描述
task_risks	Array of AIOpsRiskInfo objects	参数解释： 集群风险项详情。 取值范围： 不涉及

表 5-307 summary

参数	参数类型	描述
high	Integer	参数解释： 集群风险检测项判定为高风险的数量。 取值范围： 0-100
medium	Integer	参数解释： 集群风险检测项判定为中风险的数量。 取值范围： 0-100
suggestion	Integer	参数解释： 集群风险检测项判定为建议的数量。 取值范围： 0-100

表 5-308 AIOpsRiskInfo

参数	参数类型	描述
riskType	String	参数解释： 集群风险检测项介绍。 取值范围： 不涉及
level	String	参数解释： 集群风险等级。 取值范围： - high：集群高风险。 - medium：集群中风险。 - suggestion：集群建议。

参数	参数类型	描述
desc	String	参数解释： 集群风险描述。 取值范围： 不涉及
suggestion	String	参数解释： 集群风险建议。 取值范围： 不涉及

请求示例

获取智能运维任务列表及详情。

GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/ai-ops

响应示例

状态码：200

请求成功。

```
{
  "aiops_list" : [ {
    "id" : "7381a80b-68cb-4b9e-8226-37d686b18b1d",
    "name" : "aiops-test",
    "desc" : "",
    "status" : 200,
    "summary" : {
      "high" : 1,
      "medium" : 0,
      "suggestion" : 1
    },
    "create_time" : 1687944156750,
    "smn_status" : "not_open",
    "task_risks" : [ {
      "riskType" : "检测集群7天内是否有快照备份失败，或7天内无快照备份记录。",
      "level" : "suggestion",
      "desc" : "集群7天内无快照备份记录。",
      "suggestion" : "建议您开启集群快照功能并保持7天内快照备份成功。如快照备份失败，建议您进入集群快照页面详细查看失败原因、进入日志管理页面查看日志详情。"
    }, {
      "riskType" : "检测集群节点数与可用区数，判定Elasticsearch分布式集群的高可用性。",
      "level" : "high",
      "desc" : "当前集群为单个或两个节点，当出现一个节点故障时可能导致整个集群不可用，服务可用性风险较高。",
      "suggestion" : "建议您可通过集群控制台-Elasticsearch-更多-形态变更-切换可用区更改为多可用区集群，通过更改集群规格调整集群节点数量。"
    } ]
  } ],
  "total_size" : 1
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListAiOpsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR_REGION>"))
            .build();
        ListAiOpsRequest request = new ListAiOpsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        try {
            ListAiOpsResponse response = client.listAiOps(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrorMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListAiOpsRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    response = client.list_ai_ops(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListAiOpsRequest{}
    request.ClusterId = "{cluster_id}"
    response, err := client.ListAiOps(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.11.2 创建一次集群检测任务

功能介绍

该接口用于创建一个集群检测任务。单集群最多支持创建30个检测任务。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/ai-ops

表 5-309 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定操作的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及

请求参数

表 5-310 请求 Header 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
X-Language	否	String	语言

表 5-311 请求 Body 参数

参数	是否必选	参数类型	描述
name	是	String	检测任务名称。
description	否	String	检测任务描述。
alarm	否	alarm object	检测任务完成后发送SMN告警消息。

表 5-312 alarm

参数	是否必选	参数类型	描述
level	是	String	SMN告警消息敏感度。 • high：高风险。 • medium：中风险。 • suggestion：建议。 • norisk：无风险。
smn_topic	是	String	SMN主题名称。

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

创建一个集群检测任务。

```
POST https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/ai-ops
{
  "name": " aiops-test ",
  "description": "创建集群检测任务。",
  "alarm":{
    "level":"high",
    "smn_topic":"aiops-test"
  }
}
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

创建一个集群检测任务。

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
```

```
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class CreateAiOpsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        CreateAiOpsRequest request = new CreateAiOpsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        CreateAiOpsRequestBody body = new CreateAiOpsRequestBody();
        CreateAiOpsRequestBodyAlarm alarmbody = new CreateAiOpsRequestBodyAlarm();
        alarmbody.withLevel("high")
            .withSmnTopic("aiops-test");
        body.withAlarm(alarmbody);
        body.withDescription("创建集群检测任务。");
    };
    body.withName(" aiops-test ");
    request.withBody(body);
    try {
        CreateAiOpsResponse response = client.createAiOps(request);
        System.out.println(response.toString());
    } catch (ConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (RequestTimeoutException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ServiceResponseException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(e.getHttpStatusCode());
        System.out.println(e.getRequestId());
        System.out.println(e.getErrorCode());
        System.out.println(e.getErrorMsg());
    }
}
```

Python

创建一个集群检测任务。

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
```

```
example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
projectId = "{project_id}"

credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = CreateAiOpsRequest()
    request.cluster_id = "{cluster_id}"
    alarmbody = CreateAiOpsRequestBodyAlarm(
        level="high",
        smn_topic="aiops-test"
    )
    request.body = CreateAiOpsRequestBody(
        alarm=alarmbody,
        description="创建集群检测任务。"
    )
    response = client.create_ai_ops(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

创建一个集群检测任务。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.CreateAiOpsRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
alarmbody := &model.CreateAiOpsRequestBodyAlarm{
    Level: "high",
    SmnTopic: "aiops-test",
}
descriptionCreateAiOpsRequestBody:= "创建集群检测任务。"
"
request.Body = &model.CreateAiOpsRequestBody{
    Alarm: alarmbody,
    Description: &descriptionCreateAiOpsRequestBody,
    Name: " aiops-test ",
}
response, err := client.CreateAiOps(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.11.3 删除一个检测任务记录

功能介绍

该接口用于删除一个检测任务记录。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/ai-ops/{aiops_id}

表 5-313 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
cluster_id	是	String	参数解释： 指定删除的集群ID。获取方法请参见 获取集群ID 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 集群ID。 默认取值： 不涉及
aiops_id	是	String	指定检测任务ID。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

请求已成功。

无

请求示例

删除一个检测任务记录。

```
DELETE https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/ai-ops/e19c9298-465e-42ad-a0ae-b6b552222925
```

响应示例

无

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class DeleteAiOpsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");
        String projectId = "{project_id}";

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withProjectId(projectId)
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        DeleteAiOpsRequest request = new DeleteAiOpsRequest();
        request.withClusterId("{cluster_id}");
        request.withAiopsId("{aiops_id}");
        try {
            DeleteAiOpsResponse response = client.deleteAiOps(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8
```

```
import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
    sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]
    projectId = "{project_id}"

    credentials = BasicCredentials(ak, sk, projectId)

    client = CssClient.new_builder() \
        .with_credentials(credentials) \
        .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
        .build()

    try:
        request = DeleteAiOpsRequest()
        request.cluster_id = "{cluster_id}"
        request.aiops_id = "{aiops_id}"
        response = client.delete_ai_ops(request)
        print(response)
    except exceptions.ClientRequestException as e:
        print(e.status_code)
        print(e.request_id)
        print(e.error_code)
        print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")
    projectId := "{project_id}"

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        WithProjectId(projectId).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.NewCssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())
```

```
request := &model.DeleteAiOpsRequest{}
request.ClusterId = "{cluster_id}"
request.AiopsId = "{aiops_id}"
response, err := client.DeleteAiOps(request)
if err == nil {
    fmt.Printf("%+v\n", response)
} else {
    fmt.Println(err)
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求已成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

请参见[错误码](#)。

5.11.4 获取智能运维告警可用的 SMN 主题

功能介绍

该接口用于获取智能运维告警可用的SMN主题。

调用方法

请参见[如何调用API](#)。

URI

GET /v1.0/{project_id}/domains/{domain_id}/ai-ops/smn-topics

表 5-314 路径参数

参数	是否必选	参数类型	描述
project_id	是	String	参数解释： 项目ID。获取方法请参见 获取项目ID和名称 。 约束限制： 不涉及 取值范围： 账户的项目ID。 默认取值： 不涉及
domain_id	是	String	域账号ID。

请求参数

无

响应参数

状态码：200

表 5-315 响应 Body 参数

参数	参数类型	描述
topicsName	Array of strings	主题名称

请求示例

获取智能运维任务列表及详情。

```
GET /v1.0/6204a5bd270343b5885144cf9c8c158d/clusters/4f3deec3-efa8-4598-bf91-560aad1377a3/ai-ops
```

响应示例

状态码：200

请求成功。

```
{
  "topicsName": [ "aiops-test" ]
}
```

SDK 代码示例

SDK代码示例如下。

Java

```
package com.huaweicloud.sdk.test;

import com.huaweicloud.sdk.core.auth.ICredential;
import com.huaweicloud.sdk.core.auth.BasicCredentials;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ConnectionException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.RequestTimeoutException;
import com.huaweicloud.sdk.core.exception.ServiceResponseException;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.region.CssRegion;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.*;
import com.huaweicloud.sdk.css.v1.model.*;

public class ListSmnTopicsSolution {

    public static void main(String[] args) {
        // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great
        // security risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or
        // environment variables and decrypted during use to ensure security.
        // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running
        // this example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
        String ak = System.getenv("CLOUD_SDK_AK");
        String sk = System.getenv("CLOUD_SDK_SK");

        ICredential auth = new BasicCredentials()
            .withAk(ak)
            .withSk(sk);

        CssClient client = CssClient.newBuilder()
            .withCredential(auth)
            .withRegion(CssRegion.valueOf("<YOUR REGION>"))
            .build();
        ListSmnTopicsRequest request = new ListSmnTopicsRequest();
        request.withDomainId("{domain_id}");
        try {
            ListSmnTopicsResponse response = client.listSmnTopics(request);
            System.out.println(response.toString());
        } catch (ConnectionException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (RequestTimeoutException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (ServiceResponseException e) {
            e.printStackTrace();
            System.out.println(e.getHttpStatusCode());
            System.out.println(e.getRequestId());
            System.out.println(e.getErrorCode());
            System.out.println(e.getErrMsg());
        }
    }
}
```

Python

```
# coding: utf-8

import os
from huaweicloudsdkcore.auth.credentials import BasicCredentials
from huaweicloudsdkcss.v1.region.css_region import CssRegion
from huaweicloudsdkcore.exceptions import exceptions
from huaweicloudsdkcss.v1 import *

if __name__ == "__main__":
    # The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    # risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    # variables and decrypted during use to ensure security.
    # In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    # example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak = os.environ["CLOUD_SDK_AK"]
```

```
sk = os.environ["CLOUD_SDK_SK"]

credentials = BasicCredentials(ak, sk)

client = CssClient.new_builder() \
    .with_credentials(credentials) \
    .with_region(CssRegion.value_of("<YOUR REGION>")) \
    .build()

try:
    request = ListSmnTopicsRequest()
    request.domain_id = "{domain_id}"
    response = client.list_smn_topics(request)
    print(response)
except exceptions.ClientRequestException as e:
    print(e.status_code)
    print(e.request_id)
    print(e.error_code)
    print(e.error_msg)
```

Go

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/core/auth/basic"
    css "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1"
    "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/model"
    region "github.com/huaweicloud/huaweicloud-sdk-go-v3/services/css/v1/region"
)

func main() {
    // The AK and SK used for authentication are hard-coded or stored in plaintext, which has great security
    // risks. It is recommended that the AK and SK be stored in ciphertext in configuration files or environment
    // variables and decrypted during use to ensure security.
    // In this example, AK and SK are stored in environment variables for authentication. Before running this
    // example, set environment variables CLOUD_SDK_AK and CLOUD_SDK_SK in the local environment
    ak := os.Getenv("CLOUD_SDK_AK")
    sk := os.Getenv("CLOUD_SDK_SK")

    auth := basic.NewCredentialsBuilder().
        WithAk(ak).
        WithSk(sk).
        Build()

    client := css.NewCssClient(
        css.CssClientBuilder().
            WithRegion(region.ValueOf("<YOUR REGION>")).
            WithCredential(auth).
            Build())

    request := &model.ListSmnTopicsRequest{}
    request.DomainId = "{domain_id}"
    response, err := client.ListSmnTopics(request)
    if err == nil {
        fmt.Printf("%+v\n", response)
    } else {
        fmt.Println(err)
    }
}
```

更多

更多编程语言的SDK代码示例，请参见[API Explorer](#)的代码示例页签，可生成自动对应的SDK代码示例。

状态码

状态码	描述
200	请求成功。
400	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
409	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
412	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。

错误码

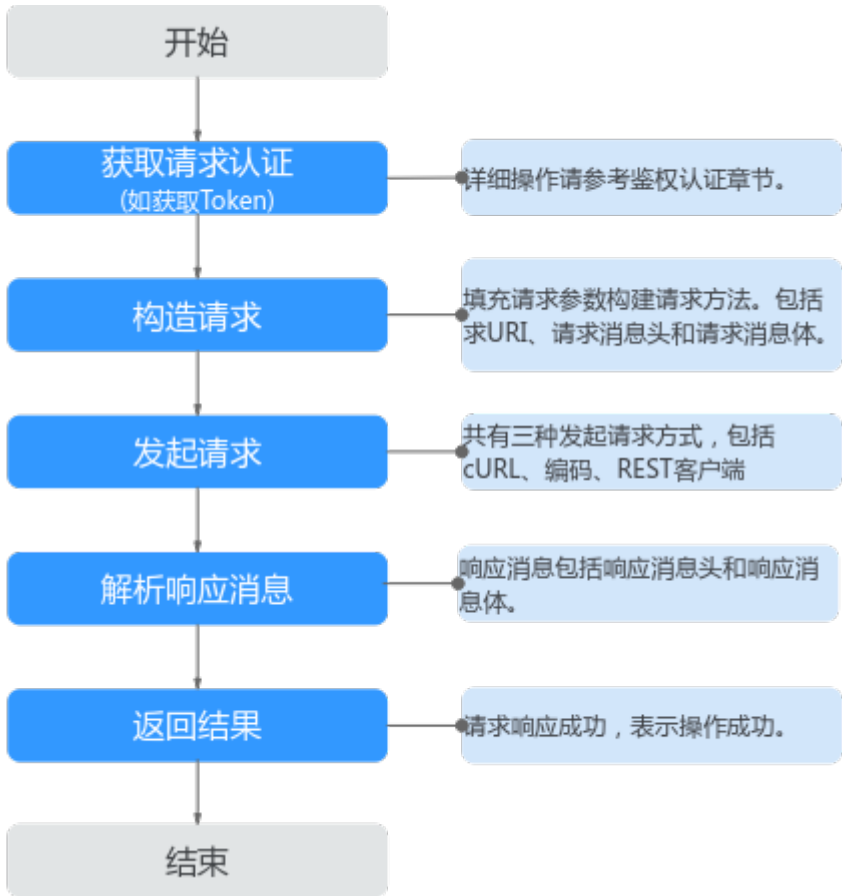
请参见[错误码](#)。

6应用示例

6.1 创建一个按需收费的 Elasticsearch 集群

本节通过调用云搜索服务的API创建CSS服务集群，CSS的接口调用流程如图6-1所示。

图 6-1 接口调用流程



说明

通过IAM服务获取到的Token有效期为24小时，需要使用同一个Token鉴权时，可以先将Token缓存，避免频繁调用。

涉及 API

当您使用Token认证方式完成认证鉴权时，需要获取用户Token并在调用接口时增加“X-Auth-Token”到业务接口请求消息头中。

- IAM获取Token的API
- CSS创建集群的API

具体步骤

1. 获取Token，发送“POST https://IAM的Endpoint/v3/auth/tokens”。
Token认证，具体操作请参考[认证鉴权](#)。
在响应Header中获取“X-Subject-Token”的值即为用户Token。
2. 设置请求消息头，在Request Header中增加“Content-type”和“X-Auth-Token”。
 - **Content-Type**：消息体的类型（格式），默认取值为“application/json”。
 - **X-Auth-Token**：填写1获取的用户Token。
3. 发送创建集群的请求，在Request Body中传入参数如下：

```
POST /v1.0/6204a5bd270343b5885144cf9c8c158d/clusters
```

```
{
  "cluster": {
    "instance": {
      "flavorRef": "ess.spec-4u16g",
      "volume": {
        "volume_type": "COMMON",
        "size": 120
      },
      "nics": {
        "vpclId": "{VPC ID}",
        "netId": "{NET ID}",
        "securityGroupId": "{Security group ID}"
      },
      "availability_zone": "{AZ CODE}"
    },
    "datastore": {
      "version": "{cluster-version}",
      "type": "elasticsearch"
    },
    "name": "cluster-name",
    "instanceNum": 3,
    "backupStrategy": {
      "period": "16:00 GMT+08:00",
      "prefix": "snapshot",
      "keepday": 7,
      "frequency": "DAY",
      "bucket": "css-obs-backup",
      "basePath": "css_repository/obs-path",
      "agency": "css_obs_agency"
    },
    "httpsEnable": true,
    "authorityEnable": true,
    "adminPwd": "{password}",
    "enterprise_project_id": "0",
    "tags": [ {
```

```
    "key" : "k1",  
    "value" : "v1"  
  }, {  
    "key" : "k2",  
    "value" : "v2"  
  }  
}
```

响应消息样例。

```
{  
  "cluster": {  
    "id": "ef683016-871e-48bc-bf93-74a29d60d214",  
    "name": "ES-Test"  
  }  
}
```

请求响应成功后，返回200 OK，表示集群创建成功。

若请求失败，则会返回错误码及对应的错误信息说明，详细错误码信息请参考[状态码](#)。

7 权限和授权项

如果您需要对您所拥有的CSS (Cloud Search Service) 进行精细的权限管理，您可以使用统一身份认证服务 (Identity and Access Management, 简称IAM)，如果华为云账号已经能满足您的要求，不需要创建独立的IAM用户，您可以跳过本章节，不影响您使用CSS服务的其它功能。

默认情况下，新建的IAM用户没有任何权限，您需要将其加入用户组，并给用户组授予策略或角色，才能使用户组中的用户获得相应的权限，这一过程称为授权。授权后，用户就可以基于已有权限对云服务进行操作。

权限根据授权的精细程度，分为**角色**和**策略**。角色以服务为粒度，是IAM最初提供了一种根据用户的工作职能定义权限的粗粒度授权机制。策略以API接口为粒度进行权限拆分，授权更加精细，可以精确到某个操作、资源和条件，能够满足企业对权限最小化的安全管控要求。

说明

如果您要允许或是禁止某个接口的操作权限，请使用策略。

账号具备所有接口的调用权限，如果使用账号下的IAM用户发起API请求时，该IAM用户必须具备调用该接口所需的权限，否则，API请求将调用失败。每个接口所需要的权限，与各个接口所对应的授权项相对应，只有发起请求的用户被授予授权项所对应的策略，该用户才能成功调用该接口。

支持的授权项

策略包含系统策略和自定义策略，如果系统策略不满足授权要求，CSS服务管理员可以创建自定义策略，并通过给用户组授予自定义策略来进行精细的访问控制。策略支持的操作与API相对应，授权项列表说明如下：

- 权限：允许或拒绝对指定资源在特定条件下进行某项操作。
- 对应API接口：自定义策略实际调用的API接口。
- 授权项：自定义策略中支持的Action，在自定义策略中的Action中写入授权项，可以实现授权项对应的权限功能。
- 依赖的授权项：部分Action存在对其他Action的依赖，需要将依赖的Action同时写入授权项，才能实现对应的权限功能。
- IAM项目(Project)/企业项目(Enterprise Project)：自定义策略的授权范围，包括IAM项目与企业项目。授权范围如果同时支持IAM项目和企业项目，表示此授权项对应的自定义策略，可以在IAM和企业管理两个服务中给用户组授权并生效。如

果仅支持IAM项目，不支持企业项目，表示仅能在IAM中给用户组授权并生效，如果在企业管理中授权，则该自定义策略不生效。关于IAM项目与企业项目的区别，详情请参见：[IAM与企业管理的区别](#)。

 说明

“√”表示支持，“x”表示暂不支持。

表 7-1 API 授权项列表

权限	对应API接口	授权项 (Action)	IAM项目 (Project)	企业项目 (Enterprise Project)
创建集群	POST /v1.0/{project_id}/clusters	css:cluster:create	√	√
查询集群列表	GET /v1.0/{project_id}/clusters	css:cluster:list	√	√
查询集群详情	GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}	css:cluster:get	√	√
删除集群	DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}	css:cluster:delete	√	√
重启集群	POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/restart	css:cluster:restart	√	√
扩容集群	POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/extend	css:cluster:scaleOut	√	√
扩容实例的数量和存储容量	POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/role_extend	css:cluster:expand	√	√
查询指定集群的标签	GET /v1.0/{project_id}/css-cluster/{cluster_id}/tags	css:tag:get	√	√
加载自定义词库	POST /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/thesaurus	css:IKThesaurus:load	√	√
查询自定义词库状态	GET /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/thesaurus	css:IKThesaurus:get	√	√
删除自定义词库	DELETE /v1.0/{project_id}/clusters/{cluster_id}/thesaurus	css:IKThesaurus:delete	√	√

权限	对应API接口	授权项 (Action)	IAM项 目 (Proje ct)	企业项目 (Enterpris e Project)
自动设置 集群快照 的基础配 置	POST /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshot/ auto_setting	css:snapshot :enableAto maticSnaps ot	√	√
修改集群 快照的基 础配置	POST /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshot/setting	css:snapshot :setSnapsho tContigurati on	√	√
设置自动 创建快照 策略	POST /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshot/policy	css:snapshot :setSnapsho tPolicy	√	√
查询集群 的自动创 建快照策 略	GET /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshot/policy	css:snapshot :getSnapsho tPolicy	√	√
手动创建 快照	POST /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshot	css:snapshot :create	√	√
查询快照 列表	GET /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshots	css:snapshot :list	√	√
恢复快照	POST /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshot/ {snapshot_id}/restore	css:snapshot :restore	√	√
删除快照	DELETE /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshot/ {snapshot_id}	css:snapshot :delete	√	√
停用快照 功能	DELETE /v1.0/{project_id}/ clusters/{cluster_id}/ index_snapshots	css:snapshot :disableSnap shotFuction	√	√

8 附录

8.1 状态码

状态码如表8-1所示。

表 8-1 状态码说明

状态码	编码	状态码说明
100	Continue	继续请求。 这个临时响应用来通知客户端，它的部分请求已经被服务器接收，且仍未被拒绝。
101	Switching Protocols	切换协议。只能切换到更高版本的协议。 例如，切换到HTTPS的高版本协议。
200	OK	请求已成功。
201	Created	创建类的请求已成功。
202	Accepted	已经接受请求，但未处理完成。
203	Non-Authoritative Information	非授权信息，请求成功。
204	NoContent	请求已成功，同时HTTPS响应不包含响应体。 在响应OPTIONS方法的HTTPS请求时返回此状态码。
205	Reset Content	重置内容，服务器处理成功。
206	Partial Content	服务器成功处理了部分GET请求。
300	Multiple Choices	多种选择。请求的资源可包括多个位置，相应可返回一个资源特征与地址的列表用于用户终端（例如：浏览器）选择。

状态码	编码	状态码说明
301	Moved Permanently	永久移动，请求的资源已被永久的移动到新的 URI，返回信息会包括新的 URI。
302	Found	资源被临时移动。
303	See Other	查看其它地址。 使用 GET 和 POST 请求查看。
304	Not Modified	所请求的资源未修改，服务器返回此状态码时，不会返回任何资源。
305	Use Proxy	所请求的资源必须通过代理访问。
306	Unused	已经被废弃的 HTTPS 状态码。
400	BadRequest	非法请求。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
401	Unauthorized	在客户端提供认证信息后，返回该状态码，表明服务端指出客户端所提供的认证信息不正确或非法。
402	Payment Required	保留请求。
403	Forbidden	请求被拒绝访问。 返回该状态码，表明请求能够到达服务端，且服务端能够理解用户请求，但是拒绝做更多的事情，因为该请求被设置为拒绝访问，建议直接修改该请求，不要重试该请求。
404	NotFound	所请求的资源不存在。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
405	MethodNotAllowed	请求中带有该资源不支持的方法。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
406	Not Acceptable	服务器无法根据客户端请求的内容特性完成请求。
407	Proxy Authentication Required	请求要求代理的身份认证，与 401 类似，但请求者应当使用代理进行授权。
408	Request Time-out	服务器等待请求时发生超时。 客户端可以随时再次提交该请求而无需进行任何更改。
409	Conflict	服务器在完成请求时发生冲突。 返回该状态码，表明客户端尝试创建的资源已经存在，或者由于冲突请求的更新操作不能被完成。
410	Gone	客户端请求的资源已经不存在。 返回该状态码，表明请求的资源已被删除。

状态码	编码	状态码说明
411	Length Required	服务器无法处理客户端发送的不带Content-Length的请求信息。
412	Precondition Failed	未满足前提条件，服务器未满足请求者在请求中设置的其中一个前提条件。
413	Request Entity Too Large	由于请求的实体过大，服务器无法处理，因此拒绝请求。为防止客户端的连续请求，服务器可能会关闭连接。如果只是服务器暂时无法处理，则会包含一个Retry-After的响应信息。
414	Request-URI Too Large	请求的URI过长（URI通常为网址），服务器无法处理。
415	Unsupported Media Type	服务器无法处理请求附带的媒体格式。
416	Requested range not satisfiable	客户端请求的范围无效。
417	Expectation Failed	服务器无法满足Expect的请求头信息。
422	Unprocessable Entity	请求格式正确，但是由于含有语义错误，无法响应。
429	Too Many Requests	表明请求超出了客户端访问频率的限制或者服务端接收到多于它能处理的请求。建议客户端读取相应的Retry-After首部，然后等待该首部指出的时间后再重试。
500	InternalServerError	表明服务端能被请求访问到，但是不能理解用户的请求。
501	Not Implemented	服务器不支持请求的功能，无法完成请求。
502	Bad Gateway	充当网关或代理的服务器，从远端服务器接收到了一个无效的请求。
503	Service Unavailable	被请求的服务无效。 建议直接修改该请求，不要重试该请求。
504	Server Timeout	请求在给定的时间内无法完成。客户端仅在为请求指定超时（Timeout）参数时会得到该响应。
505	HTTP Version not supported	服务器不支持请求的HTTPS协议的版本，无法完成处理。

8.2 错误码

当您调用API时，如果遇到“APIGW”开头的错误码，请参见[API网关错误码](#)进行处理。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.0001	Incorrect parameters.	参数错误。	根据具体提示信息修改参数。
400	CSS.0006	The request is null. Enter the request parameters.	请求为空，请输入请求参数。	根据错误信息，输入请求参数。
400	CSS.0017	Invalid parameter letter case.	参数大小写错误。	请根据命名规则重新填写。
400	CSS.0021	The account is frozen.	账户冻结。	请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.0026	The log size is too large.	日志内容过大。	请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.0036	Internal error.	内部错误。	请稍后重试或联系技术支持。
400	CSS.0047	The cluster does not exist or has been deleted.	集群不存在或已删除。	集群已经不存在，无法进行操作。
400	CSS.0048	The OBS bucket does not exist.	OBS桶不存在。	请检查OBS桶是否还存在或有访问该桶权限。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.0050	Invalid cluster administrator password.	集群管理员密码不合法。	请根据接口参考描述，重新设置密码。
400	CSS.0051	The current policy does not allow the #actionName # operation.	当前策略不允许 #actionName #执行。	请为账户配置相关权限。
400	CSS.0052	Insufficient CPU quota.	CPU资源不足。	建议释放掉不用的集群、减少创建CPU个数、扩充配额。
400	CSS.0053	Insufficient resource quota on the node.	节点资源不足。	建议释放不用的集群、减小新节点个数、扩充配额。
400	CSS.0054	Insufficient memory quota.	内存资源不足。	建议释放掉不用的集群、减少需要修改的内存大小、扩充配额。
400	CSS.0055	Insufficient disk quota.	磁盘数量资源不足。	建议释放掉不用的集群、减少创建磁盘大小、扩充配额。
400	CSS.0060	Insufficient disk capacity quota.	磁盘容量资源不足。	建议释放不用的资源、减小所需磁盘容量大小、扩充配额。
400	CSS.0061	Insufficient EIP quota.	弹性IP资源不足。	建议释放不用的资源、扩充配额。
400	CSS.0062	Insufficient ELB quota.	弹性负载均衡资源不足。	建议释放不用的资源、扩充配额。
400	CSS.0063	Insufficient VPC endpoint quota.	终端节点资源不足。	建议释放不用的资源、扩充配额。
400	CSS.0064	Insufficient subnet IP address quota.	子网ip地址不足。	建议释放不用的资源、扩充配额。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.0065	The disk has been sold out.	磁盘已售罄。	请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.0066	Invalid password.	密码不合法。	请根据接口参考描述，重新设置密码。
400	CSS.0068	The flavor has been sold out.	规格已售罄。	请释放不用的资源。
400	CSS.0069	The disk has been sold out.	磁盘已售罄。	请释放资源，或扩充配额。
400	CSS.0070	Interconnection with the enterprise project is not supported.	不支持对接企业项目。	该局点不支持企业项目。
400	CSS.0071	Invalid bandwidth size.	带宽大小不合法。	请根据错误信息修改带宽大小。
400	CSS.0072	Failed to create the SMN agency. Check whether the account has the required permission.	创建SMN委托失败,请查看账号是否有创建SMN委托的权限。	为账户授权。
400	CSS.0074	The number of data nodes (including cold nodes) must be greater than or equal to three.	数据节点(包括冷节点)个数应大于等于3个。	为集群扩容，或取消副本校验。
400	CSS.0075	The target flavor is not supported.	不能变更为目标规格。	目标规格需要小于原规格。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.0076	Invalid node role type.	节点角色type非法。	请根据接口参数描述，确认type类型。
400	CSS.0077	The cluster is being scaled out or scaled in.	集群处于扩容或缩容状态。	等待集群状态正常后再进行其他操作。
400	CSS.0078	The cluster is in a status that does not support upgrade.	目标集群状态不满足升级要求。	保证当前集群状态正常。
400	CSS.0080	The default agency already exists. Check whether the agency has the required permissions before using it.	默认委托已经存在，确保权限无误后，可以正常使用。	请确保账户拥有相关权限。
400	CSS.0081	Failed to create the agency. Check whether the account has the permission to create an agency.	创建委托失败, 请查看账号是否有创建委托的权限。	为账户授相关权限。
400	CSS.0082	The record does not exist.	记录不存在。	请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.0083	Some indexes have not been backed up. Perform full index backup in the snapshot module of the cluster.	存在未备份的索引，请到集群快照模块进行全量索引备份。	请到集群快照模块进行全量索引备份。
400	CSS.1111	Invalid scale-out parameters.	扩容参数不合法。	检查扩容参数。
400	CSS.1112	The number of instances has reached the quota.	实例数量达到配额。	删除部分集群或申请扩大配额。
400	CSS.1119	The Kibana public access already exists.	kibana公网访问已经存在。	请勿重复绑定kibana公网访问。
400	CSS.1120	The Kibana public access does not exist.	kibana公网访问不存在。	请绑定Kibana公网访问。
400	CSS.1122	To change the security mode, disable the public access and try again.	安全模式转换, 需要先关闭公网访问再重试。	根据错误信息关闭公网访问。
400	CSS.1123	To change the security mode, disable the Kibana public access and try again.	安全模式转换, 请先关闭kibana公网访问再重试。	根据错误信息关闭Kibana公网访问。
400	CSS.2026	This is a weak password. Enter a strong password.	这是一个弱密码，请输入一个强度大一些的密码。	请根据错误信息，增强密码强度。
400	CSS.3011	Invalid retention period.	保留天数不合法。	保留天数在1到90天的正整数。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.3016	The backup file is being deleted. Try again later.	备份文件正在删除中, 请您稍后再进行操作。	等待备份文件删除结束后再进行操作。
400	CSS.3026	The backup file does not exist.	备份文件不存在。	内部错误, 请联系技术支持。您可以登录华为云官网, 在华为云首页, 单击右上角的“联系我们”, 反馈您所遇到的问题, 技术支持会快速为您定位问题, 解决问题。
400	CSS.3030	The new instance volume cannot be smaller than the old instance volume.	新实例卷大小不得小于旧实例卷大小。	根据提示信息修改参数值。
400	CSS.5002	Invalid database type.	数据库类型不合法。	暂时只支持ElasticSearch类型。
400	CSS.5003	Invalid database version.	数据库版本不合法。	Elasticsearch搜索引擎和Kibana目前支持7.6.2和7.10.2版本。
400	CSS.5004	The datastore parameter is not specified.	datastore字段为空。	请补充datastore字段信息。
400	CSS.5005	The database type or version is not supported.	不支持的数据库类型或版本。	Elasticsearch搜索引擎和Kibana目前支持7.6.2和7.10.2版本。
400	CSS.5006	Flavor is illegal.	所选规格不合法。	请根据接口参数描述, 查看所需要的规格。
400	CSS.5007	The selected flavors do not exist.	所选规格不存在。	请根据接口参数描述, 查看所需要的规格。
400	CSS.5008	Invalid volume type.	卷类型不合法。	请输入正确的卷类型。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5009	Invalid volume size.	卷大小超出允许范围。	请输入正确的范围。
400	CSS.5011	Invalid AZ.	可用区不合法。	请输入正确的可用区。
400	CSS.5017	Invalid retention period of automated backups.	自动备份保留天数无效。	自动备份保留天数为1到90天。
400	CSS.5018	Invalid automated backup period.	自动备份周期无效。	只支持整点，后面需加上时区，格式为“HH:mm z”
400	CSS.5020	Invalid automated backup start time.	自动备份开始时间不合法。	请根据接口参数描述，设置合法备份时间。
400	CSS.5021	The VPC does not exist or does not belong to the user.	VPC不存在，或不属于该用户。	检查VPC是否正确。
400	CSS.5023	The security group does not exist or does not belong to the VPC.	安全组不存在，或不属于该VPC。	检查安全组是否正确。
400	CSS.5033	The volume size is not an integer multiple of 10.	卷大小不是10的整数倍。	扩容是volume必须是4和10的倍数。
400	CSS.5036	Datastore does not exist.	Datastore不存在。	暂只支持Elasticsearch类型。
400	CSS.5037	The parameter does not exist.	参数不存在。	根据对应的api参考确认参数范围。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5038	The value of the parameter is out of range.	参数值超出范围。	根据提示信息修改参数值。
400	CSS.5039	Duplicate parameters.	参数重复。	请删除重复的参数。
400	CSS.5044	Invalid backup prefix.	备份前缀名称设置不合法。	请根据接口参数描述，重新设置备份前缀。
400	CSS.5046	NICS is left blank.	NICS为空。	补充NICS（VPC、子网相关信息）。
400	CSS.5047	Invalid instance quantity.	实例个数不合法。	请根据接口参数描述，确认合法参数范围。
400	CSS.5048	Invalid extended parameters.	扩展参数不合法。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5049	Invalid cluster name.	集群名不合法。	请重新修改集群名称。
400	CSS.5050	The cluster name already exists.	集群名已经存在。	请重新修改集群名称。
400	CSS.5051	Invalid IP address.	IP取值不合法。	检查并输入正确的IP。
400	CSS.5052	Available zone is illegal.	可用区取值不合法。	检查并输入正确的可用区。
400	CSS.5055	Invalid flavor ID.	所选规格ID取值不合法。	请根据接口参数描述，重新修改规格ID。
400	CSS.5056	Invalid string length.	字符串长度不合法。	请根据具体提示信息判断字符长度范围。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5057	The cluster name contains invalid characters or the name length is not allowed.	集群名称含不合法字符或长度不合法。	请重新修改集群名称。
400	CSS.5059	Invalid database username.	数据库用户名不合法。	当前仅支持 elasticsearech。
400	CSS.5061	Invalid volume type.	Volume 类型违规。	请根据API参考确认volume类型是否合规。
400	CSS.5063	Invalid value of the Specific parameter.	Specific 字段无效。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5068	Invalid hard disk parameters.	硬盘参数不合法。	请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5069	Invalid node quantity.	节点个数不合法。	请根据接口参数描述，重新配置节点个数。
400	CSS.5073	Instances of this type cannot be restarted separately.	该类型的实例不允许单独重启。	请勿选择资源中不包含的类型。
400	CSS.5074	Subnet does not belong to VPC	子网不属于vpc	请确认并输入正确的子网参数。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5077	Invalid cluster name.	集群名不合法。	请重新修改集群名称。
400	CSS.5078	Invalid disk size.	磁盘大小违规。	请根据接口参数描述，确认磁盘大小范围。
400	CSS.5087	Inconsistent disk specifications are used for the same type of instances.	同一实例类型不满足磁盘一致性。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5088	The SSL is not globally consistent.	SSL非全局一致。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5090	In this status, the current operation is not allowed.	此状态下不允许当前操作。	请根据错误信息，处理之后再进行操作。
400	CSS.5091	The number of nodes has reached the upper limit. Contact the administrator.	节点个数达到最大值，请联系管理员处理。	请重新调整节点个数。
400	CSS.5092	Invalid storage information.	硬盘信息不合法。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5093	Invalid node specifications.	节点规格信息不合法。	请根据获取实例规格列表接口获取对应的节点规格。
400	CSS.5094	Invalid node scale-out type.	节点扩容类型不合法。	请检查并输入合规的节点类型。
400	CSS.5095	The current instance type does not support this operation.	当前实例类型不支持此操作。	本地磁盘不支持该操作。
400	CSS.5098	Invalid EIP binding type.	EIP绑定类型不合法。	请根据接口参数描述，确认EIP绑定类型。
400	CSS.5106	Invalid instance type.	实例类型不合法。	请输入正确实例类型。
400	CSS.5107	Invalid cluster mode.	集群模式不合法。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5110	Inconsistent parameter groups are used for the same type of instances.	同类型实例参数组不一致。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5111	The backup file ID does not exist.	备份文件ID不存在。	请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5130	Invalid agency name.	委托名称不合法。	请根据错误信息，判断具体操作。
400	CSS.5134	The total number of master nodes must be an odd number.	master总节点个数需要为奇数。	请根据错误信息修改参数。
400	CSS.5135	The disk size must be a multiple of 20.	磁盘大小需要为20的倍数。	请根据错误信息修改参数。
400	CSS.5137	Invalid tag key.	标签key不合法。	请根据错误信息，修改该参数。
400	CSS.5138	Invalid tag value.	标签value不合法。	请根据错误信息，修改该参数。
400	CSS.5140	The cluster does not support this operation.	该集群不支持此操作。	当前集群不支持该操作，待集群状态正常后再进行操作。
400	CSS.5141	Tag not found.	标签不存在。	请确保请求体中的标签属于该集群。
400	CSS.5158	Only bound public IP addresses can be unbound from clusters.	公网访问只有在绑定状态下才能进行解绑操作。	请确认公网访问绑定状态。
400	CSS.5159	Only unbound public IP addresses can be bound to clusters.	公网访问只有在解绑状态下才能进行绑定操作。	请确认公网访问绑定状态。
400	CSS.5160	Failed to bind the public IP address. Please try again.	公网IP绑定出错,请重试。	请稍后重试或联系技术支持。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5164	Failed to update the public network access whitelist. Please try again.	更新公网访问白名单出错,请重试。	请稍后重试或联系技术支持。
400	CSS.5167	No data nodes are selected.	没有选择数据节点。	请至少选择一个数据节点。
400	CSS.5169	The selected version does not support the security mode.	所选版本不支持安全模式。	详情参考安全模式的用户指南。
400	CSS.5170	The volume parameter is not required for local disk specifications.	本地盘规格不需要配置 volume 参数。	根据错误信息删除 volume 参数。
400	CSS.5171	If httpsEnable is set to true, authorityEnable cannot be set to false.	httpsEnable 设置为 true 的情况下 authorityEnable 不能设置为 false。	httpsEnable 设置为 true 的情况下 authorityEnable 不能设置为 false。
400	CSS.5172	The number of instances must be greater than or equal to the number of AZs.	实例个数需要大于等于可用区个数。	请增加实例个数。
400	CSS.5174	Failed to obtain VPC information. Try again later.	Vpc 信息获取失败, 请稍后重试。	请确保 VPC 存在, 且网络正常。
400	CSS.5177	The https enable parameter is not specified.	缺少 https enable。	httpsEnable 为必选参数。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5178	Invalid time zone.	时区不合法。	请根据接口参数描述，重新修改时区格式。
400	CSS.5180	Kibana public access is not enabled.	没有开启 Kibana 公网访问。	打开 Kibana 公网访问。
400	CSS.5181	The whitelist does not exist.	白名单不存在。	当前白名单为空，请添加后再进行相关操作。
400	CSS.5182	The VPC endpoint service is not enabled.	终端节点服务没有开启。	请开启终端节点服务后再进行相关操作。
400	CSS.5300	This operation is not allowed for yearly/ monthly clusters.	包年/包月集群不允许此操作。	禁止该操作。
400	CSS.5301	This operation is not allowed because the cluster has been frozen.	集群已冻结，禁止此操作。	如果因欠费冻结，续费即可。因其他原因冻结，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.5302	Invalid subscription period type.	订购周期类型不合法。	请根据接口参数描述，修改订购周期类型参数。
400	CSS.5303	Invalid subscription period.	订购周期数不合法。	请根据接口参数描述，修改订购周期参数。
400	CSS.5304	Invalid auto-renewal parameter.	自动续费参数不合法。	请根据接口参数描述，修改续费参数。
400	CSS.5305	Invalid automated payment parameters.	自动支付参数不合法。	请根据接口参数描述，修改自动支付参数。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.5306	An unpaid order exists.	存在未支付的订单。	支付该订单，或取消该订单。
400	CSS.5307	An order is being processed.	存在处理中的订单。	等待订单处理完成。
400	CSS.5308	The bandwidth exceeds the limit.	带宽超过限额。	缩小带宽大小。
400	CSS.5310	If httpsEnable is set to false, public network access cannot be enabled. If authorityEnable is set to false, Kibana public network access cannot be enabled.	httpsEnable为false，无法开启公网访问，authorityEnable为false无法开启kibana公网访问。	根据错误信息开启相关功能。
400	CSS.5312	Nodes and disks cannot be scaled out at the same time in a cluster billed in yearly/ monthly mode.	包周期集群不支持节点和磁盘同时扩容。	不支持该操作。
400	CSS.5313	Insufficient permissions on the VPC endpoint. Check whether the user has the VPC endpoint administrator role.	终端节点权限不足，请检查用户是否有VPCEndpoint Administrator角色。	根据错误信息，检查相关权限。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.6000	Failed to create the cluster. Contact technical support or try again later.	创建集群失败，请联系技术支持或者稍后重试。	请稍后重试，如果仍然失败，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.6001	Failed to scale out the cluster. Contact technical support or try again later.	扩容集群失败，请联系技术支持或者稍后重试。	请稍后重试，如果仍然失败，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.6003	Failed to restore the cluster. Contact technical support or try again later.	恢复集群失败，请联系技术支持或者稍后重试。	请稍后重试，如果仍然失败，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.6004	Failed to create the node due to an ECS exception. Contact technical support or try again later. Error code: #failedReason #.	创建节点失败，原因：ECS异常，错误码 #failedReason #! 请联系技术支持或稍后重试。	请稍后重试，如果仍然失败，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
400	CSS.6009	Failed to create the snapshot. Contact technical support or try again later.	快照创建失败，请联系技术支持或者稍后重试。	请稍后重试，如果仍然失败，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
400	CSS.6012	Failed to restore the snapshot because the OBS object does not exist or has been deleted.	恢复快照失败，因为OBS对象不存在或已被删除。	请检查OBS桶是否存在。
400	CSS.6013	Parameters cannot be modified because another operation is being performed on the cluster.	集群正在进行其它操作，无法修改参数。	请确保集群处于可用状态时，再进行修改参数操作。
400	CSS.6014	Unchangeable parameters are contained.	设置的参数中包含不可修改的参数。	请检查提交的修改参数请求中，是否含有不可修改的参数值，将对应参数删除后重试操作。
400	CSS.6015	Parameters are not in the YAML format.	设置的参数不满足YAML格式。	请修改参数格式后重试操作。
403	CSS.0010	The instance ID or user ID may be null, or the operation is not authorized.	实例ID和用户ID可能为空，或者操作越权。	请检查账号权限。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
403	CSS.0015	No resources are found or the access is denied.	访问资源不存在，或者无访问权限。	权限不足，添加权限后再操作。
403	CSS.5045	The current tenant is not allowed to perform this operation.	当前租户不允许操作。	确认租户是否冻结或是否有相关权限。
404	CSS.0002	The instance does not exist.	CSS不存在。	检查权限以及资源是否存在。
404	CSS.0007	The VM information of the DB instance cannot be found.	请检查数据库，确认实例的虚拟机信息，找不到该实例的虚拟机信息。	请稍后重试或联系技术支持。
404	CSS.0016	Resource not found.	未找到资源。	根据提示信息判断资源是否存在。
404	CSS.0022	The instance does not exist or has been deleted.	实例不存在或已删除。	请确保资源是否存在。
404	CSS.0028	The object does not exist.	对象不存在。	根据具体提示信息判断，当前资源是否存在。
404	CSS.1103	The instance does not exist!	该实例不存在！	请确认集群是否存在。
404	CSS.3027	The cluster does not exist!	集群不存在！	集群不存在，请勿对该集群进行任何操作。
404	CSS.5012	The region or AZ does not exist.	Region或可用区不存在。	请输入正确的Region或可用区。
404	CSS.5022	The subnet does not exist or does not belong to the VPC.	子网不存在，或不属于该vpc。	检查子网是否存在，并且属于该VPC。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
404	CSS.5042	The source instance does not exist.	源实例不存在。	请求体中包含集群中不存在的实例。
409	CSS.0011	This operation cannot be performed because another operation is being performed on the instance or the instance is faulty. Please try again later.	该实例正在进行其它操作或该实例故障，无法执行该操作，请稍后重试。	稍后重试。
409	CSS.0012	Operation is not allowed because the cluster has a standby instance.	该实例有备机，不能进行该操作。	等待集群备份结束后进行操作
409	CSS.0029	The object is being created. Please wait.	对象正在创建中，请稍等。	集群或快照正在创建，请勿进行其他操作。
409	CSS.0031	The object already exists.	对象已存在。	请重新修改对象名称。
409	CSS.0043	The snapshot name already exists.	快照名已存在。	请重新修改快照名称。
409	CSS.1102	The instance name already exists.	实例名称已存在。	请重新修改实例名称。
409	CSS.3004	Backup is in progress.	正在备份中，请稍等。	根据错误信息，等待集群状态成功后，再进行操作。
413	CSS.0030	The number of snapshots reaches the quota.	快照数量达到配额。	建议释放掉无需备份的资源。
415	CSS.0004	Invalid operation.	操作不合法。	根据错误信息，修改该参数。

状态码	错误码	错误信息	描述	处理措施
415	CSS.5108	The operation is not supported.	不支持该操作。	不支持该操作。
419	CSS.0023	Insufficient resource.	资源不足。	请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
422	CSS.0040	The parameter cannot be processed.	参数无法处理。	请稍后重试或联系技术支持。
500	CSS.0005	Server error.	服务器错误。	内部错误，请联系技术支持。您可以登录华为云官网，在华为云首页，单击右上角的“联系我们”，反馈您所遇到的问题，技术支持会快速为您定位问题，解决问题。
500	CSS.1004	Database service error.	数据库服务异常。	请稍后重试或联系技术支持。
500	CSS.9999	Failed to process the request.	请求处理失败。	根据提示信息检查请求路径以及请求体的正确性。

8.3 获取项目 ID 和名称

在调用接口的时候，部分请求中需要填入项目ID（ project_id ）或项目名称（ project name ），所以需要获取到项目ID和名称。

从控制台获取项目 ID 和名称

1. 登录[云搜索服务管理控制台](#)。
2. 鼠标悬浮在页面右上角的用户名，在下拉列表中单击“我的凭证”，进入“API凭证”页面。
3. 在项目列表中查看“项目ID”和“项目”（“项目”即项目名称）。

图 8-1 查看项目 ID 和名称



调用 API 获取项目 ID

项目ID还可通过调用[查询指定条件下的项目信息](#)API获取。

获取项目ID的接口为“GET https://{iam-endpoint}/v3/projects”，其中{iam-endpoint}为IAM的终端节点，可以参考[地区和终端节点](#)获取，接口的认证鉴权请参见[认证鉴权](#)。

响应示例如下，例如CSS部署的区域为“xxx”，在响应消息体中搜索“name”为“xxx”，其对应的“projects”下的“id”即为项目ID。

```
{
  "projects": [
    {
      "domain_id": "65382450e8f64ac0870cd180d14exxxx",
      "is_domain": false,
      "parent_id": "65382450e8f64ac0870cd180d14exxxx",
      "name": "xxx", //项目名称，即部署区域名称
      "description": "",
      "links": {
        "next": null,
        "previous": null,
        "self": "https://www.example.com/v3/projects/a4a5d4098fb4474fa22cd05f897dxxxx"
      },
      "id": "a4a5d4098fb4474fa22cd05f897dxxxx", //项目ID
      "enabled": true
    }
  ],
  "links": {
    "next": null,
    "previous": null,
    "self": "https://www.example.com/v3/projects"
  }
}
```

8.4 获取集群 ID

在调用接口的时候，部分URL中需要填入集群ID（cluster_id），所以需要获取到集群ID。获取方法如下所示：

调用 API 获取集群 ID

集群ID可以通过调用[查询集群列表](#)API接口获取。

获取集群ID的接口为“GET https://{Endpoint}/v1.0/{project_id}/clusters”，其中{Endpoint}为IAM的终端节点，可以从[地区和终端节点](#)获取；项目ID参见[获取项目ID](#)；接口的认证鉴权请参见[认证鉴权](#)。

响应示例如下，在该项目找到指定clusters下的“id”即为集群ID。

```
{
  "totalSize": 1,
  "clusters": [ {
    "datastore": {
      "type": "elasticsearch",
      "version": "7.10.2",
      "subVersion": "7.10.2_24.3.0_0827",
      "isEosCluster": false,
      "supportSecuritymode": false
    },
    "instances": [ {
      "status": "200",
      "type": "ess",
      "id": "{INSTANCE_ID}",
      "name": "css-8bc5-ess-esn-1-1",
      "specCode": "ess.spec-4u8g",
      "azCode": "{AZ_CODE}",
      "volume": {
        "type": "ULTRAHIGH",
        "size": 40,
        "resourceIds": [ "{RESOURCE_ID}" ]
      },
      "ip": "192.168.0.122",
      "resourceId": "{RESOURCE_ID}"
    } ],
    "publicKibanaResp": {
      "eipSize": 10,
      "publicKibanaIp": "100.95.152.28:9200",
      "elbWhiteListResp": null,
      "bandwidthResourceId": "18bec13f-5cc1-4631-867f-33505d15be12"
    },
    "elbWhiteList": {
      "whiteList": "",
      "enableWhiteList": false
    },
    "updated": "2023-10-09T02:07:13",
    "name": "css-8bc5",
    "publicIp": "100.85.222.202",
    "created": "2023-10-09T02:07:13",
    "id": "{CLUSTER_ID}",
    "status": "200",
    "endpoint": "192.168.0.122:9200",
    "vpcId": "{VPC_ID}",
    "subnetId": "{SUBNET_ID}",
    "securityGroupId": "{SECURITY_GROUP_ID}",
    "bandwidthResourceId": "{BANDWIDTH_RESOURCE_ID}",
    "bandwidthSize": 3,
    "httpsEnable": true,
    "authorityEnable": true,
    "diskEncrypted": false,
    "backupAvailable": false,
    "actionProgress": { },
    "actions": [ ],
    "enterpriseProjectId": "0",
    "tags": [ ],
    "period": true
  } ]
}
```

从控制台获取集群 ID

1. 登录[云搜索服务管理控制台](#)。
2. 在左侧导航栏，单击“集群管理”。
3. 在集群列表中找到所需要的集群，在“名称/ID”列可复制集群ID。

图 8-2 复制集群 ID



- 4. 也可以单击集群名称，进入集群“概览”页面。
- 5. 在“基本信息”模块查看集群ID。

图 8-3 查看集群 ID

